

Antecedentes Básicos Y Conceptos de la Computación

1.1 Eventos Históricos mas Importantes

¿Cuáles Son?

Todo comenzó con el ábaco, pues con él se podía contar, después siguió la Pascalina, sin embargo, la primera computadora fue creada por Charles Babbage, aunque el mundo no estaba listo para tal invención. No fue hasta 1944 que se construyó la Mark I y en 1947 se construyó la ENIAC. Y el comienzo de las computadoras como las conocemos hoy en día fue iniciada por John Von Neumann con la EDVAC.

1.2 Mecanismos Antiguos de la Computación y sus Inventores

¿Cuáles son?

1617: John Napier inventó los Huesos de Napier.
1623: Wilhelm Schickard inventó un dispositivo capaz de sumar, restar, multiplicar y dividir.
1642: Blaise Pascal inventó la Pascalina.
1694: Gottfried Leibniz diseñó el "Stepped Reckoner".
1790: Joseph Jacquard empleó las tarjetas perforadas.
1835: Charles Babbage diseñó un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y de almacenamiento.
1880: Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

1.3 La Computadora y sus Elementos

Una **computadora** es una máquina electrónica que permite la entrada, procesamiento, almacenamiento y salida de datos, capaz de seguir instrucciones para modificar datos y realizar algunas operaciones sin intervención humana. Se compone de un sistema de computadora, entradas (inputs), case (cubierta/armazón).

1.3.1 Dispositivos de la Computación

Cuenta con tres tipos de dispositivos:

De entrada: envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

De salida: reciben información procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

Computadora Moderna

1943: Howard Aiken creó Mark I.
1939: John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital.
1946: John Mauchly y Presper Eckert desarrollaron la ENIAC.
1945: John Von Neumann ayudó al desarrollo de la EDVAC.

Clasificación de las Computadoras

Se **clasifican** por su fuente de energía, por su tamaño, por ser analógicas y por ser digitales (de aplicación específica y general).

En **hardware** se compone de placa base, de la CPU, memoria RAM, tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, gabinete y unidad de disco óptico, duro y sólido.