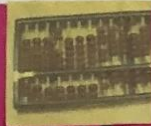


Historia de la Computación.



1300

Se dice que este fue el primer dispositivo de contabilidad que existió, se utilizaba para hacer operaciones aritméticas y complejas.



1642

Blaise Pascal (1623-1662) Matemático Francés, construye la primera máquina de sumar 1642.



1801

Joseph Marie Jacquard Utilizó las tarjetas perforadas, inventó el Jacquard loom, 1801.



1833

Babbage (1801-1871) diseñó la máquina programable de propósito general Vapor, como fuente de energía. Diseñada para almacenar 100 números con 50 decimales cada uno. Las instrucciones almacenadas en tarjetas perforadas. Nunca se construyó.



1865

Telefax de 1865. La clavija metálica del transmisor, escanea el documento original desplazándose a lo largo de líneas paralelas y envía mensajes al receptor a través de 'la líneas' paralelas telegráficas.



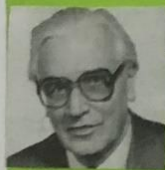
1865

El antelógrafo concebido por el abad Giovanni Caselli es un dispositivo para enviar y recibir imágenes a distancia con un método electroquímico.



1822

Charles Babbage (1791-1871) Matemático Inglés, creó una máquina de diferencias en 1822, usó tecnología para relojes para resolver ecuaciones polinomiales, nunca se terminó.



1936

Konrad Zuse, ingeniero alemán, construyó el primer computador digital programable en los 30 años. Usó retardos electromecánicos para realizar conmutación. Primera máquina en la que se utilizó el sistema número binario. Falta de recursos.



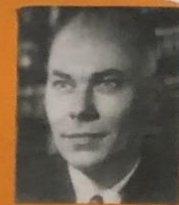
1936

Alan Turing (1912-1954) Matemático inglés y primer científico de computación. Creó modelos matemáticos de computadores (Máquina de Turing) 1936. Demostró teoremas fundamentales acerca de los límites de computabilidad.



1938

John Atanasoff, físico americano, construyó la máquina ABC a finales de los años 30 para resolver sistemas de ecuaciones, usó tubos de vacío y no la terminó por falta de recursos.



1944

Howard Aiken. Físico y matemático aplicado. Construyó Harvard Mark, en colaboración con IBM, en 1944. Usó retardos electromecánicos. Números de 23 dígitos, logaritmos y funciones trigonométricas.



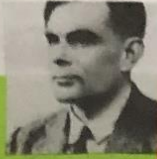
propósito general Vapor como fuente de energía. Diseñada para almacenar 100 números con 50 decimales cada uno. Las instrucciones almacenadas en tarjetas perforadas. Nunca se construyó.



1936

Konrad Zuse, ingeniero alemán, construyó el primer computador digital programable en los 30 años. Usó retardos electromecánicos para realizar conmutación. Primera máquina en la que se utilizó el sistema numérico binario. Falta de recursos.

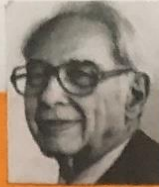
escanea el documento original desplazándose a lo largo de líneas paralelas y envía mensajes al receptor a través de 'la línea' paralelas telegráficas.



1936

Alan Turing (1912-1954) Matemático inglés y primer científico de computación. Crea modelos matemáticos de computadores (Máquina de Turing) 1936. Demostró teorías fundamentales acerca de los límites de computabilidad.

Caselli es un dispositivo para enviar y recibir imágenes a distancia con un método electroquímico.



1938

Jhon Atanasoff, físico americano, construyó la máquina ABC a finales de los años 30. Para resolver sistemas de ecuaciones, usó tubos de vacío y no la terminó por falta de recursos.

máquina de diferencias en 1822, usó tecnología para relojes para resolver ecuaciones polinomiales, nunca se terminó.



1944

Howard Aiken. Físico y matemático aplicado. Construyó Harvard Mark, en colaboración con IBM en 1944. Usó retardos electromecánicos. Números de 23 dígitos, logaritmos y funciones trigonométricas.



1947

ENIAC. Electronic Numerical Integrator and Calculator. Creado en la universidad de Pensilvania por Jhon Mauchly y J. Prosper Eckert en 1946.

Primera generación (1946-1958). Cont. La primera computadora digital electrónica de la historia se llamó ENIAC. Tampoco era programable en el sentido actual. Se trataba de un enorme aparato que ocupaba todo un sótano universal.



1949

Primera generación (1946-1958) cont. La primera computadora programable se llamó EDVAC. También fue un prototipo de laboratorio, pero ya incluía en su diseño las ideas centrales que conforman las computadoras actuales. Incorpora las ideas del doctor Alex Quimby, la cual fue creada por el doctor Jhon Williams Mauchly.



1946

Primera generación (1946-1958) La primera generación abarca estos años. Época en la que la tecnología electrónica era a base de bulbos o tubos de vacío y la comunicación era en términos de nivel más bajo que puede existir.



1951

Segunda Generación (1954-1964) cont. En 1951, Maurice Wilkes inventa la microprogramación, que simplifica mucho el desarrollo de las CPU.



1945

Jhon Von Neuman (1903-1957) Matemático húngaro, cibernético. Trabajo en el proyecto de la bomba atómica. Inventó la teoría de juegos y la teoría del autómata autorreplicante. Originador del concepto de programa almacenado en el computador en 1945.



1952

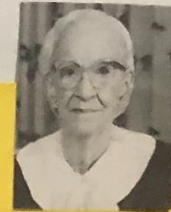
Lenguajes de programación de alto nivel. Grace Hopper, construyó el primer compilador en 1952. Jhon Backus, y el equipo de programadores de IBM, desarrollaron por Fortran en 1957. Se construye ALGOL en 1958, es considerado antecesor de C.



Primera generación (1946-1958).
 cont. La primera computadora digital electrónica de la historia se llamó ENIAC. Tampoco era programable en el sentido actual. Se trataba de un enorme aparato que ocupaba todo un sótano universal.



bajo que puede existir.



1949

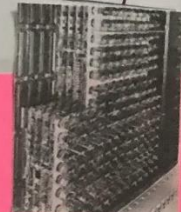
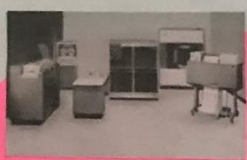
1951

1952

Primera generación (1946-1958)
 cont. La primera computadora programable se llamó EDVAC. También fue un prototipo de laboratorio, pero ya incluía en su diseño las ideas centrales que conforman las computadoras actuales. Incorpora las ideas del doctor Alex Quimby, la cual fue creada por el doctor John Williams Mauchly.

Segunda Generación (1959-1964)
 cont. En 1951, Maurice Wilkes inventa la microprogramación, que simplifica mucho el desarrollo de las CPU.

Lenguajes de programación de alto nivel. Grace Hopper construyó el primer compilador en 1952. John Backus, y el equipo de programadores de IBM, desarrollaron por Fortran en 1957. Se construye ALGOL en 1958, es considerado antecesor de C.



1959

1958

1956

1954

Segunda Generación.
 IBM envió la mainframe IBM 1401 basado en transistor, que utiliza tarjetas perforadas.

La era de la computación moderna empezó con una ráfaga del desarrollo antes y un después de la segunda guerra mundial.

Segunda generación (1959-1964)
 cont. IBM vendió su primer sistema de disco magnético. Usaba 50 discos de metal de 61 cm, con 100 pistas por lado. Podría aguantar 5 megabytes.

Primera generación (1946-1958)
 cont. En 1954 - IBM continuó con otros modelos, que incorporan un mecanismo del año de 1960 almacenamiento masivo llamado tambor energético, magnético, que con los años evolucionaría y se convertiría en el disco magnético.



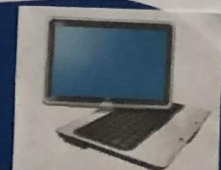
1960

IBM, lanzó el mainframe IBM 1620. Basada en transistores.



1964

IBM, anunció la serie S/360, que fue la primera familia de computadoras que podía correr el mismo software.



1969

1969

1970

1971

1982

Optimizadores: Menor consumo de energía, Apreciable reducción del espacio, aumento de habilidad. Teleproceso

Red ARPANET, se conectaron 4 computadoras ubicadas en UCSB, UCLA, Utah y SRI. WWW

Ayudante de Babbage, Diseño de un lenguaje para la máquina analítica. Es considerada la primera programadora de la historia.

El microprocesador era, por no decir la más importante de las contribuciones de la cuarta generación de computadoras.

Quinta generación de computadoras, fue un proyecto lanzado por Japón a finales de los 70.



1989



1960

IBM, lanzó el mainframe IBM 1620. Basada en transistores.



1964

IBM, Anunció la serie S/360, que fue la primera familia de computadoras que podía correr el mismo software.



1969

Optimizadores: Menor consumo de energía, Apreciable reducción del espacio, aumento de habilidad. Teleproceso



1969

Red ARPANET, se conectaron 4 computadoras ubicadas en UCSB, UCLA, Utah y SRI. WWW



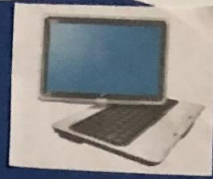
1970

Ayudante de Babbage, Diseño de un lenguaje para la máquina analítica. Es considerada la primera programadora de la historia.



1971

El microprocesador una, por no decir la más importante de las contribuciones de la cuarta generación de computadoras



1982

Quinta generación de computadoras, Fue un proyecto lanzado por Japón a finales de los 70.



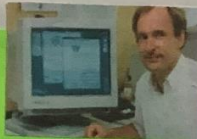
1989

Internet y www. (World wide web) Desarrollado en CERN por Tim Berners-Lee.



1994

Internet y www Marc Andreessen y Eric Bina, desarrollan el browser de web Mosaic en la universidad de Illinois. Marc Andreessen y Jim Clark crean Netscape en 1994



1990

Internet y www Primer browser de web creado por Tim Berners-Lee.



1990

sexta generación de computadoras, está en marcha desde principios de los 90. cuentan con arquitecturas combinadas Paralelo/Vectorial con cientos de microprocesadores vectoriales trabajando al mismo tiempo.



2000

El futuro... Thomas Watson, el hombre que transformó la IBM. "Creo que hay un mercado mundial para quizás cinco computadoras." Conquistó el naciente mercado del computador, del que se convirtió en líder mundial.

megabytes.

Historia de la Computación

1300

Se dice que este fue el primer dispositivo de contabilidad que existía, se utilizaba para hacer operaciones aritméticas y complejas.

1642

Blaise Pascal (1623-1662) inventa la primera máquina de sumar y restar.

1801

Joseph Marie Jacquard crea el telar automático.

1833

Antoine Lavoisier diseña la primera máquina analítica de Charles Babbage.

1842

Charles Babbage diseña la primera máquina analítica.

1845

Charles Babbage diseña la primera máquina analítica.

1854

George Boole crea el álgebra booleana.

1865

Charles Babbage diseña la primera máquina analítica.

1865

Charles Babbage diseña la primera máquina analítica.

1872

Charles Babbage diseña la primera máquina analítica.

1936

Alan Turing diseña la primera máquina de Turing.

1936

Alan Turing diseña la primera máquina de Turing.

1938

John Atanasoff diseña la primera computadora electrónica.

1941

Howard Aiken diseña la primera computadora electrónica.

1946

ENIAC, la primera computadora electrónica.

1946

ENIAC, la primera computadora electrónica.

1945

John von Neuman diseña la primera computadora electrónica.

1947

Primer generador de números aleatorios.

1949

Primer generador de números aleatorios.

1951

Segunda generación de computadoras.

1952

Enrique Fermi diseña la primera computadora electrónica.

1954

Primer generador de números aleatorios.

1959

Segunda generación de computadoras.

1958

La era de la computación moderna comienza con el transistor.

1956

Segunda generación de computadoras.

1960

IBM lanza el mainframe.

1969

El primer lenguaje de programación.

1969

El primer lenguaje de programación.

1964

IBM lanza el mainframe.

1969

El primer lenguaje de programación.

1969

El primer lenguaje de programación.

1990

El primer lenguaje de programación.

1994

El primer lenguaje de programación.

2000

El futuro de la computación.