



COMPUTACIÓN I

Mauren Fernanda Méndez Pacheco

Licenciatura en Nutrición

Actividad: Ensayo

Tema: 1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

Maestro: Juan Jesús Agustín Guzmán

Introducción

El ser humano a través del tiempo ha tratado de facilitar su vida cotidiana, actos tan sencillos o básicos como sumas, restas o cálculos en general las resolvían con la invención del ábaco en la antigüedad, posteriormente con el paso de los años prácticamente los conteos manuales fueron remplazados con inventos novedosos para su época como las máquinas para contar, hasta llegar hasta lo que conocemos hoy en día como la computadora.

El presente trabajo menciona los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora, así como también algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus principales inventores, buscando como finalidad dar a conocer e informar sobre un aparato que es fundamental para las actividades que realizamos hoy en día en nuestra actualidad, utilizándolo tanto en el área laboral, educativo y también con fines de entretenimiento.

1.1. MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

En la antigüedad uno de los primeros instrumentos de cálculo utilizado en las civilizaciones griega y romana de origen chino fue el ábaco, en lengua griega abax o abakon significa “superficie plana” o “tabla”; para realizar de manera más efectiva tareas tan sencillas como los conteos manuales que hacían las personas en el comercio principalmente.

Con el paso del tiempo se fueron creando varios dispositivos más eficientes para la época, como por ejemplo el invento mecánico llamado la Pascalina inventada por Blaise Pascal de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz, esta máquina contrario al ábaco que funcionaba a partir de una serie de cuentas que se ensartada en varillas que a su vez estaban montadas en un marco de forma rectangular, la pascualita funcionaba con una serie de engranajes y datos introducidos de manera manual.

A pesar de que estos dispositivos eran novedosos para su época, no podían ser llamados computadoras, ya que estas no contaban con el elemento fundamental de una que recibe el nombre de programa, la primera computadora era una máquina analítica creada por Charles Babbage, fue un profesor de la universidad de Cambridge en el siglo XIX, esta invención surgió con la finalidad de que las tablas que realizaba no utilizaran demasiado tiempo de elaboración y que tuvieran menos errores que al hacerlas de manera manual, a partir ahí y con apoyo también del gobierno pudo mejorar su desarrollo.

Por otro lado Charles Jacquard fue un fabricante de tejidos con buenas ideas que debido a la época en la que vivía no pudieron desarrollarse del todo; Charles relaciono a lo que se dedicaba creo un telar que podía producir de manera automática tejidos después de leer información anteriormente codificada y Babbage se dedicó al proyecto de la máquina analítica que se pudiera programar con tarjetas perforadas para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos.

Con el paso del tiempo la tecnología en todos los ámbitos fueron mejorando, en 1944 en la Universidad de Harvard se desarrolló una máquina aunque no se considera aun una computadora, posteriormente tren la Universidad de Pennsylvaniaes años después en 1947 en la Universidad de Pennsylvania construyo la primera computadora electrónica auspiciado por el departamento de Defensa de los Estados Unidos.

Las computadoras fueron modificándose con el paso del tiempo, la exigencia de las personas que las utilizaban, y la manera en la que nos podíamos relacionar con ellas y el exterior.

1.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Como ya hemos mencionado anteriormente, el ábaco se realizaba para realizar cálculos matemáticos rudimentarios en la época antigua, posteriormente los Pioneros hicieron varias aportaciones hasta finalmente llegar a lo que conocemos la computadora actual.

Jhon Napier en 1617 invento los "bastoncillos de Napier" este permitía multiplicar multiplicar grandes números mediante estos bastoncillos, Wilhelm Schickard 1623 aportó al desarrollo de lo que actualmente conocemos como la calculadora que años después con la investigación de Blaise Pascal complementó este mecanismo que funcionaba con ruedas numeradas del 0 al 9, esta invención conocida como Pacalino no fue un éxito comercial pero fue novedoso para su época. Con las invenciones en invenciones de Gottfried Wilhelm Von Leibniz, Joseph Marie Jacquard, Charles Babbage y Herman Hollerith llegamos a lo que es la computadora moderna.

Howard Aiken fue un ingeniero estadounidense pionero en el ámbito de la informática el ideó un dispositivo electromecánico de computación que podía hacer gran parte del trabajo por él. Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert en 1946 crearon el UNIVAC que fue la primera computadora comercial y el ENIAC estas fueron lo que desencadenó lo que podemos conocer hoy en la actualidad una PC y utilizamos de manera recurrente, ambos aportaron varios proyectos y un sinnúmero de conocimientos para lograr un para su desarrollo de la computadora, siendo reconocidos mundialmente y hasta ahora.

El último que también realizó varias aportaciones para la computadora fue John Von Neumann en 1945 un matemático húngaro-estadounidense que realizó contribuciones fundamentales en física cuántica, análisis funcional, teoría de conjuntos entre otros. Como resultado de la colaboración del equipo de Moore de la que Neumann fue parte, surgió un adelanto crucial en la forma del concepto del programa almacenado.

En conclusión gracias a cada uno de los pioneros de su invención, podemos gozar de esta máquina que actualmente aun se está mejorando con el paso de los años, podemos llegar a que a pesar de no contar con los avances tecnológicos que en cada una de sus épocas sus aportaciones fueron fundamentales para su desarrollo y el procesamiento de información y la manera en la que nos relacionamos hoy día.

