

Nombre del alumno: josselin Dominguez cruz

Nombre del profesor: Arq. Fernanda

Licenciatura: arquitectura

Materia: computación

Nombre del trabajo: investigación

"LA INTERFAZ DE AUTOCAD"

Como punto de partida primero definiremos que es AutoCAD este se trata de un software de diseño asistido por ordenador, creado en 1982, es uno de los productos de la compañía norteamericana Autodesk, se trata de una potente herramienta con mucha capacidad de edición que permite llevar a cabo dibujos en 2D y modelado en 3D, es un recorrido bañado en éxito de este software es gracias a los altos estándares de calidad que ofrece. Es el programa más usado en la actualidad en el ámbito de la arquitectura, diseño industrial, ingeniería o diseño gráfico.

Primeramente para utilizar un programa hay que saber dónde están los elementos más importantes del mismo, conocer los puntos más importantes de su interfaz del programa, AutoCAD cuenta con una serie de elementos y herramientas que desde la pantalla de inicio, nos van a ayudar a realizar todos nuestros dibujos. Entre los principales elementos de la interfaz de AutoCAD tenemos el menú, la barra de herramientas de acceso rápido, las pestañas de espacio de papel y dibujo, la cinta de opciones, el área de dibujo y la barra de estados.

Elementos y herramientas de la interfaz de AutoCAD

Área de dibujo o espacio de modelo: cuando abrimos un nuevo dibujo nos aparecerá por defecto el área de dibujo o espacio de modelo, en este espacio de color negro será donde crearemos los objetos que formarán nuestros dibujos, en el área de dibujo de modelo dibujaremos siempre a escala 1:1, lo único que hay que tener en cuenta es el formato de unidades en el que estás trabajando. Generalmente todos los proyectos se trabajan en metros, pero si prefieres utilizar otras unidades tendrás que configurar tu dibujo para estas unidades.

Controles de ventana gráfica, controles de visualización y estilos visuales: En esta zona encontramos tres botones que permiten realizar una serie de configuraciones en el área de dibujo. El primero, los controles de ventana gráfica nos proporciona acceso a varias configuraciones y herramientas de la ventana gráfica, así como la posibilidad de activar o desactivar ciertos elementos como el cubo de vistas, la barra de navegación y la rueda de navegación.

En el siguiente tenemos los controles de visualización aquí podremos elegir entre vistas estándar o personalizadas de nuestro dibujo y además tenemos acceso a las proyecciones 3D. Por último, los controles de estilo visual permiten elegir la forma de ver el dibujo e incluso personalizarla.

La pestaña del archivo de dibujo, en esta zona nos irán apareciendo los diferentes dibujos que tengamos abiertos con AutoCAD, algo de esto es que si ponemos el ratón encima de una pestaña nos aparecerán todas las pestañas de presentación y la de modelo que tengamos creadas en ese proyecto. En la presentación de pestañas de modelo y presentación: La pestaña de modelo es única y será dónde se realizará la mayor parte de nuestro dibujo. Aquí haremos nuestros proyectos a escala real mientras que en las pestañas de presentación será dónde lo escalaremos e imprimiremos. Cinta de opciones: La cinta de opciones sirve para organizar los elementos de AutoCAD en fichas y grupos. Cada ficha se organiza en diferentes grupos de herramientas que tienen una misma finalidad.

Las herramientas de dibujo son aquellas con las que diseñaremos y crearemos proyecto. Aquí se encontraran las herramientas como líneas, elipses, círculos, sombreados

En segundo lugar tenemos el grupo de modificar. Como su propio nombre indica, agrupa las acciones que nos ayudarás a modificar nuestro dibujo, ya sea mover, copiar, girar, escalar y muchas otras.

En el grupo de anotación se sitúan las herramientas de texto, cotas y tablas.

Las capas no solo nos sirven para organizar los elementos de nuestro dibujo según sus características, sino que nos ayudan a que nuestros planos se impriman con la valoración de líneas óptima. Además, al poder dotar cada capa de un color, los diferentes objetos del dibujo serán mucho más fáciles de detectar a simple vista.

El grupo de bloques, los bloques son un conjunto de objetos que se comportan como uno solo. Son de gran utilidad cuando tenemos un mismo objeto repetido muchas veces en nuestro archivo, ya que si se modifica el bloque se modificarán todos a la vez.

Grupo de propiedades nos dice el color, tipo de línea y grosor de línea de un objeto. Además tenemos la posibilidad de modificarlas desde las pestañas y mediante el botón de Igualar propiedades se traspasan estas tres propiedades, así como la capa en la que se aloja el objeto, hacia el que seleccionemos.

Los grupos trabajan de la misma manera que los bloques en cuanto a que son un conjunto de objetos que se comportan como uno.

Utilidades ya que desde aquí podremos utilizar la calculadora, medir sin necesidad de acotar, seleccionar todos los objetos o incluso seleccionar según propiedades.

En el grupo de portapapeles se alojan las herramientas relacionadas con copiar y pegar.

Todos los elementos relacionados con la inserción elementos como los bloques que carguemos o hayamos hecho en nuestro archivo, para editarlos y crearlos e incluso para insertar elementos como campos de texto o PDF.

Anotar es una pestaña que nos servirá a la hora de modificar y crear cualquier tipo de anotación en el archivo, ya sean textos, cotas o tablas, asimismo tenemos elementos interesantes como las marcas de revisión y la posibilidad de adaptar las escalas de estos elementos a la del dibujo.

En el paramétrico nos metemos a un nivel superior de AutoCAD, aquí encontrarás elementos que permiten crear restricciones entre elementos, bloquear cotas y medidas

Vista aquí se configurar los elementos que vemos dentro de nuestro espacio de dibujo, configurar la ventana gráfica a nuestro gusto, así como su forma de visualización. Además se puede activar la paleta de propiedades, de herramientas, de referencias, materiales.

Menú Express Tools es una biblioteca de herramientas de productividad diseñada para ayudar al usuario a aumentar la potencia de los productos de AutoCAD, uno de los comandos es el símbolo de breakline o línea quebrada que se usa para señalar un quiebre en tu dibujo, así también como el súper hatch este se utiliza imágenes, bloques, referencias externas como patrones para generación de hatch, comando TCIRCLE crea un circulo una ranura o un rectángulo alrededor de cada objeto de texto o texto m seleccionado.

En resumen del programa de AutoCAD nos ayuda a realizar un proyecto más fácil, es importante tomar en cuenta los comandos, los grupos y menús porque de ello va a salir el proyecto que estamos ejecutando, es un programa que esta diseñado para que todo arquitecto, ingenieros y diseñadores para puedan trabajar de manera rápida en esta herramienta.

