



*Nombre del Alumno: JOSMAR ENRIQUE VELAZQUEZ VELAZQUEZ.*

*Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION.*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: computación*

*Nombre del profesor: cesar Alfredo*

*Nombre de la Licenciatura: psicología*

*Cuatrimestre: I*

## EVENTOS HISTORICOS MÁS IMPORTANTES

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar: EL ABACO.  
En [1623, 1662] fue inventada la Pascalina por "Blaise pascal"  
Primera computadora  
\*Maquina analítica\*.

## MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION

**ABACO**  
Es el artefacto más antiguo para manipular datos.  
Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de ciertos bastoncillos.  
Se cree que los babilonios emplearon el Abaco hace 300 años para realizar cálculos matemáticos.  
1812, Charles Babbage creador del motor diferencial para resolver ecuaciones.

## TERMINOS DE LAS COMPUTADORAS

Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana, también es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria la cual puede dar información de datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

## ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

Sistema de computadoras  
Entrada  
Cubierta Amazon  
Computadora analógica y computadora digital.  
Analógicas: trabajan en analogía pero no son exactas.  
Digital: son simples ya que solo reconocen 2 estados, abierto y cerrado dentro de las digitales.

Elementos básicos del sistema: es el sistema múltiple significativo que se reflejan en menor grado las características del objeto no significativos. Numéricos, alfabéticos y alfanuméricos.