INSTITUCIÓN: Universidad del sureste

ASIGNATURA: Computación I

TEMA: • Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

• Función básica del CPU

• conceptos básicos sobre sistema operativo y su clasificación para dispositivos

DOCENTE: Juan Jesús Agustín Guzmán

GRADO Y GRUPO: 1er cuatrimestre “Matutino”

ALUMNA: Mariam de los ángeles Martinez Villagrán

LUGAR YA FECHA: 26/09/21

Tipos de codificación: significativos: son aquellos que implican un significado es decir que reflejan en un mayor o menor grado

No significativos: se clasifican en numéricos alfabéticos y alfanuméricos

Ejemplos: Windows: sistemas operativos no libres desarrollados

Unix: comparten criterios de diseño e interioperabilidad en común

Dos: carece de interfaz gráfica y no es Multitarea ni Multiusuario

Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador

Clasificaciones: Administración de tareas: Monotarea, Multitarea

Administración de usuarios: Monousuario, Multiusuario

Manejo de recursos o acceso a servicios: Centralizados, Distribuidos

Sistema operativo

Funciones principales: el cpu se divide en procesador, memoria de sistema y circuitos auxiliares

El cpu es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos se procesa para que luego pueda ser devuelto

Es el encargado de controlar las funciones de la gran memoria de los dispositivos electrónicos.

Funciones: tiene una memoria muy rápida, mientras mejor sea el cpu más rápidos serán precesados los datos y las operaciones.

Función básica del cpu

Los sistemas de codificación y la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar. Agrupar y clasificar fenómenos para facilitar el surgimiento y transmisión

Versión de codificación: Jis: es utilizado en comunicación en correo por qué utiliza 7 bits para cada carácter. Shift-Jis: es el sistema que soporta menos caracteres cada byte debe ser análisis para ver analizado para ver si es un carácter. Euc: es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plataformas unix

Elementos básicos del sistema de codificación

UNIDAD 1