



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

ASIGNATURA: Computación

NÚMERO DE LA PRÁCTICA: 1

NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

NOMBRE DEL PROFESOR: ING. Carlos Mario Hernández Salvador

NOMBRE DEL ALUMNO: JOSÉ IGNACIO CHABLÉ ZACARÍAS

GRUPO: B

GRADO: 1ro

FECHA DE ENTREGA: 06/11/21

Conceptos básicos de la computadora

Para empezar definiremos la palabra computadora ya qué es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. La computadora es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información, procesarlas y producir información que se puede guardar.

Un sistema de computación debe ser capaz de llevar a cabo cuatro funciones fundamentales: entrada de datos, procesamiento de almacenamiento y salida de datos.

- La entrada de datos es el proceso de transformación en un medio electrónico tal como una computadora y otros dispositivos electrónicos un ejemplo de ello sería un USB o memorias.
- Es el proceso mediante el cual la tecnología de la información archiva, organiza y comparte los archivos o la información que se ingresa.
- La salida de datos generalmente consiste en tomar la información de la memoria y mostrarle la pantalla, así como también imprimirlos y tenerlos en una hoja física.

Los elementos básicos de una computadora en general son la memoria RAM, la tarjeta madre y procesador, microprocesador o CPU ya que esto ayuda a tener un mayor rendimiento en las computadoras o cualquier dispositivo.

Hardware

En los conceptos básicos de una computadora también se denomina el hardware qué son aquellas partes físicas de un sistema operativo tales como sus componentes electrónicos como por ejemplo: sería el teclado, la pantalla, el ratón, el monitor o todo lo que se pueda tocar , ver, procesar, escuchar, etc.

Software

Por otro lado el hardware es el equipamiento que poseen los sistemas informáticos como computadoras y otros aparatos como teléfonos inteligentes, cajeros automáticos y diversos aparatos tecnológicos, entendiéndose por software a todos los programas, sistemas operativos y aplicaciones es decir se trata de todo lo intangible o lo que no podemos tocar.

En conclusión el hardware es estructura que da soporte físico a la computadora, mientras que el software es de soporte operacional por ejemplo la pantalla donde leemos la información y el ratón que usamos para navegar son hardware.

BIBLIOGRAFÍA

El rincón universitario

<https://es.slideshare.net>

<https://html.rincondelvago>