

Docente:

Diana Belen López Gómez

Alumna:

Ana Cristina Jiménez Espinosa

Materia:

Computación I

Nivel:

Licenciatura En Administración De Empresas

Semestre:

1er Cuatrimestre

Turno:

“S”

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES DE LA COMPUTADORA

Eventos históricos

- El desarrollo de COBOL (1959)
- El desarrollo de ARPANET (1969)
- La creación de UNIX (1970)
- El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
- La llegada de Windows 95 (1995)
- La burbuja punto com (Los 90s)
- Steve Jobs volviendo a Apple (1996)

Las fechas importantes en la informática comienzan antes de lo que pensamos

- 150 a.C. : Mecanismo de Anticitera
- 23 de diciembre de 1834: La máquina analítica
- 25 de noviembre de 1943: Mark I Colossus
- 9 de diciembre de 1968: La madre de todas las demos
- 29 de octubre de 1969: ARPANET
- 1 de enero de 1970: Comienza la era Unix
- 12 de agosto de 1981: IBM PC
- 11 de mayo de 1997: Deep Blue vence a Kasparov

Momentos más importantes en la historia de la informática

- El desarrollo de COBOL (1959)
- El desarrollo de ARPANET (1969)
- La creación de UNIX (1970)
- El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
- La llegada de Windows 95 (1995)
- La burbuja punto com (Los 90s)
- Steve Jobs volviendo a Apple (1996)
- La creación de Napster
- El comienzo de la Wikipedia (2000)

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Precedentes históricos

- ✓ El ábaco
- ✓ Las calculadoras mecánicas
- ✓ La primera tarjeta perforada
- ✓ La máquina analítica de Babbage

Los pioneros de la computación

- ✓ La computadora ABC
- ✓ La Mark-I
- ✓ La computadora ENIAC
- ✓ La computadora EDVAC
- ✓ Los programas intérpretes

Antecedentes de la computadora

- ✓ La Pascalina
- ✓ Historia de la computadora
- ✓ La máquina analítica
- ✓ Primeros ordenadores
- ✓ Circuitos integrado
- ✓ Generaciones De La Computadora
- ✓ Pioneros de la computación

Precedentes cercanos

- ✓ La tabuladora de Hollerith
- ✓ Las máquinas electromecánicas

Las generaciones de computadoras

- ✓ Primera generación (1951-1958)
- ✓ Segunda generación (1959-1964)
- ✓ Tercera generación (1964-1971)
- ✓ Cuarta generación (1971-)

**DEFINICIÓN DEL TÉRMINO
COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE
LA INTEGRAN.**

La computadora es un sistema electrónico conformado principalmente por una CPU (unidad central de proceso), que es el “cerebro” de ésta y consiste en un microprocesador fabricado en un chip (que consiste en un trozo de silicio que contiene millones de componentes electrónicos).

Cómo funciona una computadora

Para su funcionamiento, la computadora requiere de programas informáticos (software) que aportan datos específicos, necesarios para el procesamiento de información.

La importancia de los circuitos

Las conexiones dentro de una computadora reciben el nombre de circuitos electrónicos; los más complejos son los incluidos en los chips de los microprocesadores modernos, que tienen dentro una ALU muy poderosa.

El software y el hardware

El software de una computadora es uno de los elementos fundamentales para su funcionamiento, su sistema operativo, que consiste en una gran plataforma donde pueden ejecutarse los programas.

El hardware por su parte, se encuentra formado por la memoria (permite almacenar datos y programas), dispositivos de entrada (para introducir los datos en el ordenador, ej: mouse y teclado), dispositivos de salida (para visualizar los datos, ej: pantalla o impresora).

Tipos de computadoras

Existen varios tipos de computadoras: Microcomputadoras (dispositivos pequeños que pueden recibir una programación, en esta clasificación entran las PC o computadoras de escritorio), minicomputadoras (de tamaño medio y un poco más costosas que la PC), maxicomputadoras (sirven para controlar muchos dispositivos simultáneamente, en esta clasificación entran las llamadas mainframe) y supercomputadoras.

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Dispositivo móvil

- ❖ Pantalla
- ❖ Teclado
- ❖ Cargador



Computadora

- ❖ Monitor
- ❖ CPU
- ❖ Teclado
- ❖ Ratón
- ❖ Conexión eléctrica



Características

- ❖ Se usa en cualquier lugar
- ❖ Batería portátil y recargable
- ❖ Por red de datos
- ❖ Por Wi Fi
- ❖ Apps
- ❖ Ejecuta sólo uno
- ❖ Popularizado



- ❖ Se usa en un lugar fijo
- ❖ Se conecta a la corriente eléctrica
- ❖ Por cable
- ❖ Por Wi Fi
- ❖ Programas
- ❖ Ejecuta varios de manera simultánea
- ❖ Reducido