



Nombre de alumno: Daniel Lara de León.

Nombre del profesor: Mtro. Jorge Sebastián Domínguez Torres.



**Nombre del trabajo: Mapa mental
Unidad I**

Materia: Computación I

Grado: 1°

Grupo: C

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

Primera Generación	Segunda Generación	Tercera Generación	Cuarta Generación	Quinta Generación	Sexta Generación
1951 - 1958	1958 - 1964	1964 - 1971	1971 - 1988	1983 - Actual	Actual

- Ábaco**
 - Se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana
 - Consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular.
- Pascalina**
 - Inventada por Blaise Pascal (1623-1662)
 - Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.
- Maquina analítica**
 - Creada por Charles Babbage (Siglo XIX)
 - Dispositivo mecánico que efectuaba sumas repetitivas, usaba tarjetas perforadas.
- Mark I**
 - Diseñado por Howard H. Aiken y su equipo (1944)
 - Su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados «relevadores»
- ENIAC**
 - La Electronic Numerica Integrator and Calculator fue la primer computadora electrónica.
 - Creada por John Mauchly y John Eckert (1947).
- EDVAC**
 - Creada por John Von Neumann (1903-1957) fue llamado el padre de las computadoras.
 - Permitía que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje.

SISTEMA OPERATIVO

Elementos de la computadora.

Definición

- Conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Clasificación

- Administración de tareas
 - Monotarea
 - Multitarea
- Administración de usuario
 - Monousuario
 - Multiusuario
- Organización interna o estructura
 - Monolítico
 - Jerárquico
 - Cliente-servidor
- Manejo de recursos o accesos de servicios.
 - Centralizados
 - Distribuidos

Ejemplos

- DOS
- WINDOWS
- UNIX
- GNU/LINUX

Software

Hardware

COMPUTADORA

(Maquina electrónica que permite la entrada, procesamiento, almacenamiento y la salida de datos.)

- Clasificación de computadoras.**
 - Por su fuente de energía
 - Mecánicas
 - Electrónicas
 - Análogicas
 - Digitales
 - Por su tamaño
 - Macro computador
 - Minicomputador
 - Estación de trabajo
 - Microcomputadora o computadora personal
- Partes de una computadora.**
 - Hardware (Parte física de la computadora)**
 - Placa base
 - Unidad central de proceso (CPU)
 - Memoria RAM
 - Disco duro
 - Teclado
 - Mouse
 - Monitor
 - Software (Conjunto de programas con el que se maneja los recursos del hardware).**
 - Sistema operativo (Windows, Linux, etc.)
 - Aplicación informática (Office, Paint, buscadores etc.)
 - Lenguajes de programación (Java, C++, Visual Basic, etc.)