UDS

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

LIC. NUTRICION

GRADO: 1 GRUPO: A

MATERIA: COMPUTACION

ACTIVIDAD: ENSAYO

TEMA: MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES Y EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

DOCENTE: JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN

ALUMNA: LILI MONTSERRAT RECINOS VAZQUEZ

INTRODUCCION

Las computadoras influyen en nuestras vidas todos los días y la tendencia es que esta influencia sea cada vez mayor en el futuro. Continuamente se están desarrollando nuevos productos computacionales, y las herramientas existentes tienen una gran cantidad de nuevos usos y mejoras. El aprendizaje acerca de las computadoras y sus aplicaciones nos ayudará a desenvolvernos efectivamente en la sociedad actual.

Una computadora es una máquina que puede ser programada para aceptar datos (entradas), procesarlos, producir información útil (salidas) y almacenarla para su uso futuro. Para poder realizar las funciones anteriores, una computadora utiliza diferentes dispositivos.

Las computadoras han evolucionado y a continuación mencionare al tipo de computor que me refiero respecto a la evolución

* De Escritorio o Desktop, denominadas así por la facilidad de colocarlas sobre éste,
* De Torre o Tower, cuya unidad de sistema generalmente se coloca debajo del escritorio,
* Portátiles o Laptop, que por su tamaño y peso se pueden colocar sobre el regazo de una persona.

El ciclo de procesamiento de información que realiza una computadora se puede resumir en las siguientes cuatro funciones básicas.

* Aceptar entradas.
* Procesar datos.
* Almacenar datos e información.
* Producir salidas

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Se habla que la computadora no fue un invento creado por una persona en particular si no que fueron ideas de muchos y que de esa manera se creó la computadora.

En 1777 se inventó la primer maquina lógica por charles mahon era un aparato tamaño bolsillo que resolvía silogismos tradicionales y preguntas elementales de probabilidad. Mahon es el precursor de los componentes lógicos en computadoras modernas. Joseph Marie Jacquard, utilizó un mecanismo de tarjetas perforadas para controlar el dibujo formado por los hilos de las telas confeccionadas por una máquina de tejer. La idea de Jacquard, que revolucionó el hilar de seda, estaba por formar la base de muchos aparatos de la informática e idiomas de la programación. Charles Babbage completó su Artefacto de la diferencia, una máquina de propósito específico que se podía usar para calcular valores de funciones polinómicas mediante el método de las diferencias.

E n 1837 Fue inicialmente descrita la máquina analítica de Charles Babbage. Es el diseño de un computador moderno de propósito general. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y muy propenso a errores. En 1869 La primera máquina lógica en usar el álgebra de Boole para resolver problemas más rápido que humanos, fue inventada por William Stanley Jevons.

En el siglo XX del año 1941 La computadora Z3 fue creada por Konrad Zuse. Fue la primera máquina programable y completamente automática. El primer caso de malfuncionamiento en la computadora causado por la intrusión de una polilla al sistema fue documentado por los diseñadores del Mark II. Erróneamente se cree que de allí proviene el uso del término "bug", que significa insecto o polilla en inglés. Sin embargo este término ya se usaba mucho antes para referirse a malfuncionamientos de aparatos mecánicos, eléctricos y electrónicos.

En 1978 Se desarrolla el famoso procesador de textos WordStar, originalmente para plataforma CP/M (Control Program for Microcomputer).En 2010 Lanzamiento de Google Chrome OS, un sistema operativo creado por la empresa Google y basado en Linux. IBM crea un procesador de grafeno con una frecuencia efectiva de 100 GHz Lanzamiento de USB versión 3.0, que representa un avance en la velocidad de transmisión de datos entre el dispositivo conectado y la computadora.

23 de diciembre de 1834: La máquina analítica esta es una de las fechas importantes en la informática porque coinciden dos hitos, por un lado se presenta la máquina analítica de Charles Babbage, pero por otro de forma indirecta, también se presenta el primer lenguaje de programación creado por Ada Lovelace con el que funcionaba dicha máquina.

25 de noviembre de 1943: Mark I Colossus El primer ordenador digital tal y como lo conocemos ahora. Fue utilizado por los británicos para descifrar las comunicaciones alemanas en la Segunda Guerra Mundial, y precisamente por eso permaneció muchos años en secreto, quedando fuera de las fechas importantes en la informática durante mucho tiempo y sus creadores sin gozar de reconocimiento. 9 de diciembre de 1968: La madre de todas las demos. Pues es cierto, a finales de 1968 Douglas Engelbart, del Instituto de Investigaciones de Stanford hizo una presentación en la que aparecieron por primera vez el ratón, el escritorio, la videoconferencia, el correo electrónico, el procesamiento de texto y hasta un control de versiones al estilo del actual Git. Se puede decir que después de esto ya no se inventó casi nada nuevo.

1 de enero de 1970: Comienza la era Unix. Todas las civilizaciones han tenido su cómputo de años, los romanos contaban desde la fundación de Roma, los chinos desde que se inventó el calendario, los musulmanes desde la hégira y en informática se pone el 1 de enero de 1970 como comienzo de la era Unix, a partir de la cual se manejan las fechas a nivel interno en los ordenadores. La utilidad de esto es que al comenzar a contar en una fecha más reciente la cifra es inferior y se ahorra bastante memoria.

12 de agosto de 1981: IBM PC Entre finales de los 70 y comienzos de los 80 comienzan a aparecer multitud de ordenadores destinados al hogar, los conocidos como ordenadores personales. Todos tenían su propio sistema operativo y su funcionamiento exclusivo, pero uno cambió el devenir de la historia sin querer. De repente IBM sacó el PC y sólo restringió la BIOS, por lo que cualquiera pudo construir un PC siempre y cuando no usase la BIOS de IBM. 11 de mayo de 1997: Deep Blue vence a Kasparov mucho se ha hablado del día en que las máquinas se rebelen contra los humanos, y en 1997 tras varios intentos un ordenador de IBM venció en una partida de ajedrez al campeón Gari Kasparov. Desde entonces se han ido creando ordenadores capaces de vencer a personas en otros juegos como AlphaGo y superando el test de Turing que permite comprobar si interactúas con una máquina o con una persona.

CONCLUSION

Gracias a los avances en la computación, hemos alcanzado un nivel de tecnología muy elevado, el cual nos ha servido para muchas áreas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educación, entre otras.

El computador, formado por miles de pequeñísimos circuitos electrónicos, no piensa como un ser humano, pero funciona como un cerebro electrónico dotado de una gran capacidad de trabajo, que le permite interpretar y analizar de manera expedita la información que recibe. Las computadoras se han convertido en la principal herramienta utilizada por el hombre, además que ya son parte esencial de cada uno de nosotros; y que todos deberán aprender todas esas, antes complicadas, hoy comunes tecnologías modernas, para no formar parte de una nueva forma de analfabetismo.

BIBLIOGRAFIA

<http://www.paginaspersonales.unam.mx/files/490/HISTORIA_COMPUTACION.pdf>

<https://indexdesarrollo.com/fechas-importantes-en-la-informatica/>