



CONSTITUCIÓN: Universidad del sureste

ASIGNATURA: Computación

TEMA DEL ENSAYO:

- Eventos históricos de la invención de la computadora
- Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores
- Diferencias y características entre la computadora y otros dispositivos de compu
- Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora
- Función básica del CPU
- Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación
- Windows Y, funciones y entorno

DOCENTE: Juan Jesús Agustín Guzmán

GRADO Y GRUPO: Primer cuatrimestre "Matutino"

AUTOR: Mariam de los angeles Martinez Villagrán

LUGAR Y FECHA: Tapachula Chiapas 12/09/21

INTRODUCCIÓN

En el siguiente ensayo se hablará acerca de, sobre los eventos históricos, diferencias y características, sobre funciones y conceptos básicos de la computadora.

Ya que muchas personas sabemos acerca de la computadora y sus funciones pero no sabemos sobre la creación, la historia y eventos antiguos de la misma computadora, El motivo de este ensayo es informarles más acerca sobre lo que sabemos y lo que no sabemos de la computadora y su Evolución

1.1 EVENTOS HISTÓRICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia de remota a las antiguas civilizaciones griega y romana. El ábaco es un dispositivo sencillo: una serie de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular, al desplazar las cuentas sobre varillas sus posiciones representan valores almacenados y es mediante algunas posiciones que se esté representan y almacenan datos.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea a qué tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas eran un proceso tedioso y propenso a errores.

En 1944 se construyó en un la universidad de Harvard la mork I diseñada por un equipo encabezado por Harvard H. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general.

LA EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) fue diseñada por este nuevo equipo, tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por dónde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

1.2 MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

EL ÁBACO: Es posiblemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia. Tiene unos 5.000 años de antigüedad. Y su efectividad ha soportado la prueba del tiempo, puesto que aún se utiliza en varios lugares del mundo.

LOS PIONEROS: 1617- John Napier u matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de Napier, este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

BIAISE PASCAL: 1642 Fue un matemático francés, desde muy temprana edad era un entusiasta en el estudio autodidacto en las matemática, pascal descubrió un error en la de geometría de Descartes en el 1642, inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar conocida como el Pascalino.

JOSEPH MARIE JACQUARD: 1790 Creo el telar de JACQUARD el cual empleaban tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de anilado en una tejedora.

HERMAN HOLLERITH: 1880 norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladores de tarjetas.

1.3 EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

La computadora es un sistema de electrónica que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, qué son ejecutadas sin intervención humana. Las computadoras representan y manipulan textos gráficos, símbolos y música así como números.

LAS PARTES DE LA COMPUTADORA SE DIVIDEN EN DOS GRUPOS HARDWARE Y SOFTWARE :

placa base: es conocida como placa madre es la placa principal de circuitos impresos de una computadora en ella están las rutas eléctricas o bases que son los que permiten el desplazamiento de datos.

(Unidad central del procedimiento CPU) se clasifica como el cerebro de la computadora (Memoria de acceso aleatorio RAM) es el componente en donde da forma temporal, se almacenan los datos y los programas que el cpu utiliza.

(Unidad de disco óptico)usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como CD, DVD.

(Unidad de disco duro HDD) es un componente principal del computador por qué es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas.

SOFTWARE

Sistema operativo: es el conjunto de programas con el cual se manejan los recursos de hardware y el que a su vez permiten que los programas utilizan las aplicaciones de software.

DRIVERS: se conocen también como controlador o manejador de dispositivo y con el de ayuda a definir como un programa informático va a través del sistema operativo.

DISPOSITIVO: Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones, su nombre está vinculado a qué dicho artefacto está dispuesto a cumplir con su objetivo.

TIPOS DE DISPOSITIVOS: son tres de entrada, salida y de almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

1.4 DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos para facilitar su registro y transmisión.

OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS:

- Facilitar el procesamiento
- Permitir clasificación
- Permitir recuperación o localización de información

CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS DE CÓDIGOS:

- Debe permitir expansión
- Debe ser fácil de usar
- Debe mantenerse tan reducido como de pueda

TIPOS DE CODIFICACIÓN:

Significativos: son aquellos que implican un significado es decir, que reflejan a un mayor o menor grado.

No significativos: son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros objetos.

Existe una gran variedad de métodos de codificación entre ellos existen:

- Numéricos
- Alfanuméricos
- Alfabéticos

1.5 DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

FUNCIONES: posee de una memoria caché, la cuál es un tipo de memoria muy rápida con la que se tiene datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a ejecutar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

El cpu es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llega y se procesa para que luego pueda ser devuelta a las computadoras grandes.

1.6 CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

El sistema operativo es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador, y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones que funcionan sobre el

CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

1. Administración de tareas

- Monotarea: los que permiten ejecutar un solo programa a la vez
- Multitarea: los que permiten ejecutar una o varias tareas o programas al mismo tiempo.

2. Administración de usuarios

- Monousuario: aquellos que solo permiten trabajar a un usuario
- Multiusuario: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.

3. Organización interna :

- Monolítico
- Jerárquico
- Cliente- servidor

4. Manejo de recursos:

- Centralizados: si permite realizar los recursos de un solo ordenador
- Distribuidos: si permite utilizar los recursos (cpu, memoria, periféricos)

1.7 WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario una computadora, una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades de arrastrar y soltar.

Características:

Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que

Se hacen muy amigables y sencillos de usar.

Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.

Incluye el navegador Internet Explorer

Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

CONCLUSIÓN

Es bueno informarnos más sobre la computadora, como está hecha, cuales son sus funciones, qué propósito tiene, en qué nos puede ayudar etc, todas esas cosas son importantes ya que hoy en día es muy bueno saber sobre la tecnología y más si está acompañada de la computadora y sus innovaciones.

BIBLIOGRAFÍA

<https://concepto.de/procesador-de-texto/#ixzz5tiKFbRpa>

<https://support.office.com/es-es/article/m%C3%A9todos-abreviados-de-teclado->

[de-word-para-la-web-4ccbb899-f71e-4206-be6f-1d30c7d1bd13](https://support.office.com/es-es/article/m%C3%A9todos-abreviados-de-teclado-de-word-para-la-web-4ccbb899-f71e-4206-be6f-1d30c7d1bd13)

<https://www.monografias.com/trabajos102/definicion-computadoras-y-sus-componentes/definicion-computadoras-y-sus-componentes.shtml>