



Nombre de alumno: Jordi Elián Fuentes Calvo

Nombre del profesor: *JUAN JOSE OJEDA TRUJILLO*



Nombre del trabajo: investigación de los temas indicados

Materia: computación 1

Grado: primer cuatrimestre

Grupo: B

Comitán de Domínguez Chiapas 2021.

Introducción

En este ensayo veremos cómo se fueron se fueron evolucionando las cosas de las computadoras del sistema operativo sobre los sistemas de software y hardware por los cuales nos servirán para dar a conocer un poquito más sobre todo verán los eventos históricos más importantes sobre la evolución de la computadora también dar a conocer los objetos más antiguos de la computación además trae las funciones sobre el CPU y sus características.

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1. El desarrollo de COBOL (1959)
2. El desarrollo de ARPANET (1969)
3. La creación de UNIX (1970)
4. El primer ordenador con forma de laptop (1979)
5. Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
6. La llegada de Windows 95 (1995)
7. La burbuja punto com (Los 90s)
8. Steve Jobs volviendo an Apple (1996)
9. La creación de Napster
10. El comienzo de la Wikipedia (2000)

Muchos momentos, en mi opinión, son bastante importantes dentro de la tecnología que no son nombrados aquí (como la creación del mouse o la falta de una mínima mención a TIM Berners-Lee estos fueron los eventos más históricos de la llegada de la computadora de 1959-2000.

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

El Abaco es posiblemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia. Tiene unos 5.000 años de antigüedad, y su efectividad ha soportado la prueba del tiempo, puesto que aún se utiliza en varios lugares del mundo.

CALCULADORAS MECANICAS El genio renacentista Leonardo Da Vinci (1452-1519) trazó alrededor de 1500 varios apuntes para una sumadora mecánica. Más de un siglo después, hacia 1623, el alemán Wilhelm Schickard construyó la primera máquina de calcular. Sin embargo, la Historia ha reservado el puesto de creador del primer ingenio mecánico calculador a Pascal.

PRIMER TARJETA PERFORADA

El fabricante de tejidos francés **Joseph-Marie Jacquard** (1752-1834) ideó en 1801 un telar, todavía utilizado en la actualidad, que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Las tarjetas se perforaban estratégicamente y se acomodaban en cierta secuencia para indicar un diseño de tejido en particular. Para cambiar de diseño, basta con preparar una nueva colección de tarjetas.

Definir el término computadora y elementos que la integran.

Software y hardware

Software

El software es una de una computadora es un elemento fundamental para su funcionamiento del sistema operativo que consiste en una gran plataforma donde se puede ejecutarse los programas programas y herramientas que sirven para realizar diferentes tareas.

Hardware

El hardware de su parte está formado por la memoria permite alcázar datos y programas dispositivos de entrada para producir los datos en el ordenador maese y teclado dispositivos de salida para visualizar los datos pantallas o impresoras y CPU cerebro del ordenador donde se ejecutan los instrucciones la sigla es la forma de inglés de unidad central del proceso.

Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Computadoras de escritorio

La computadora de escritorio también se puede llamar de sobremesa son más comunes en casas y oficinas se pueden portar porque depende de la energía eléctrica y están compuestas por muchas partes además pueden agregar más partes o periféricos como las cámaras web una impresora audífonos y micrófonos.

Computadoras portátiles

Son computadoras que se pueden llevar a un sitio a otro porque tienen todas las partes integradas de solo una pieza de menor tamaño y peso.

Mucho de ellos están diseñados para soportar el software y archivos iguales de robustos a lo que procesa una computadora de escritorio.

Escribir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

En sistema de codificación y la necesidad de clasificación surge la necesidad de ordenas modificar grapar y modificar para facilitar su registro y trasmisión

- Sistema multybite
- Evolución del sistema de codificación
- Versión de tipos de codificación
- Objetivos de códigos
- Características de los sistemas de códigos
- Tipos de codificación

Evolución del sistema de codificación

La difusión de la informática a culturas de raíz no latina puso rápidamente de manifiesto que 256 caracteres eran insuficientes para contener los grafos de todas las lenguas.

Sistema multybite

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte.

Versión de tipos de codificación

En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes, aunque en realidad, el número de bits destinados a representar el carácter se limita a un máximo de 21

Objetivos de códigos

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de clasificación.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

Características de sistema de códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesario para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitiré expansión
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos.

Tipos de codificación

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario) en un símbolo de otro sistema de representación, por ejemplo en un número, una secuencia de pulsos eléctricos en un sistema electrónico, octetos aplicando normas o reglas de codificación

Describir la función básica del CPU.

CPU es la abreviación de Unidad Central de Procesamiento, un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos-informáticos. ... Algunas de las funciones básicas del CPU son recolectar información, decodificarla en partes menores y llevar a cabo instrucciones, que luego ejecuta.

El CPU son las siglas de central processing lo que traducido significa unidad central de procesamiento son unos componentes más vitales que te vas a encontrar en tu ordenador es llamado microprocesador o procesador y puedes considerar como el cerebro de cualquier dispositivo.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

En el sistema operativo Es un sistema operativo aquel conjunto de programas que se permite a un usuario ejecutar una o varias tareas en la computadora. De esta forma, el sistema operativo resulta la intermediación entre el usuario y la computadora, siendo el software básico que provee la interfaz entre todo el resto de los programas y los dispositivos de hardware (como el monitor, el teclado, los parlantes o el micrófono).

Estructura del sistema operativo

Núcleo. Es la herramienta que gestiona todos los procesos, siendo la encargada de llevar la cuenta de todos los activos y de planificarlos. Esto incluye la selección del tiempo del procesador que ocupará cada uno, por lo que es una etapa muy importante que debe tener mucha inteligencia.

Gestión de la memoria. Administra la memoria RAM, asignando y liberando a los procesos de una parte de la memoria de la computadora.

Intérprete de comando. Donde se ubica la interfaz visible para el usuario. Esta se va perfeccionando y configurando de acuerdo a la comodidad de los usuarios.

Sistema de archivo. Proporciona las funciones que son necesarias para almacenar la información en archivos.

Windows, funciones y entorno.

Microsoft Windows. Es un sistema operativo, es decir, un conjunto de programas que posibilita la administración de los recursos de una computadora. Este tipo de sistema empieza a trabajar cuando se enciende el equipo para gestionar el hardware a partir desde los niveles más básicos.

Algunas de las características más relevantes son: Interfaz de usuario gráfica (mayor información y más asequible). Multitarea (permite ejecutar varias aplicaciones al mismo tiempo). Posibilidad de integrar recursos multimedia (textos, imagen y sonido).

ENTORNO O ESCRITORIO DE WINDOWS Es la pantalla que aparece después de haber prendido la computadora el usuario. **BOTON INICIO.** Es la principal puerta de acceso a todas las aplicaciones y herramientas del sistema. Otra forma de desplegarlo es con la tecla Windows del teclado.

CONCLUSION

Concluimos sobre los cuales nos dieron a entender sobre los sistemas operativos y software ya que nos ayuda para saber los procesos que nos ayudan de las cosas para saber sobre el sistema operativo de las computadoras las creaciones que son de gran evolución para computador esta se ha dado por diferente componentes que han surgido partir de la invención del computador