



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

XIMENA AQUINO HERNANDEZ

JUAN JESÚS AGUSTÍN GUZMÁN

ENSAYO

EVENTOS HISTORICOS DE LA COMPUTACIÓN Y MECANISMOS ANTIGUOS

COMPUTACIÓN 1

1° ENFERMERIA

TAPACHULA, CHIAPAS A 10 DE SEPTIEMBRE DEL 2021.

Eventos históricos de la computación y mecanismos antiguos

Por: Ximena Aquino Hernández de 1° de enfermería

Introducción

La computación es la rama de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formatos digitales. En este ensayo nos enfocaremos en los eventos históricos más importantes, los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. Con el fin de conocer más a fondo los inicios de la computación.

Desarrollo

La computadora es el resultado evolutivo de ideas y realizaciones de muchas personas relacionadas con el área de electrónica, mecánica, la lógica, algebra, la programación, etc.

El primer dispositivo fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. El ábaco es un dispositivo muy sencillo, al cual consta de cuentas ensartadas en varillas, que a su vez están montadas en un marco rectangular, los babilonios usaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios, a este dispositivo no se le puede llamar computadora ya que carece del elemento fundamental llamado programa.

En 1617, John Napier inventó los huesos o bastoncillos de Napier, estos permitían multiplicar grandes números mediante su manipulación. Después, en 1623, Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

La Pascalina fue inventada en el año 1642, por Blaise Pascal y Gottfried Wilhelm von Leibniz, con estas máquinas los datos se representaban de los engranajes, los cuales se introducían manualmente, estableciendo las posiciones finales de las ruedas.

Años más tarde, en 1694, Joseph Marie Jacquard creó el telar de Jacquard, el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado.

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage en el siglo XIX. La idea nació debido a que las tablas matemáticas eran un proceso tedioso y propenso a errores, por lo cual el gobierno británico en 1823, lo apoyó para así crear el proyecto de una máquina de diferencias. Charles había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido, Babbage abandonó la máquina de diferencias y se enfocó en el proyecto de la máquina analítica. En 1880, el norteamericano Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

En 1944 se construyó la Mark I, la cual no está considerada como computadora, ya que su funcionamiento no estaba basado en relevadores. En 1947 se construyó la ENIAC, esta fue la primera computadora electrónica, el equipo estaba encabezado por los ingenieros John Mauchly y John Eckert., esta máquina tenía la capacidad de realizar 5,000 operaciones aritméticas en 1 segundo.

El proyecto culminó dos años después cuando se integró al equipo John von Neumann, sus ideas resultaron fundamentales para el desarrollo de este proyecto, por lo cual es considerado como el padre de las computadoras. La EDVAC fue diseñada por este nuevo equipo. La idea fundamental de Neumann fue permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que las computadoras puedan ser programadas por lenguaje y no por medio de alambres que eléctricamente interconectaban varias secciones de control, como era en la ENIAC.

Conclusión

Gracias a estos avances hemos podido facilitar nuestras actividades en diferentes áreas, estas máquinas han pasado a ser un instrumento de fácil acceso, las cuales no solo son útiles en actividades del día a día, también se han convertido en un medio de entretenimiento y diversión para usuarios de todas las edades.

Bibliografía

Ordenador, L. C. u., De alguien en particular, no es un I., La electrónica, S. el R. E. de I. y. R. de M. P. R. C. Á. T. C., Mecánica, L., Semiconductores, L. M., Lógica, L., & la programación., el Á. y. (s/f). Historia de la computación. Unam.mx. Recuperado el 10 de septiembre de 2021, de http://www.paginaspersonales.unam.mx/files/490/HISTORIA_COMPUTACION.pdf

Unknown, & Perfil, V. T. mi. (s/f). INFORMATICA EN EL MUNDO ACTUAL. Blogspot.com. Recuperado el 10 de septiembre de 2021, de <http://informaticaenlaactualidada.blogspot.com/p/importancia-de-la-computadora-en-la.html?m=1>¹
