



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

ALUMNO: JAIRO ALFONSO BULNES ARGUETA

MATRICULA: 409421752

LIC. ADMINISTRACION Y ESTRATEGIA DE NEGOCIOS

MODALIDAD EN LINEA

CEL. 919-209-7904

CORREO: alfobul05@gmail.com

ASIGNATURA: COMPUTACION 1

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

EVENTOS HISTORICOS QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

- PRIMER DISPOSITIVO MECANICO EL ABACO
- PASCALINA INVENTADA POR BLAISE PASCAL
- PRIMERA COMPUTADORA FUE LA MÁQUINA ANALÍTICA
- EDVAC

- CIBILIZACION GRIEGA Y ROMANA
- ENTRE LOS AÑOS (1922-1963) -(1646-1716)
- CHARLES BABBAGE, SIGLO XIX
- EN 1944 SE CONSTRUYÓ EN LA UNIVERSIDAD DE HARVARD, LA MARK I

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

LA ÉPOCA ANTIGUA

EL ABACO

PIONEROS

- 1617 – JOHN NAPIER
- 1623 – WILHELM SCHICKARD
- 1642 – BLAISE PASCAL
- 1694 – GOTTFRIED WILHELM VON
- 1790 – JOSEPH MARIE JACQUARD
- 1812 – CHARLES BABBAGE
- 1880 – HERMAN HOLLERITH

LA COMPUTADORA MODERNA

- 1943 – HOWARD AIKEN
- 1939 – JOHN ATANASOFF
- 1946 – DR. JOHN MAUCHLY Y J. PRESER
- 1945 – JOHN VON NEWMANNECKERT

TÉRMINOS Y ELEMENTOS

- COMPUTADORA
- SISTEMA DE COMPUTADORA
- ENTRADA (INPUT)
- CUBIERTA, ARMAZÓN O" CHASIS" (CASE)

- MÁQUINA ELECTRÓNICA QUE PERMITE LA ENTRADA, EL PROCESAMIENTO, EL ALMACENAMIENTO Y LA SALIDA DE DATOS
- EQUIPO (HARDWARE), PROGRAMAS (SOFTWARE), DATOS Y GENTE

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

TIPOS DE
COMPUTADORAS

COMPUTADORA ANALÓGICA

COMPUTADORA DIGITAL

CLASIFICACIÓN DE LAS
COMPUTADORAS

ANALÓGICAS

* PRECISO, PERO NO EXACTO.
* BARATO Y RÁPIDO.
* PASA POR TODOS LOS INFINITÉSIMOS, ES DECIR QUE TIENE VALOR EN TODO MOMENTO, SIEMPRE ASUME UN VALOR.

DIGITALES

* APLICACIÓN GENERAL.
* APLICACIÓN ESPECÍFICA.
* COMPUTADOR INCORPORADO.
* COMPUTADOR BASADO EN PLUMA.
* ASISTENTE PERSONAL DIGITAL.

PARTES DE UNA
COMPUTADORA

HARDWARE

PLACA BASE, CPU, MEMORIA RAM, UNIDAD DE DISCO ÓPTICO (CD, DVD O BLU-RAY), HDD, SSD, TARJETAS DE RED, TARJETA GRÁFICA, FUENTE DE ALIMENTACIÓN, SISTEMA DE REFRIGERACIÓN, GABINETE.

PARTES DE UNA COMPUTADORA, O
DISPOSITIVOS AUXILIARES

TECLADO, RATÓN O MOUSE, MONITOR, IMPRESORA, PARLANTES O ALTAVOCES.

SOFTWARE

Aplicación informática, Lenguaje de programación, Paquetes de software, Drivers,

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

CARACTERÍSTICAS
ESENCIALES ENTRE
COMPUTADORA Y
OTROS DISPOSITIVOS

DISPOSITIVOS

UN DISPOSITIVO ES UN APARATO O
MECANISMO QUE DESARROLLA

TIPOS DE DISPOSITIVOS

ENTRADA, SALIDA Y ALMACENAMIENTO

DISPOSITIVOS DE ENTRADA

LOS QUE ENVÍAN INFORMACIÓN A LA
UNIDAD EN CÓDIGO BINARIO

DISPOSITIVOS DE SALIDA

DISPOSITIVO QUE RECIBE INFORMACIÓN POR
LA CPU

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO

ES TODO APARATO QUE SE UTILICE PARA
GRABAR LOS DATOS DE LA COMPUTADORA
DE FORMA PERMANENTE O TEMPORAL

SISTEMAS DE CODIFICACIÓN

CÓDIGOS MORSE, ESCRITURAS EN CLAVES,
CÓDIGOS DE CLASIFICACIÓN BIBLIOTECARIA,
CÓDIGOS DE PRODUCTOS

VERSIONES DE ESTE TIPO DE CODIFICACIÓN

JIS, Shift-JIS, EUC, UTF-8

ELEMENTOS BASICOS
SISTEMA DE
CODIFICACION
CODIFICACIÓN EN UNA
COMPUTADORA.

OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS

- * FACILITAR EL PROCESAMIENTO.
- * PERMITIR IDENTIFICACIÓN INEQUÍVOCA.
- * PERMITIR CLASIFICACIÓN.
- * PERMITIR RECUPERACIÓN O LOCALIZACIÓN DE INFORMACIÓN.
- * POSIBILITAR ESTABLECIMIENTO DE RELACIONES ENTRE DIFERENTES ELEMENTOS CODIFICADOS.
- * FACILITAR EL SEÑALAMIENTO DE PROPIEDADES PARTICULARES DE LOS ELEMENTOS CODIFICADOS.

CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS DE CÓDIGOS

- * DEBE ESTAR ADAPTADO LÓGICAMENTE AL SISTEMA INFORMATIVO DE QUE FORME PARTE.
- * DEBE TENER PRECISIÓN NECESARIA PARA DESCRIBIR UN DATO.
- * DEBE MANTENERSE TAN REDUCIDO COMO SE PUEDA.
- * DEBE PERMITIR EXPANSIÓN.
- * DEBE SER FÁCIL DE USAR.
- * DEBEN AJUSTARSE A LOS REQUERIMIENTOS DE LOS EQUIPOS

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

FUNCIONES DEL CPU

SE ENCARGADA DE CONTROLAR LAS FUNCIONES, DE PROCESAR LA INFORMACIÓN Y TAMBIÉN DE ENVIARLA A CUALQUIER COMPONENTE QUE PUEDA EJECUTAR LA ACCIÓN, POSEE UNA MEMORIA CACHE, PUEDE PROCESAR MUCHOS COMANDOS.

SISTEMAS OPERATIVOS
Y SU CLASIFICACIÓN

EL SISTEMA OPERATIVO ES EL PRIMER PROGRAMA QUE FUNCIONA CUANDO SE PONE EN MARCHA EL ORDENADOR, EL SISTEMA OPERATIVO ADMINISTRA TODOS LOS RECURSOS COMO DISCOS, IMPRESORAS, MEMORIA, MONITOR, ALTAVOCES Y DEMÁS DISPOSITIVOS

LOS SISTEMAS OPERATIVOS SE PUEDEN CLASIFICAR ATRAVÉS DE: ADMINISTRACIÓN DE TAREAS, ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS, ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA, MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS.

EJEMPLOS DE SISTEMAS
OPERATIVOS

WINDOWS, UNÍX, GNU/LINUX,

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

FUNCIONES Y ENTORNO
DE WINDOWS

ENTORNO DE ESCRITORIO

- ES UN CONJUNTO DE SOFTWARE PARA OFRECER AL USUARIO DE UNA COMPUTADORA UNA INTERACCIÓN AMIGABLE Y CÓMODA.
- UN ENTORNO DE ESCRITORIO POR LO GENERAL CONSTA DE ICONOS, VENTANAS, BARRAS DE HERRAMIENTAS, CARPETAS, FONDOS DE PANTALLA Y WIDGETS DE ESCRITORIO.
- CADA ENTORNO DE ESCRITORIO SE DISTINGUE POR SU ASPECTO Y COMPORTAMIENTO PARTICULARES.

