



Mi Universidad

ENSAYO

Nombre del Alumno: GREYSI MATEO LÓPEZ

Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

Parcial: I PARCIAL

Nombre de la Materia: COMPUTACIÓN

Nombre del profesor: ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

Nombre de la Licenciatura: LICENCIATURA EN DERECHO

Cuatrimestre: I CUATRIMESTRE

INTRODUCCIÓN

EN ESTE TEMA TRATAREMOS LOS SIGUIENTES PUNTOS

1.1- MENCIONAR LOS ELEMENTOS HISTORICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

1.2- MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

1.3- DEFINIR EL TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

1.3.1- EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICA ESENCIAL ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS.

1.4- DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

1.5- DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

1.6- CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

1.7- WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNOS.

DESAROLLO

La EDVAC fue diseñada nuevo equipo, tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba memoria, tubos llenos de mercurio. La época antigua, el ábaco representa artefacto más antiguo, para realizar cálculos matemáticos.

1617- John Naiper, inventó los huesos o Bastoncillos de Naiper.

1623- Wilhelm Schickard fue el primer matemático en inventar una calculadora que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

1642- Blaise Pascal fue un matemático francés que inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar.

1694- Gottfried Wilhelm Von Leibniz diseñó un instrumento llamado “Stepped Rockoner” era más versátil, podía multiplicar, dividir, sumar y restar.

1790- Joseph Marie Jacquard, creó el telar de Jacquard’s Loom para crear patrones en una tejedora.

1812- Charles Babbage bautizó su máquina con el nombre de Motor Diferencial, pero no tuvo éxito solo pudo construir algunos componentes.

Babbage comenzó a trabajar en otra y más versión de máquina fue llamada “Motor Analítico” Augusta Ada Byron reunió dinero para invención y escribió un programa de demostración para el Motor Analítico, ella es considerada como el primer lugar programador de computadora y lenguaje, fue nombrada en su honor.

1835- Babbage diseñó un sistema provisión para datos impresos, unidad de control y unidad de almacenaje, por este logro, se le considera “El padre de las computadoras”

1880- Herman Hollerith, inventó una perforadora y tabuladora de tarjetas.

1943- Howard Aiken con un grupo de científicos se lanzó a construir su máquina, en 1943, se completó su sueño, llamado Mark I, conocido por IBM, aceptaba tarjetas perforadas, fue la responsable de hacer a IBM gigante en la tecnología de las computadoras.

1945- John Von Neumann ayudó al grupo de Moore adquirir el contrato para el desarrollo EDVAC, Neumann también asistió al grupo, como resultado, surgió un adelanto crucial. La ENIAC empleaba 18, tubos vacíos para sostener memoria en un bit de datos.

Computadora: Sistema electrónico que lleva operaciones, aritmética y de lógica, sistema electrónico capaz de aceptar información/datos, procesarla y producir información. Máquina electrónica permite entrada, procesamiento, almacenamiento y salida de datos. Las computadoras se representan y manipulan textos, gráficos, símbolos, música y números, se componen en chasis, armazón, tarjeta del sistema procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida.

Sistema de Computadora: Una combinación son, equipo, programas, datos y gente.

Entrada (Input): información a la computadora

Cubierta, Armazón o “chasis”(case): componentes internos de la computadora.

Tipos de computadoras: Analógicas y digitales

Clasificación de las computadoras pueden ser: Mecánicas, Electrónicas, Analógicas, Digitales, De aplicación general, De aplicación específica, por su tamaño.

Partes de una computadora- Hardware es, placa base, unidad central de procesamiento o CPU, Memoria de acceso Aleatorio o RAM, Unidad de disco óptico, Unidad de Disco Duro o HDD, Unidad de Estado Sólido o SSD, Tarjetas de red, Tarjeta gráfica, Fuente de alimentación, Sistema de refrigeración, Gabinete.

Partes de una computadora. Software, sistema operativo. Aplicación informática, Lenguaje de programación, paquetes de software, Drivers.

Dispositivo: Es un aparato mecanismo que desarrolla acciones, los tipos de dispositivos son entrada, salida y almacenamiento, los tipos de entrada, salida y almacenamiento son los que envían información a la unidad de procedimiento, son los que reciben información por la CPU, se utiliza para grabar datos permanente o temporal, la computadora acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los elimina.

Los sistemas de codificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar.

Sistema multibyte, son una amalgama puede considerarse un conjunto del ASCII de 8 bits.

Versiónes de codificación: Jis, Shift, EUC, UTF-8.

Tipo de codificación: Códigos significativos y no significativo

La función básica del CPU: es la encargada de controlar las funciones, de procesar la información y enviar cualquier componente.

Las funciones del CPU: Procesador, memoria monitor del sistema y circuito auxiliares.

El sistema operativo administra recursos como discos, impresoras, memoria monitor y altavoces.

Los sistemas operativos se clasifican, administración de tareas, administración de usuarios, organización interna o estructura, manejo de recursos o acceso a servicios.

Windows, funciones y entornos- es un conjunto de software de una computadora una interacción amigable y cómoda, interfaz gráfica, facilidades de acceso y configuración, barras de herramienta, integración, arrastrar y soltar, no permiten

el acceso a las características en un sistema operativo, un entorno de escritorio consta de iconos, ventanas, barras, carpetas, fondos y widgets de escritorio.

El primer entorno moderno fue desarrollado por Xerox.

Barras de tareas es línea horizontal en la parte inferior de la pantalla, existen dos funcionalidades, Aero peek, lista de salto.

Menú de inicio: Grupo de programas, Área de notificaciones, Fecha y Hora, Altavoces, Batería, Acceso a redes, Actualizador de Windows, Antivirus y escritorio.

CONCLUSIÓN

Podemos entender que el primer dispositivo fue el Ábaco, pero, con el paso del tiempo Ingenieros fueron inventando calculadoras y todo tipo de instrumentos para que se actualizara la tecnología, hasta que pudieron hacer las computadoras y gracias a estos grandes Ingenieros hoy en día las computadoras son útiles para los profesionistas.

1.3.4 TEXTO ARGUMENTATIVO



DEFINICIÓN

Tiene un claro objetivo, es convencer, datos, opiniones y pruebas.

EN PRIMER LUGAR

- *Analogico
- *Autoridad
- *Ejemplos
- *Presunción
- *Probabilidades

DEFINICIÓN

Se define zona de razonamiento exponen ciertas aserevaciones, logicas o conviciones, su intension es tratar de convencer, persuadir, puede encontrarse en ensayos, arcticulos editoriales.

CONTIENE
Estructura del texto argumentativo

- *Presentación
- *Exposición
- *Argumentación
- *Conclisión

1.3.5 TEXTO DIALOGADO



FINALMENTE

Son dos o más interlocutores, intercambian información. El Genero dialogo se llama dialogo dramatico o teatral sin la mediación de un narrador.

