



Universidad del sureste

Lic. En enfermería

COMPUTACIÓN I

Docente: Ing. Carlos Mario Hernández Salvador

Alumno: Francisco De La Cruz Hernández

Grupo: B

Actividad: Elaborar un ensayo de la unidad I



UNIDAD I

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

La información que se da a continuación nos enseña antecedentes de la computación como algunos eventos históricos acerca del tema, la invención de su mecanismo y de quienes los inventaron, hasta sus conceptos básicos y lo actual como lo vendría siendo Windows y su entorno.

El primer tema que se trata es el siguiente:

1.1. MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

Aquí se menciona que uno de los primeros mecanismos que se inventaron fue el ábaco, su invención se remonta en la era de la civilización griega y romana. En si no se le considera un sistema computacional por la falta de algo llamado programa, pero fue el principio de lo que conocemos hoy en día.

Se nos enseña que la primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. Su construcción fue que la elaboración de tablas matemáticas le parecía algo tedioso. Así va mencionando muchos eventos pero tratare de resumir los que a mi parecer fueron los más importantes.

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator). A esta ya se le considera la primera computadora electrónica.

La EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) se diseñó por este nuevo equipo. Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

Una vez visto algunos de los eventos mas relevantes al tema de la computadora se nos enseña el siguiente tema:

1.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Empezaremos por el primer objeto ya antes mencionando y ubicado en la edad antigua:

Hablamos del ábaco, se le menciona ya que era utilizado para manipular información.

Ya una vez mencionado eso vayamos con los pioneros de la computadora y los cuales a mis criterios fueron los más importantes:

Desde 1617, John Napier invento Bastoncillos de Napier. Este instrumento le permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Nos pasamos hasta 1694 con Gottfried Wilhelm Von Leibniz, lo que el invento se llamaba Stepped Reckoner. Lo que le permitía multiplicar y dividir, así como sumar y restar

De ahí nos pasamos hasta el año 1880 con el inventor Herman Hollerith procedente de estados unidos que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

Una vez visto algunos de sus pioneros continua con la evolución de cada invento antes mencionado o como el titulo lo llama "la computadora moderna".

En esta parte del libro se nos explica la manera en que una computadora que hacía del más sencillo paso a ser algo tan complejo como lo que conocemos hoy en día

1.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

En resumen, lo que se nos enseña en esta parte de la antología es la definición de cada parte que integran una computadora, sistema de computadora, entrada, cubierta o armazón.

Le continua los tipos de computadora que se clasifican en analógicas y digitales dependiendo de sus características.

Según lo que se dice la computadora analógica es aquella que utiliza dispositivos electrónicos o mecánicos para resolver un problema y la digital se le considera digital cuando se quiere ejecutar algún programa no se tiene que modificar físicamente la máquina

Se ve lo que es las partes de una computadora que se dividen en dos grupos hardware y software. Ya sabemos que el hardware es la parte física de la computadora lo que podemos

ver y tocar y el software es el conjunto de programas y sistema que hace que la computadora funcione en conjunto igual con el hardware

Se nos da una pequeña extinción acerca de este tema el cual es:

1.3.1. EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Ya sabemos que un dispositivo es una herramienta que realiza una acción determinada. Las partes de un dispositivo vendría siendo entrada, salida y almacenamiento.

La computadora acepta los datos de entrada, lo procesa para almacenar y finalmente da una salida para su interpretación.

1.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

Aquí se explica que un sistema de codificación es usado para la representación de textos, o procesadores de instrucciones de computadora, utilizando el sistema binario.

El objetivo de estos códigos es facilitar el procesamiento de la información que se ingresa.

Se nos mencionan los tipos de codificación los cuales son significativos y no significativos +

1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

En esta parte de la antología se nos describe las funciones principales del CPU. Entre ellas se destacan el procesar comandos, realizar operaciones tipo lógico, aritmético y control de transferencia.

1.6. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

Se le conoce sistema operativo al conjunto de programas que permiten la comunicación y la gestión de recursos de manera eficiente. Se nos menciona que el sistema operativo se pone en marcha desde que enciende el ordenador para empezar el proceso de ejecución de los programas para su buen funcionamiento.

Los sistemas operativos se mencionan de la siguiente manera

- Administración de tarea y usuario
- Organización interna
- Manejo de recursos

También se nos dan algunos ejemplos de sistemas operativos, aunque para mi la mas conocida y mas cómoda de usar sería el Windows.

1.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Este tema vendría siendo muy fundamenta, ya que nos muestra las funciones y características del sistema operativo que ya antes mencione y que se encuentra de manera casi general en una computadora ósea el Windows. Aquí se hace mención de un entorno de escritorio

En conclusión tener conocimientos básicos como las que aquí se nos muestra , ya se hablo de que la computación en el entorno de la enfermería es fundamental en muchos sentidos y gracias a la información que aquí se nos da nos facilitara el uso de computo no solo para el estudio y realización de actividades si no también para un futuro ambiente laboral .