



**Nombre de alumno: JORGE CARLOS
CASTAÑÓN COELLO**

**Nombre del profesor: JUAN JOSE
OJEDA TRUJILLO**

**Nombre del trabajo: ENSAYO DE LA
UNIDAD 1**

Materia: computacion1

Grado: 1 °

Grupo: B

Comitán de Domínguez Chiapas a 24 de SEPTIEMBRE de 2021.

I.1. MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

La primera computadora fue la maquina analítica creada por charles que era un profesor matemático de la universidad Cambridge, charles tuvo una idea de un computador debido a que la elaboración de tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

I.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

JACQUARD'S LOOM

creo un telar el cual emplea tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora

HERMAN HOLLERITH

invento una perforadora, lectora y tabuladoras de tarjetas

HOWARD AIKEN

Propuso construir una computadora a la universidad de Harvard, pero esta dijo que no, pero su idea le gusto a la compañía IBM entonces conjuntamente con un grupo de científico lanzó la idea de construir una maquina En el 1943, se completó su sueño llamado Mark I

I.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones aritméticas y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana, sistema electrónico capaz de operar bajo las instrucciones dentro de su unidad de memoria

Sistema de computadoras: una combinación de partes que trabajan como unidad que son: equipo(hardware), programa(software) datos.

Tipos de computadoras

Se clasifica de acuerdo al principio de operación analógica y digitales

Las partes de las computadoras se dividen en dos hardware y software

Tarjeta madre: unidad central de procesamiento o CPU

Entrada, cubierta, memoria RAM, unidad de disco óptico, unidad de disco duro, unidad de estado sólido o SSD, tarjeta red, tarjeta gráfica, fuentes de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete, teclado, mouse, monitor, impresora, parlantes, sistema operativo Windows y Linux.

I.3.1 EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento, estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina

Qué son los dispositivos de entrada:

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

Qué son los dispositivos de salida:

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

Qué son los dispositivos de almacenamiento:

Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

I.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión, códigos Morse, escrituras en claves, códigos de clasificación bibliotecaria, códigos de productos.

codificación Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario) en un símbolo de otro sistema de representación, por ejemplo, en un número, una secuencia de pulsos eléctricos en un sistema electrónico, octetos aplicando normas o reglas de codificación. Esto con la finalidad de facilitar el almacenamiento de texto en computadoras o para facilitar la transmisión de texto a través de las redes de telecomunicaciones.

Objetivos de los Códigos

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

I.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos. Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones. El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

1.6. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

un sistema operativo (so) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos. el sistema operativo es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador, y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones, que funcionan sobre él, actuando como intermediario entre los usuarios y el hardware. el sistema operativo administra todos los recursos como discos, impresoras, memoria, monitor, altavoces y demás dispositivos, por ello, resulta imprescindible para el funcionamiento del ordenador.

clasificación de los sistemas operativos los sistemas operativos se pueden clasificar en varios puntos

- administración de tareas: o monotarea: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez o multitarea: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo
- administración de usuarios o monousuario: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales o multiusuario: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.
- organización interna o estructura o monolítico o jerárquico o cliente-servidor
- manejo de recursos o acceso a servicios o centralizados: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador o distribuidos: si permite utilizar los recursos (cpu, memoria, periféricos) de más de un ordenador al mismo tiempo.

I.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar. Los entornos de escritorios por lo general no permiten el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica. En su lugar, la tradicional interfaz de línea de comandos (CLI) todavía se utiliza cuando el control total sobre el sistema operativo se requiere en estos casos. Un entorno de escritorio por lo general consta de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio.

Características

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office