



ENSAYO DE LA UNIDAD 1

Xiomara Cristell Azcona López



COMPUTACIÓN

Tapachula, Chiapas a 12 de septiembre del 2021

Introducción

El ser humano a través de los años ha ido evolucionando y con él, las herramientas que forman parte de algunas actividades que realiza, la computadora es una herramienta que ayuda al procesamiento de grandes cantidades de información las cuales han sido útiles en investigaciones, o procesamiento de operaciones matemáticas, así como el conocimiento de hechos históricos.

La historia de la computación nace desde las primeras computadoras en la segunda guerra mundial, y después la evolución de las mismas con el uso de tubos de vacío, la computadora, es maquina la cual nos facilita la vida, en otros países es conocida como ordenador, esta máquina desarrolla múltiples tareas, este dispositivo, se compone por memoria RAM y ROM, la tarjeta madre, el procesador, un microprocesador o CPU (“unidad central de procesamiento”), los dispositivos de entrada y de salida. Estos dispositivos auxiliares o periféricos son variados como el disco duro, el monitor, el ratón, el teclado, la impresora, los altavoces.

Existen distintos tipos de computadoras como son, las computadoras de escritorio que son computadoras de tipo personas que por sus características son de ubicación fija, Las computadoras cuánticas son un sistema de circuitos con la capacidad de realizar cálculos con complejidad y actúa en un espacio de estados, esta utiliza la qbita como la unidad de información cuántica. Y la computadora personal esta permite ser utilizada por un único usuario de forma simultánea.

Todo tiene un principio en este ensayo mencionaremos la historia de la computación, así como el desarrollo de la misma hasta la computadora actual que conocemos y ocupas en la vida actual. Tomando en cuenta los hechos mas importantes que marcaron el desarrollo.

Contenido

El Abaco es posiblemente uno de los primeros dispositivos mecánicos de contabilidad, tiene unos 5000 años de antigüedad, este sencillo dispositivo tiene una serie de cuentas sobre varillas, y sus posiciones representan valores almacenados. Leonardo Davinia trazo al redero de 1500 apuntes para una sumadora máquina, y no es hasta 1623 donde el alemán Wilhelm Schickard construyo la primera maquina de calcular. En 1642 Blaise Pascal construyó la primera sumadora mecánica, la cual obtuvo el nombre de pascalina esta funcionaba con un mecanismo de engranajes y ruedas.

En 1671 Gottfried Wilhelm van Leibniz diseño otra sumadora mecánica que concluyo en 1694 conocida como la calculadora universal o rueda escalada de Leibniz. En 1801 Joseph-Marie ideo un telar que producía patrones de objetos leyendo información en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

Charles Babbage en 1834 concibió su maquina analítica, esta era una calculadora polivalente es decir con capacidad de operar de forma distinta según el problema lo planteara. En 1843 Lady Ada Augusta Lovelace sugirió la idea de que las tarjetas perforadas, pudieran adaptarse de manera que propiciaran que el motor de Babbage repitiera ciertas operaciones.

Hollerith desarrollo una maquina tabuladora que estaba compuesta por un lector de tarjetas, un contador y un aparato tubular. En 1919 la Computing-Tabulan-Recodan-Company anuncio la aparición de la impresora/alistadora. En 1924 la empresa cambio el nombre a International Búshines Machines Corporación mejor conocida por las siglas IBM.

Entre los años 1937 y 1942 el Dr. Atanasoff catedrático de la universidad estatal de iowa desarrollo la primera computadora llamada Atanasoff Berry Competer o ABC. En 1944 se presento la Mark-I diseñada por un equipo encabezado por Howard H, Aiken de la universidad de Harvard con la colaboración de IBM, esta era una maquina automática eléctrica que, aunque tenía componentes electromecánicos podría realizar 5 operaciones aritméticas, suma, resta, multiplicación, división y referencia a resultados anteriores.

En 1946 se termino ENIAC, Electronic Numérica Integrador And Competer creada por Jon W. Mauchly y John Presper Eckert, esta computadora, era mil veces mas veloz que sus predecesoras electromecánicas podía realizar 5000 operaciones aritméticas, pesaba 30 toneladas y ocupaba 450 m2, contenía 18 000 bulbos requería un completo sistema de aire acondicionado.

En 1948 Van Neumann se integro al equipo de Eckert y Mauchly este equipo crea la computadora EDVAC, los programas en este computador eran más fiables y flexibles, EDVAC tenia cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria que estaba basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

En 1960 Bell Las diseña sus Destapone, el primer módem comercial, específicamente para la conversión de datos informáticos digitales en señales analógicas para su transmisión a través de su red de larga distancia.

En 1971 se anuncia el primer microprocesador el Intel 4004. En 1976 Steve Wozniak diseño el Apple 1, una computadora de una sola tarjeta.

En 1984 Apple Competer lanzó el Macintosh, el primer computador con mouse impulsado con un GUI. En 1999 El IEEE aprueba oficialmente la banda de 54Mbps 802.11a de 5 GHz y la banda de 11Mbps 802.11b de 2,4 GHz estándares de redes inalámbricas. Nace lo que hoy por hoy se conoce como Di-Fi.

En 2005 La era de los procesadores multinúcleo de PC comienza con Intel el cual introduce el Pentium D y el Pentium 8xx Extreme Edición 8xx procesadores de doble núcleo. AMD pronto sigue con el de doble núcleo Athlon 64 X2.

Existen cuatro generaciones de computadoras:

Las computadoras de la primera generación emplearon bulbos para procesar información. Los operadores introducían los datos y los programas en un código especial por medio de tarjetas perforadas. El almacenamiento interno se lograba con un tambor que giraba rápidamente, sobre el cual un dispositivo de lectura/escritura colocaba marcas magnéticas. Esas computadoras de bulbos eran mucho más grandes y generaban más calor que los modelos contemporáneos.

El invento del transistor hizo posible una nueva generación de computadoras, más rápidas, más pequeñas y con menores necesidades de ventilación. Sin embargo, el costo seguía siendo una porción significativa del presupuesto de una Compañía.

Las computadoras de la segunda generación utilizaban redes de núcleos magnéticos en lugar de tambores giratorios para el almacenamiento primario. Estos núcleos contenían pequeños anillos de material magnético, enlazados entre sí, en los cuales se almacenaban datos e instrucciones.

Las computadoras de la tercera generación nacieron con el desarrollo de los circuitos integrados (pastillas de silicio), en los cuales se colocan miles de componentes electrónicos, en una integración en miniatura. Las computadoras se hicieron nuevamente más pequeñas, más rápidas, desprendían menos calor y eran energéticamente más eficientes. Antes del advenimiento de los circuitos integrados, las computadoras estaban diseñadas para aplicaciones matemáticas o de negocios, pero no para las dos cosas. Los circuitos integrados permitieron a los fabricantes de computadoras incrementar la flexibilidad de los programas y estandarizar sus modelos.

Dos mejoras en la tecnología de las computadoras marcan el inicio de la cuarta generación: el reemplazo de las memorias con núcleos magnéticos por las de chips de silicio y la colocación de muchos más componentes en un chip, producto de la micro miniaturización de los circuitos electrónicos. El tamaño reducido del microprocesador de chips hizo posible la creación de las computadoras personales (PC).

Conclusion

Gracias a los avances en la computación, hemos alcanzado un nivel de tecnología muy elevado, el cual nos ha servido para muchas áreas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educación, entre otras.

El computador, formado por miles de pequeñísimos circuitos electrónicos, no piensa como un ser humano, pero funciona como un cerebro electrónico dotado de una gran capacidad de trabajo, que le permite interpretar y analizar de manera expedita la información que recibe.

Las computadoras se han convertido en la principal herramienta utilizada por el hombre, además que ya son parte esencial de cada uno de nosotros; y que todos deberán aprender todas esas, antes complicadas, hoy comunes tecnologías modernas, para no formar parte de una nueva forma de analfabetismo.

Estas herramientas necesitan de una plataforma en la cual ejecutarse. Este es el papel del sistema operativo de una máquina computacional, que permite gestionar ficheros, llamadas al sistema, entre otras acciones. Siendo Linux un sistema operativo muy eficiente constituyéndose en una alternativa muy viable a la hora de escoger un determinado sistema operativo, ya que combina la eficiencia, rapidez y potencia de los sistemas UNIX con la facilidad de uso de un sistema gráfico como MS Windows.

Bibliografía

Alex, I. (2021). *Paginas Personales*. Obtenido de Historia de la computacion:
http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed_digital/INF/Intro/Historia.html

Significados. (11 de Septiembre de 2021). Obtenido de Computadora:
<https://www.significados.com/computadora/>

Timetoast. (Septiembre de 2021). *La historia de la computacion*. Obtenido de Timetoast:
<https://www.timetoast.com/timelines/acontecimientos-importantes-en-la-historia-de-las-computadoras>