

Parcial 1

Tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Objetivo: El alumno adquiriera conocimientos históricos acerca de la invención de la computadora, así como el manejo y dominio de las funciones en los programas básicos existentes.

1.1 Eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

- 1 El desarrollo de COBOL (1959)
- 2 El desarrollo de ARPANET (1969)
- 3 La creación de UNIX (1970)
- 4 Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
- 5 La llegada de Windows (1995)
- 6 El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- 7 La burbuja punto com (los 90s)
- 8 Steve Jobs volviendo a Apple (1996)
- 9 La creación de Napster
- 10 El comienzo de Wikipedia (2000)

1.2 Mecanismo antiguos de la computación y sus inventores

El mecanismo de Antitera es una computadora analógica de la antigüedad, supuestamente hecha por los científicos griegos en los años 150 a.c y 100 a.c.

La primera generación de computadoras eran usualmente construidas usando circuitos que contengan rieles y tubos vacíos y a menudo usando tarjetas perforadas (punched card) o cinta de papel (punched tape) y como medio de almacenamiento principal (no volátil).

Algunos inventores:

Konrad Zuse (1910-1995) Charles Babbage (1791-1871) John Presper Eckert (1919-1995)
John William (1907-1980) Alan Turing (1912-1954) Herman Hollerith (1860-1929)
Joseph Marie (1752-1834) Gottfried Leibniz (1646-1716).

1.3 Definición del término computadora y elementos que la integran

Máquina electrónica capaz de tener información y tratarla directamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

Algunos elementos que componen la computadora:

CPU o procesador, memoria RAM, disco duro, placa base, fuente de alimentación, tarjeta gráfica, teclado, tarjeta red, micrófono y Mouse.

1.3.1 Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Utilizada como soporte principal de las actividades que a diario allí se desarrollan, esto debido a la tremenda capacidad que ofrecen para asistirnos en cualquiera de los ámbitos en los que nos desenvolvemos, lo que ha logrado que con el paso de los años se haya vuelto absolutamente indispensable y prácticamente sea imposible intentar cualquier actividad sin contar con la ayuda de la computadora en cualquiera de sus formas.

La diferencia entre dispositivos de entrada y salida como por ejemplo:

USB, celulares, bocinas, micrófono, cámara, módem, impresora, etc, en resumen podemos decir que un dispositivo de entrada es todo aquel que envía una información a la computadora mientras un dispositivo de salida reproduce o muestra resultados de dicho pensamiento.

1.4 Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

- 1 Codificación numérica: solo se emplea de número (no letras, ni signos)
- 2 Codificación alfabética: se compone únicamente de (letras)
- 3 Codificación alfanumérica: el código en una combinación de letras , números y signos

1.5 Función básica del CPU

Es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de los mismos, esta aplicación le da al ordenador las instrucciones con los cálculos o acciones que necesita realizar para llevar a cabo la tarea.

1.6 conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo conjunto de programas que permite manejar la memoria, discos, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora: como son el teclado, mouse, red, impresora entre otros.

Mono tarea: a los que permite ejecutar solo un programa a la vez

Multitarea: a los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo

1.7 Windows, funciones y entorno

La función básica de Windows es proveer al núcleo visual atractivo a meno intuitivo, en el que las operaciones básicas del uso de la computadora estén representados gráficamente atreves de iconos.

El entorno del sistema operativo en un área de trabajo cuya gráfica permite al usuario acceder a diferentes herramientas, además permite la configuración gráfica del sistema operativo de todas sus partes.