



## Mapa conceptual

*Nombre del Alumno: Clara Belén Vázquez González*

*Nombre del tema: antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: computación*

*Nombre del profesor: Cesar Alfredo Escobar Sánchez*

*Nombre de la Licenciatura: licenciatura en Psicología*

*Cuatrimestre: "I"*

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

## Eventos históricos más importantes

### Eventos

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aike

Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662)

Charles Jacquard (francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica

## Algunos de los mecanismos antiguos de la computación

### La época antigua

#### El Ábaco

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora

Herman Hollerith Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas

### La computadora moderna

Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basada en el

John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora a digital.

## Computadora y elementos que la integran

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana

Trabajan como una unidad

Equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Tipos de computadora  
\*Computadora analógica.  
\*Computadora digital

## Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación.

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres