



**Nombre del alumno: Arlette Gálvez
Domínguez**

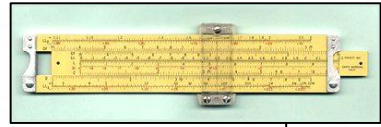
**Nombre del profesor: Abel Estrada
Dichi**

**Licenciatura: Medicina Veterinaria
Zootecnista**

Materia: Computación I

Nombre del trabajo: Línea del tiempo

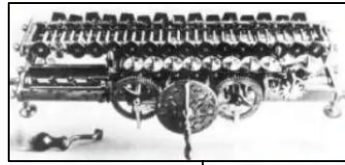
Ocosingo, Chiapas a 23 de septiembre del 2021



Regla de cálculo

El inglés William Oughtred crea la regla de cálculo

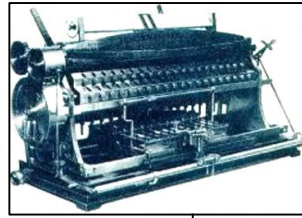
1622 d.C.



Máquina multiplicadora

Gottfried Leibniz crea la calculadora universal.

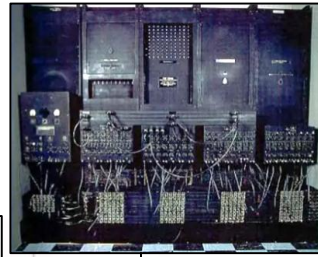
1671



Máquina calculadora

León Bollee construye una máquina calculadora capaz de realizar la multiplicación directa.

1889



ENIAC

John Presper y John W. Mauchly desarrollan el ENIAC. Su funcionamiento era electrónico.

1947



UNIVAC I

Primer computador comercial

1951



3a. Generación

Se desarrolla el sistema operativo Unix.

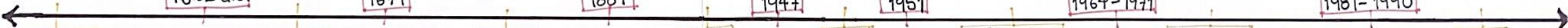
1964-1971



5a. Generación

- Primer computador portátil.
- Nace el lenguaje C++.
- Microsoft desarrolla Windows 1.0
- Se crea Linux
- Nace el internet.

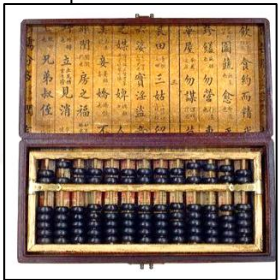
1981-1990



500 a.C.

El Abaco

Los romanos usaron abacos con piedras para las cuentas.



1642

La Pascalina

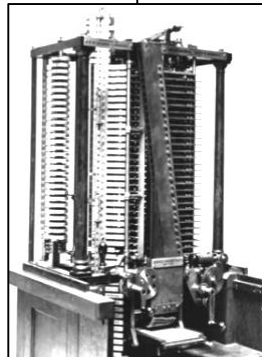
El francés Blaise Pascal inventa la pascalina, primera sumadora mecánica.



1833

Máquina analítica

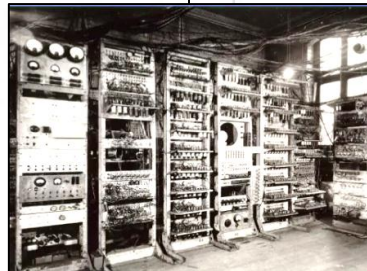
Charles Babbage ideó la primera máquina procesadora de información.



1944

Mark I

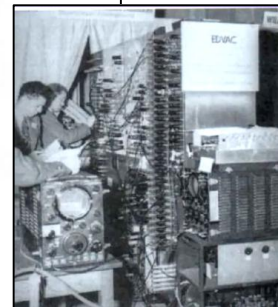
Howard Aiken inicia la construcción del primer computador americano basado en electro.



1949

EDVAC

John Von Neumann idea colocar instrucciones en la misma memoria.



1959-1964

2da. Generación

Se crea el primer lenguaje de programación, "Fortran".



1971-1980

4a. Generación

- Lanzan el primer microprocesador, Intel 4004.
- Altair 8800, 1er computador de escritorio, 1974.
- Se funda Microsoft.



1990

6a. Generación

- Satélites
- Inteligencia artificial.
- Laptops.

