



Nombre de alumno: Daniel Lara de León.

Nombre del profesor: Mtro. Jorge Sebastián Domínguez Torres.

Nombre del trabajo: Unidad III

Unidad I

Materia: Computación I

Grado: I°

Grupo: C

Comitán de Domínguez, Noviembre 2021

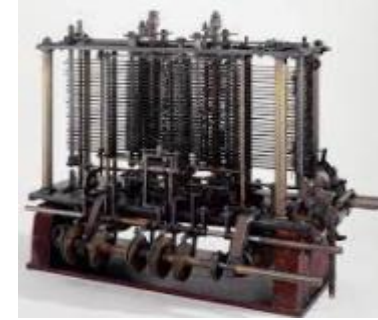
Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

- ❑ Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora
 - Abaco
 - Pascalina
 - Maquina Analítica
 - Mark I
 - ENIAC
 - EDVAC
- ❑ Elementos de la computadora
 - Definición
 - Clasificación
 - Hardware
 - Software
- ❑ Conclusión



iNDiCE

Eventos históricos de la invención de la computadora



Abaco

- Se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana.
- Consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están en un marco rectangular.

Pascalina

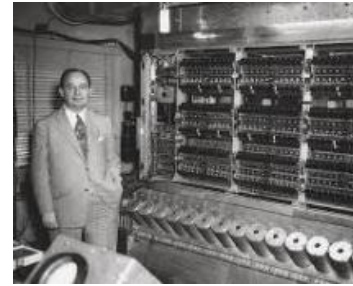
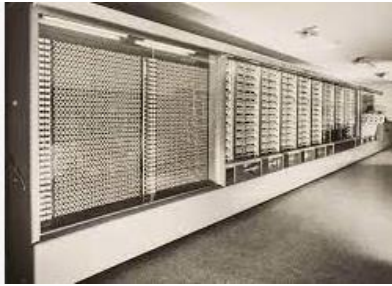
- Inventada por Blaise Pascal (1623-1662)
- Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes

Maquina analítica

- Creada por Charles Babbage (Siglo XIX)
- Dispositivo mecánico que efectuaba sumas repetitivas, usaba tarjetas perforadas.



Eventos históricos de la invención de la computadora



Mark I

- Diseñada por Howard H.Aiken y su equipo (1944)
- Su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

ENIAC

- La Electronic Numerica Integrator and calculator, fue la primera computadora electrónica .
- Creada por John Mauchly y John Eckert

EDVAC

- Creada por John Von Neuman (1903-1957) Fue llamado el padre de las computadoras.
- Permitía que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda se programada en un lenguaje.



Elementos de la computadora

COMPUTADORA:

Maquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos

Se clasifican:

- ❖ Por su fuente de energía
 - Mecánicas
 - Electrónicas
 - Analógicas
 - Digitales
- ❖ Por su tamaño
 - Macro computador
 - Minicomputador
 - Estación de trabajo
 - Microcomputadora o computadora personal



Hardware:
Parte física de la computadora
(Disco duro, Teclado, Monitor)



Software
Conjunto de programas con el que
se maneja el recurso del hardware
(Sistema operativo, Aplicación
informática, Lenguajes de
programación)





CONCLUSIÓN



Son muchas las razones para estudiar Ciencias de la Computación. Desde las veces en que se llama al taxi con una aplicación, para obtener la ecografía de la clínica y hasta una transferencia de dinero vía online. En fin, la lista se expande con muchísimos ejemplos sobre la importancia de estudiar Ciencias de la Computación; una exitosa carrera profesional del siglo XXI. Pero, ¿Por qué estudiarlo?

- ❖ **La innovación nunca termina:** cada día se tiene la ocasión de estudiar, diseñar e inventar nuevas temáticas informáticas, y encontrar los campos para interactuar para obtener muchas ventajas de ellos.
- ❖ **Es toda ciencia:** toda la sociedad vive ya la era digital y se enfrenta cada vez más a problemas complejos para resolverlos en casi todas las industrias. Y muchas de las respuestas se las encuentra gracias a la investigación y la ciencia computarizada al diseñarse herramientas como apps y software.
- ❖ **Creatividad las 24 horas:** hoy cada problema a resolver denota bastante creatividad y esfuerzo para desarrollar opciones viables, que sólo se alcanzan con el desarrollo de tales soluciones gracias a la ciencia tecnológica.
- ❖ **Como se aplicara en la Enfermería,** actualmente la medicina virtual ya no es un mito, existe la necesidad de aprender computación porque nos apoyara en nuestro ámbito laboral, desde usar una computadora para hacer la nota de enfermería, hasta poder ver las radiografías de forma virtual y sin duda muy palpable hasta la atención del paciente de manera remota.

