



PASIÓN POR EDUCAR

**Nombre del alumno:** Amayrani Lisbeth López Ancheita.

**Nombre del profesor:** Diana Belén López Gómez.

**Materia:** Computación I.

**Grado:** 1º cuatrimestre.

**Grupo:** Administración de Empresas.

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

## EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES (INVENCION DE LA COMPUTADORA)

Los primeros dispositivos mecánicos mas importantes fueron el Abaco y la Pascalina.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

En 1823 el gobierno Británico apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC, que fue la primera computadora electrónica.

## MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

### La época de los pioneros

**1617 – John Napier**  
Inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier.

**1623 – Wilhelm Schickard**  
Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

**1642 – Blaise Pascal**  
Inventó una máquina Calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

**1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz**  
Diseño un instrumento llamado el "Stepped Reckoner".

**1790 – Joseph Marie Jacquard**  
Creó el Telar de Jacquard (Jacquard's Loom).

**1812 – Charles Babbage**  
Diseño una maquina llamada Motor Diferencial (Differential Engine).

**1880 – Herman Hollerith**  
Inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

### La época de la computadora moderna

**1939 – John Atanasoff**  
Diseño y construyó la primera computadora digital.

**1943 – Howard Aiken**  
Creo la Mark I también conocido por la IBM como "Automatic Sequence Controlled Calculator".

**1945 – John Von Neumann**  
Ayudó al grupo de Moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC. También asistió al grupo con la composición lógica de la máquina.

**1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert**  
Ellos crearon una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer).

## COMPUTADORA (Definición)

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Las computadoras representan y manipulan textos, gráficos, símbolos y música, así como números, etc.

## DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN

La noción de dispositivo es muy popular en la computación y la informática, ya que dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

- Dispositivo de entrada**  
Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.
- Dispositivo de salida**  
Son los que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.
- Dispositivo de almacenamiento**  
Es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

## Elementos que la integran

**Sistema de computadora**  
Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

**Entrada (Input):**  
Cualquier información introducida a la computadora.

**Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case):**  
Alberga los componentes internos de la computadora.

## Tipos de computadoras

**Computadora analógica**  
Se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución.

**Computadora digital**  
Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' o '0'.

## Clasificación de las computadoras

**Mecánicas**  
Funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

**Electrónicas**  
Funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estructura, las computadoras.

**Analógicas**  
Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g.: balanza).

**Digitales**  
Cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado.

## Partes de una computadoras

- Componentes**
  - Tarjeta madre
  - CPU
  - Memoria de acceso aleatorio
  - Unidad de disco óptico
  - Unidad de estado solido
  - Unidad de disco duro
  - Tarjetas de red
  - Tarjeta grafica
  - Fuente de alimentación
  - Sistema de refrigeración
  - Gabinete
- Periféricos o dispositivos auxiliares**
  - Teclado
  - Ratón o mouse
  - Monitor
  - Impresora
  - Parlantes/ Altavoces
- Software**
  - Sistema operativo
  - Aplicación informática
  - Lenguaje de programación
  - Paquetes de software
  - Drivers