



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Mariana del Carmen Ordoñez Pérez.

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Parcial: 1er.

Nombre de la Materia: Computación I.

Nombre del profesor: Evelio Calle López .

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social.

Cuatrimestre: 1er.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

-Elementos históricos importantes

- Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco
- Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal
- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage

- En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.
- En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert

Mecanismos antiguos de la computación

- El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.
- Luego que el gobierno retirará sus fondos, Babbage comenzó a trabajar en otra y más sofisticada versión de su máquina, la cual fue llamada el Motor Analítico.
- En el 1835, Babbage diseño un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y una unidad de almacenaje de información.

- Los Pioneros
 - *John Napier
 - *Wilhelm Schickard
 - *Blaise Pascal
 - *Gottfried Wilhelm Von Leibniz
 - *Joseph Marie Jacquard
 - *Charles Babbage

Definición de computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervención humana. Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

-Elementos que componen una computadora

Los componentes internos básicos:

- *Placa base
- *CPU o procesador
- *Memoria RAM
- *Disco duro
- *Tarjeta gráfica
- *Fuente de alimentación
- *Tarjeta de red

Estos componentes van a generar calor, ya que funcionan mediante electricidad y a enormes frecuencias de procesamiento. Entonces también consideramos componentes internos los siguientes:

- *Disipadores
- *Ventiladores
- *Refrigeración líquida

Componentes externos o Hardware

- *Gabinete.
- *Monitor.
- *Mouse.
- *Teclado Parlantes.
- *Micrófono.
- *Cámara web.
- *Impresora.

Diferencia entre la computadora y otros dispositivos

-Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.
-Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación. La computadora es parte de un sistema de computación. Como el que se ilustra a continuación.

-Característica de dispositivo:

- *Son aparatos pequeños.
- *Tienen capacidad de procesamiento.
- *Tienen conexión permanente o intermitente a una red.
- *Tienen memoria (RAM, tarjetas MicroSD, flash, etc.).
- *Normalmente, se asocian al uso individual de una persona.

-Una computadora es un dispositivo electrónico que fue diseñado con el propósito de procesar la información que el usuario ingresa mediante diferentes métodos y devolverla convertida en los datos útiles que el operador necesita.

Elementos básicos del sistema de codificación para dispositivos

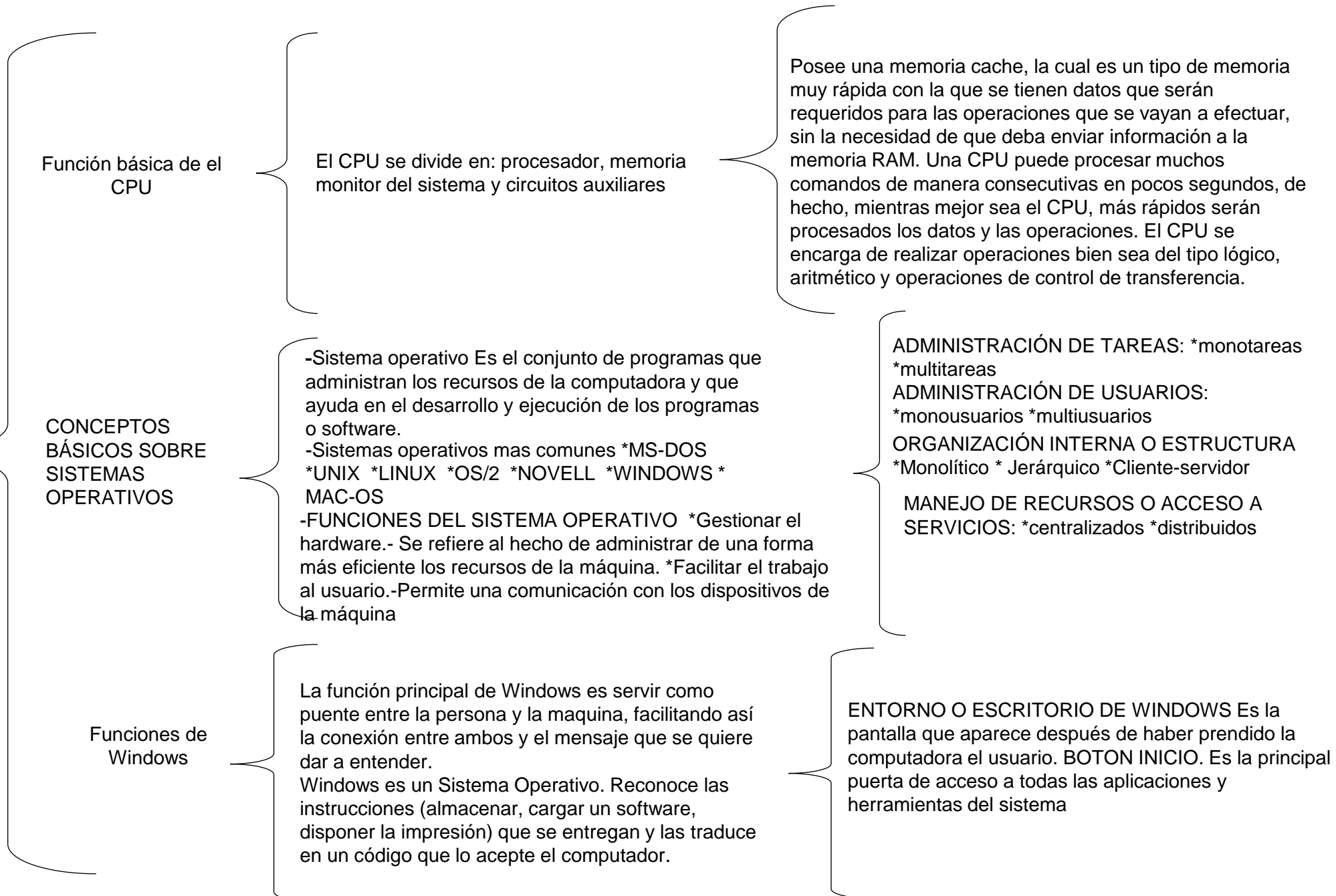
Objetivos de los Códigos

- *Facilitar el procesamiento.
- *Permitir identificación inequívoca.
- *Permitir clasificación.
- *Permitir recuperación o localización de información.
- *Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- *Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados

Características de los Sistemas de Códigos

- *Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- *Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- *Debe mantenerse tan reducido como se pueda
- *Debe permitir expansión.
- *Debe ser fácil de usar.
- *Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

Antecedentes y conceptos básicos de la computación



Función básica de el CPU

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM. Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones. El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS

-Sistema operativo Es el conjunto de programas que administran los recursos de la computadora y que ayuda en el desarrollo y ejecución de los programas o software.
-Sistemas operativos mas comunes *MS-DOS *UNIX *LINUX *OS/2 *NOVELL *WINDOWS *MAC-OS
-FUNCIONES DEL SISTEMA OPERATIVO *Gestionar el hardware.- Se refiere al hecho de administrar de una forma más eficiente los recursos de la máquina. *Facilitar el trabajo al usuario.-Permite una comunicación con los dispositivos de la máquina

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS: *monotareas *multitareas
ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS: *monousuarios *multiusuarios
ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA *Monolítico * Jerárquico *Cliente-servidor
MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS: *centralizados *distribuidos

Funciones de Windows

La función principal de Windows es servir como puente entre la persona y la maquina, facilitando así la conexión entre ambos y el mensaje que se quiere dar a entender.
Windows es un Sistema Operativo. Reconoce las instrucciones (almacenar, cargar un software, disponer la impresión) que se entregan y las traduce en un código que lo acepte el computador.

ENTORNO O ESCRITORIO DE WINDOWS Es la pantalla que aparece después de haber prendido la computadora el usuario. BOTON INICIO. Es la principal puerta de acceso a todas las aplicaciones y herramientas del sistema