



**Nombre de alumnos: Nancy Paola
Velásquez López**

**Nombre del profesor: cesar Alfredo
escobar Sánchez**

Nombre del trabajo: Mapa conceptual

Materia: computación

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1

Grupo: A

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

inicios

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX



MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN

El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.

Los Pioneros

un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números



La computadora moderna

Howard Aiken, Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage

inventores



- 1943 – Howard Aiken
- 1939 – John Atanasoff
- 1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert
- 1945 – John Von Neumann

computadora

Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.



ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad

Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora.

Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la

Tipos de computadoras



Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares



Computadora digital

Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.