

# UNIVERSIDAD DEL SURESTE

NOMBRE: IRMA ROXANA HERNANDEZ LOPEZ

GRUPO: B

DOCENTE: CARLOS MARIO HERNADEZ SALVADOR

CARRERA: LICENCIATURA DE ENFERMERIA

ASIGNATURA: COMPUTACION 1

ACTIVIDAD: ENSAYO

# ANTECEDENTES BASICOS Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

En este tema vamos a hablar un poco sobre cuáles son los antecedentes de la computación y cuáles son los conceptos básicos y hablaremos de cuáles son los eventos históricos más importantes, y al igual vamos a mencionar algunos de los mecanismos más antiguos de la computación y para comenzar abordar mas este tema primero tenemos que dejar en claro que es una computadora, y una computadora es una maquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones y así convertirla en información útil.

Unos de los primeros dispositivos mecánicos fue el Abaco, la cual su historia se remota desde las antiguas civilizaciones griegas y romana. Y este dispositivo es muy sencillo y la historia de la computadora comienza con el Abaco, el cual fue el primer dispositivo para contar que existió. De igual manera otro de los inventos mecánicos fue la pascalina que fue inventada por Blaise pascal (1623-1662) de Alemania, con esta máquina, los datos se representan mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

La primera computadora fue la maquina analítica creada por charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX.

Algunos de los mecanismos antiguos de la computación son por ejemplo el Abaco y el Abaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Los pioneros (John napier) fue un matemático escoses que invento los huesos o bastoncillos de napier. Wilhelm schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora y así como estos hay otros más que intentaron o desarrollaron grande aparatos o maquinas.

De otra manera una computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana . es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de la unidad de memoria. Algunos tipos de las computadoras son por ejemplo, la computadora analógica, es aquella que usan dispositivos electrónicos o

mecánicas para mostrar el problema que resuelven y pueden entregar solución muy rápidamente. Computadora digital, esta está basada en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles y tienen como ventaja poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas.

De igual manera las computadoras se pueden clasificar por las siguientes formas que son, mecánicas que esta funciona por dispositivo mecánicos con movimientos, electrónicas y esta funcionan en base a energía eléctrica. Y dentro de este tipo, y según su estructura, las computadoras pueden ser, analógicas o digitales.

De igual manera las partes de una computadora se divide en dos grandes grupos que son el hardware y el software. El hardware es la parte física de la computadora a partir de lo que es posible ver, procesar, guardar, escuchar, etc. El hardware se clasifica generalmente en periféricos de entrada, salida, entrada y salida y almacenamiento.

Entendiendo por periférico todo aquel que se conecta a un PC para optimizar su funcionamiento. Dispositivos de entrada serian, cámara, escáner, teclado, ratón, micrófono y otras más. Dispositivo de salida serian, impresora, pantalla o monitor, audífonos. Dispositivos de entrada y salida, monitor táctil, CD ROM, DVD, dispositivos de comunicación. Dispositivos de almacenamiento, CD, DVD, memoria USB, disco rígido interno y externo

Las partes de una computadora - hardware son , la tarjeta madre esta es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son os que permiten el desplazamiento de os datos entre los componentes del equipo. El CPU y este se le clasifica como el cerebro de la computadora. RAM este es el componente donde de forma temporal se almacenan datos y los programas del CPU, algunos otros son, unidad de disco duro, SSD, tarjeta de red, tarjeta gráfica, ratón. Monitor y entre otras más. Y las partes de la computadora – software son el sistema operativo y este es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que permite a su vez que los programas utilicen aplicación software, aplicaciones informáticas, lenguaje de programación.

Como podemos ver este trabajo tuvo como fin poder dejar en claro lo que es una computadora, como se compone y sus antecedentes históricos y de igual manera se pretendía de pudiéramos dejar una buena información ya que esto nos sirve casi siempre y es bueno siempre tener una información más amplia para así poder entender mejor la tecnología.

## BIBLIOGRAFIA

1. <https://www.infobae.com>
2. <https://aleph.org.mx/que-es-un-hardaware-y-como-se-clasifica>
3. <https://www.paginaspersonales.unam.mx/files/490/HISTORIACOMPUTACION.pdf>
4. <https://1drv.ms/u/s!ApolgErlp9tqgt4yC3wM68lcWlqa?e=p0hJX2>