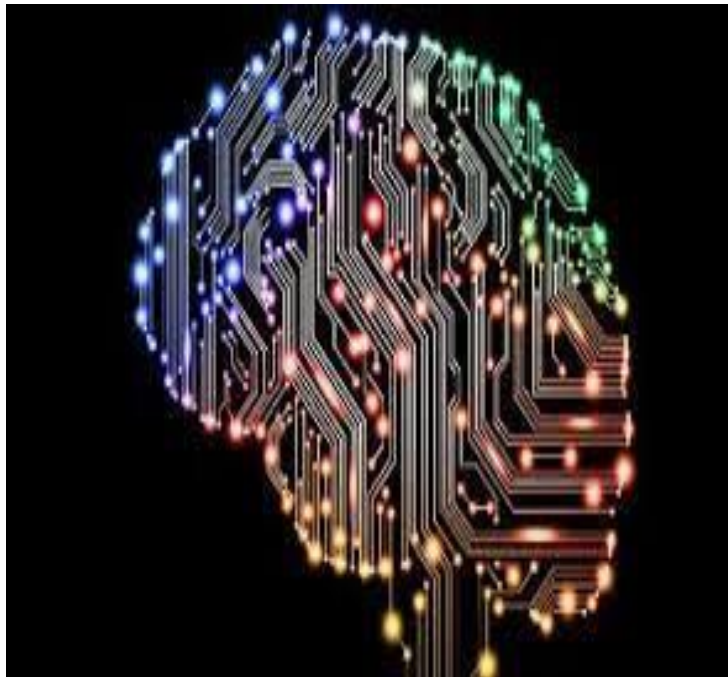


UNIVERSIDAD DEL SUR  
CAMPUS TAPACHULA CHIS.

COMPUTACION 1  
ENSAYO

ALEXANDER HERNANDEZ PEREZ  
LIC.ENFERMERIA 1 CUATRIMESTRE  
DOCENTE. JUAN JESUS AGUSTIN  
GUZMAN



## INTRODUCCION

A través de los siglos el hombre ha tratado de usar fuerzas y artefactos de diferente tipo para realizar su trabajo de forma mas simple y rápida.

El antecedente mas remoto es el ábaco desarrollado en china 2500 a.c fue el instrumento utilizado por el hombre para facilitar sus operaciones de cálculo y todavía hoy día se utiliza en las escuelas primarias para la enseñanza de operaciones aritméticas sencillas.

Actualmente las computadoras se utilizan ampliamente en muchas áreas de negocios, la industria, la ciencia y la educación.



## EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas, que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacenan datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.

Otro de los inventores mecánicos fue la pascalina inventada por Blaise pascal 1623 a 1622 de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz 1646 a 1716 de Alemania. Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

Mientras tanto Charles Jacquard francés, fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Al enterarse de este método Babbage abandono la maquina analítica que se pudiera programar con tarjetas perforadas para efectuar cualquier calculo con una precisión de 20 dígitos. La tecnología de la época no bastaba para hacer realidad sus ideas.



## MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES

### La Época Antigua

#### El Abaco

El ábaco representa el artefacto mas antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cómputos matemáticos rudimentarios.

#### Los pioneros

##### 1617 / John Napier

John Napier, un matemático escocés, invento los huesos o Bastoncillos de Napier.

##### 1623 / Wilhelm Schickarb

Wilhelm Schickarb fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

##### 1642 / Blaise Pascal

Blaise Pascal fue un matemático francés que nació en el 1623. Desde muy temprana edad era un entusiasta en el estudio autodidacta de las matemáticas.

##### 1649 / Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Leibniz fue un matemático alemán que diseño un instrumento llamado el stepped Reckoner. Esta máquina era más versátil que la de pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

##### 1790 / Joseph Marie Jacquard

Creo el telar de Jacquard Jacquard s Loom el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fabrica de avitelado en una terjedora

##### 1880 / Herman Hollerith

Norteamericano que invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

## CONCLUSION

La tecnología es parte integral de la educación

Permite exposición visual

Accesibilidad a diferentes poblaciones

Ofrece más recursos educativos

Fácil acceso desde cualquier lugar

Comunicación

## BIBLIOGRAFIA

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/files/assignatura/0c7f4ab41928117bd195f34ac2f03bc4.pdf>

