



COMPUTACIÓN I

DIANA BELEN LOPEZ GOMEZ

ALUMNO: MILAGRO DE DIOS PEREZ ESTRADA

1° "A"

OCOSINGO, CHIAPAS; SEPTIEMBRE 18 DEL 2021.

C O M P U T A C I O N

COMPUTADORA

MECANISMOS ANTIGOS Y SUS INVENTORES

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil. Está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática.

EVENTOS HISTORICOS

DIRENCIAS Y CARACTERISTICAS A OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION

- LA ÉPOCA ANTIGUA

El Ábaco

- Los Pioneros 1617, John Napier inventó los Huesos o Bastoncillos de Napie
- 1623, Wilhelm Schickard primer matemático en intentar desarrollar una calculadora
- 1642, Blaise Pascal inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar
- 1694, Gottfried Wilhelm Von Leibniz diseño un instrumento llamado el "Stepped Reckoner"
- 1790, Joseph Marie Jacquard, Creó el Telar de Jacquard
- 1880, Herman Hollerith, inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas

- LA COMPUTADORA MODERNA

- 1943, Howard Aiken, "Automatic Sequence Controlled Calculator"
- 1946, Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert, computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer).

- ELEMENTOS QUE LO INTEGRAN:
- * Placa base
 - * CPU o procesador
 - * Memoria RAM
 - * Disco duro
 - * Tarjeta gráfica
 - * Fuente de alimentación
 - * Tarjeta de red
 - * Disipadores
 - * Ventiladores
 - * Refrigeración líquida

- 1936, primer computadora imaginaria
- 1945, EDVAC
- 1953, Primer computadora IBM
- 1960, primer modem comercial
- 1971, primer microprocesador
- 1981, el abuelo de las computadores
- 1984, primer computadora con mouse
- 1990, nacimiento de la WWW
- nov 22, nacimiento del wifi

- La mayoría de los computadores de mesa y portátiles se venden con software preinstalado y sistemas operativos como Windows 10, o si es un ordenador Apple, entonces el Mac OS
 - Tanto para la computadora de escritorio como para la portátil, las especificaciones clave a considerar antes de la compra son:
- CPU
- Memoria (RAM)
- Capacidad del disco duro
- Tarjeta gráfica.

