

CompuTacion

Carrera: Enfermeria

Anahi Jihovana López Encinos

1.1. Eventos históricos más importante que llevaron a la invención de la computación:

- el desarrollo de COBOL
- el desarrollo de ARPANET
- la creación de UNIX
- el primer ordenador con forma de laptop

1.2. Mecanismo antiguos de la Computación y sus inventores: es probablemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia, tiene unos 5.000 años de antigüedad y su efectividad ha soportado la prueba del tiempo.

1.3. Diferencias y características esenciales entre la Computadora y otros dispositivos de computación:

- Sistema de codificación: desde muchos siglos atrás el ser humano ya ha venido usando tablas de códigos para poder comunicarse.

1.4 elementos básicos del sistema de codificación de una computadora:

- es uno de los formatos de modificación definidos como parte del estándar.

1.5. Funcion basico del CPU: ordenador es la que ejecutan una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas esta aplicacion le da al ordenador las instrucciones con los calculos o acciones que necesita realizar.

1.6. Conceptos basicos Sobre Sistemas operativos y su clasificacion para dispositivos: es un conjunto de elementos que interactuan dinamicamente y se organizan para cumplir un proposito. un ejemplo del sistema puede ser una empresa

1.7. Windows, Funciones y entorno: entorno o pantalla de windows es la pantalla que aparece despues de haber prendido la computadora de oxario. Boton Inicio son funciones son las siguientes: Alberga el boton inicio y contiene botones de inicio rapido.

Comercio

Estas máquinas
estaban
construidas por
medio de
tubos de vacío

Fabricación
Se fabricaron
electrónica
Circuitos
integrados

Eventos históricos más
importantes que
llevaron a la invención
de la computadora

Generación

Aquí aparecen
los microprocesadores
que son el adelanto
de la microelectrónica.

Orto de los
inventos mecánicos
Fue la Pascalina
inventada por Blaise
Pascal (1623-1662)

La primera

Fue la máquina
analítica creada
por Charles
Babbage en el
siglo XIX

Computadora moderna:
Como estudio
proceso crear
una computadora
basado en el
motor analítico

Epoca Antigua
El Abaco
El abaco representó
el efecto más
antiguo

Los pioneros
1617 - John Wallis
John Wallis, un
matemático inglés

1623 - Wilhelm
Schickard
Fue el primer
matemático
Intentar diseñarlo

1.2 Mencionar algunos
de los mecanismos
Antiguos de la Computación
y sus inventores

Blaise Pascal
Blaise Pascal
Fue un matemático
Ficso un es estudio
autodidacta

1.3 Definir el termino computadora y elementos que la integran

Computadora

Sistema electronico
que lleva a cabo operaciones
de aritmetica y de logica
de un cuerpo a las instruccio-
nes internas

Tipos de Computadora

- Computadora analogica
- computadora digital

Partes de la computadora

- CPU
- Memoria de acceso de ram
- Disco optico
- Unidad de Disco Duro
- Unidad de estado Solido

partes perifericas

- Ratos o mous
- monitor
- Impresora
- parlantes Altavoces