

UNIVERSIDAD DEL SURESTE



UNIDAD 1: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

MATERIA: Computación 1

DOCENTE: Ing. Carlos Mario Hernández salvador

CARRERA: Lic. Enfermería

ALUMNO (A): Ana Lucia Solís Hernández

GRADO: 1°

CUATRIMESTRE: 1°

GRUPO: "B"

FECHA DE ENTREGA: 06/11/2021

INTRODUCCION

En este ensayo se hablará acerca de los conceptos básicos de la computación, así como también se apartarán algunos temas, como por ejemplo mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores, tener más claro el concepto de computación identificar la diferencia de computadora así como también se hablará de los sistemas Windows entre otros.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Uno de los primeros dispositivos mecánico para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega. A este dispositivo no se le puede nombrar computadora por carecer de elementos fundamentales llamados programas , la primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage , profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX esta idea que tubo Charles Babbage sobre un computador nació a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores , el Abaco era el artefacto más antiguo para manipular datos , los pioneros este artefacto permitía manipular grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos , en 1943 Howard A.iken como estudiantes propuso a la universidad crear una computadora , basado en el motor analítico de Babbage . El termino computadora es un sistema que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a instrucciones internas que se ejecutan sin intervención humana. la computadora digital está basada en dispositivos visibles que solo tienen uno o dos valores, la clasificación de las computadoras, pueden ser mecánicas, electrónicas dentro de este tipo y de su estructura las computadoras pueden ser, analógicas.

Las diferencias y características entre la computadora y otros dispositivos , tipos de dispositivos son tres entradas y salida y almacenamiento estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina , los dispositivos de entrada son todos aquellos que envían información a la unidad de procesamiento y los dispositivos de salida son todos aquellos dispositivos que reciben información , así también los dispositivos de almacenamiento es todo aparato que se utiliza para grabar los datos de la computadora de forma temporal o permanente , así también la computadora es un dispositivo que acepta datos de entrada los procesa , almacena y los emite como salida para su interpretación.

Los sistemas de codificación en una computadora, esta surge en la necesidad de registrar ordenar identificar y agrupar fenómenos y así facilitar su registro de transmisión, las versiones de este tipo de codificación suelen ser utilizadas principalmente en comunicaciones, por ejemplo, correos electrónicos. El objetivo de los códigos es, facilitar el procesamiento, permitir identificación inequívoca, permite la clasificación y también permite la recuperación o localización de información

Función básica del CPU esta es la encargada de controlar las funciones de la mayoría de los dispositivos electrónicos esta es la encargada de procesar la información y también de enviar a cuál quier compone te que ejecute la acción. Su función consiste en que tiene una memoria cache en la cual es un tipo de memoria muy rápida con la cual puede realizar trabajos, enviar información a la memoria RAM el CPU se encarga de realizar operaciones ya sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia, las 4 funciones de un PU es traer todas las instrucciones por medio de direcciones.

Sistema operativo es un conjunto de programas o software que está destinado a permitir la comunicación del usuario, el sistema operativo es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y gestiona los procesos de ejecución de otros programas. Windows , funciones y entorno esto es el conjunto de software que ofrece al usuario una computadora a una interacción amigable y cómoda , los entornos de escritorios por lo general no permite el acceso a todas las características que se encuentran en el sistema operativo en general cada entorno se distingue por su aspecto y comportamiento , particulares , aunque en muchas ocasiones algunos tienden a imitar características de escritorios ya existente .Barras de tarea , es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla y que permite a acceder a iconos de acceso directos , así también existen funcionalidades que han sido añadidas a la barra de tarea a partir del Windows , las cuales son , Aero peek, que permite visualizar miniaturas de las ventanas , menú de inicio , que es representado por el icono de Windows , que da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistemas , área de notificación , tiene por función notificar ciertas acciones

Acceso de redes, esta especifica si el ordenador está conectado a una red, ya sea por wifi o por banda anche ADSL, Actualizador de Windows esta informa si existe una nueva versión Windows o si ay alguna actualización por realizar

Antivirus este es un programa encargado de mantener la computadora segura de cualquier software malicioso o virus que pueda afectar su desempeño.

CONCLUSION

Al realizar este ensayo me sirvió de mucho aprendizaje ya que a través de este pude leer y comprender un poco los temas acerca de la computación así también vi la importancia que tiene cada uno de los programas de la computadora, no solo eso, al igual ver la gran importancia que tiene cada sistema, por ejemplo, el CPU es una de las unidades que está encargada del procesamiento central y de controlar de la mayoría de los dispositivos, así como el Windows que es el encargado de actualizar o si existe una nueva versión ...