

Nombre de alumnos: Wendy Maricruz Aguilar González

Wendy Maricruz Aguilar González

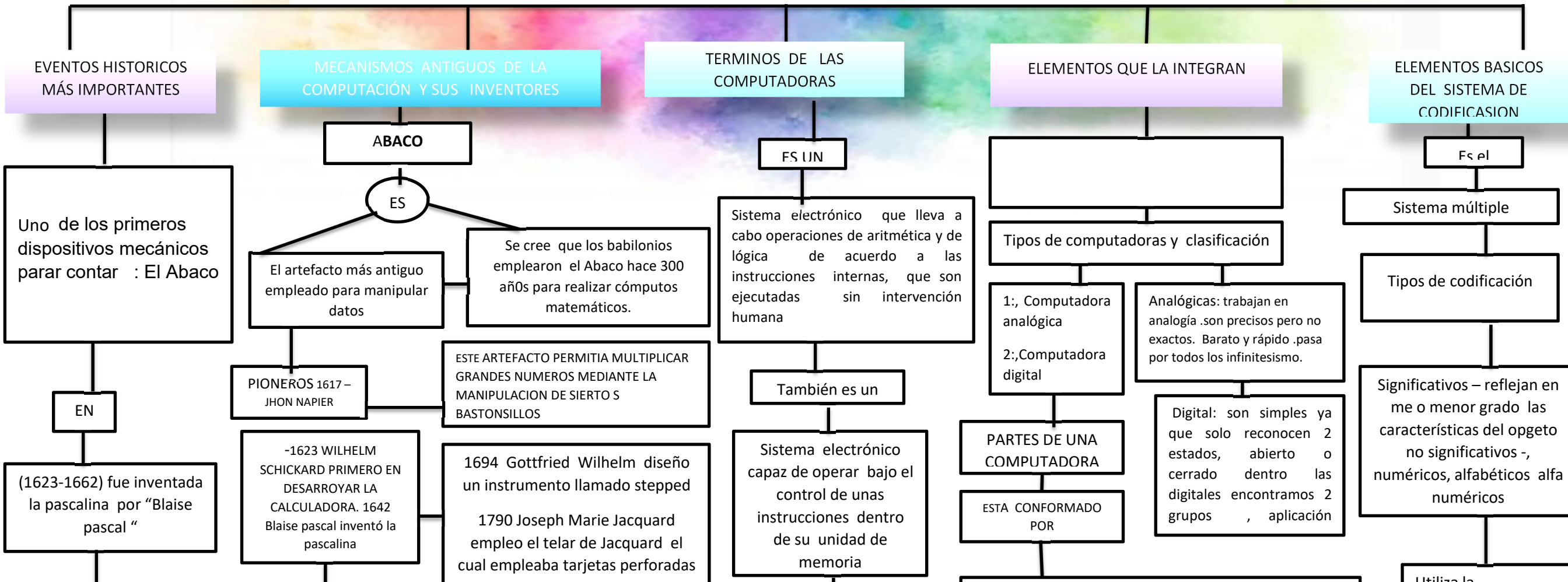
Nombre del profesor: cesar Alfredo Escobar

Nombre del trabajo: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Materia: computacion

Grado: 1 grado

Grupo: A



EVENTOS HISTORICOS MÁS IMPORTANTES

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

TERMINOS DE LAS COMPUTADORAS

ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION

ABACO

ES

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar : El Abaco

El artefacto más antiguo empleado para manipular datos

Se cree que los babilonios emplearon el Abaco hace 300 años para realizar cómputos matemáticos.

PIONEROS 1617 – JHON NAPIER

ESTE ARTEFACTO PERMITIA MULTIPLICAR GRANDES NUMEROS MEDIANTE LA MANIPULACION DE SIERTOS BASTONSILLOS

-1623 WILHELM SCHICKARD PRIMERO EN DESARROYAR LA CALCULADORA. 1642 Blaise pascal inventó la pascalina

1694 Gottfried Wilhelm diseñó un instrumento llamado stepped
1790 Joseph Marie Jacquard empleo el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas

FS UN

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana

También es un

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria

[Empty box]

Tipos de computadoras y clasificación

- 1:, Computadora analógica
- 2:, Computadora digital

Analógicas: trabajan en analogía .son precisos pero no exactos. Barato y rápido .pasa por todos los infinitesismo.

Digitales: son simples ya que solo reconocen 2 estados, abierto o cerrado dentro las digitales encontramos 2 grupos , aplicación

PARTES DE UNA COMPUTADORA

ESTA CONFORMADO POR

Sistema múltiple

Tipos de codificación

Significativos – reflejan en me o menor grado las características del opgeto no significativos -, numéricos, alfabéticos alfa numéricos

Utiliza la

EN

(1623-1662) fue inventada la pascalina por “Blaise pascal “