

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

CAMPUS TABASCO

LICENCIATURA EN ENFERMERÍA

NOMBRE: KEVIN MANUEL DE LA CRUZ PÉREZ



CUATRIMESTRE: 1

GRUPO: "A"



CÁTEDRA: COMPUTACIÓN I

CATEDRÁTICO: Ing. Carlos Mario Hernández Salvador

CORREO ELECTRÓNICO: KOBY_MANUEL@HOTMAIL.COM

Introducción:

En este ensayo hablaremos sobre la historia o antecedentes de la computación y los conceptos básico de la computación

En la primera hoja de este ensayo empezaremos con el ábaco y posteriormente iremos avanzando para que conozcan más, espero sea de su agrado

Tema:

El ábaco fue de los primeros instrumentos mecánicos, este aparato servía para contar estos aparatos eran usados en la antigua civilización griega y romana, pero algo muy curioso era que a pesar de que aun existen en estos tiempos ya nadie las utiliza y eso que este aparato no se considera computadora porque le falta lo mas fundamental que es el programa. Este aparato lo llegue a utilizar cuando yo era niño, pero me confundía muchas veces porque me resultaba confuso que algunos ábacos estaban hasta cierto numero de “bolitas” y es que igual en ese momento no me enseñaron a utilizarlo de la manera correcta.

Otro invento para la medición fue la pascalina por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania. Estaba como hecho de engranajes, todo manualmente poniendo la información

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. Fue inicialmente descrita en 1837, aunque Babbage continuó refinando el diseño hasta su muerte en 1871. Esta maquina funciona con vapor, pero desconozco como exactamente lo hacían, me parece interesante, pero a la vez bastante complicado en mi opinión.

En 1802 Joseph Marie Jacquard inventó un sistema de tarjetas perforadas que le permitiría automatizar sus telares y reducir así la necesidad de mano de obra. En 1822 fueron la inspiración del inglés Charles Babbage en la creación de una máquina de cálculo diferencial. Babbage es el padre de la computadora» porque en 1834 inventó una suerte de máquina analítica.

La generación inicial de computadores inicia con la invención de las primeras máquinas de cálculo automáticas, que podían considerarse propiamente un “computador”. Respondían a la necesidad durante la Segunda Guerra Mundial de descifrar códigos secretos enemigos.

Todo esto es muy interesante en el sentido de que habían muchas cosas pasando en ese momento todo era un caos inclusive hicieron películas con referencias de esto talvez un poco alejado de lo que realmente fue ya que se centraba mas en los conflictos y los personajes pero por momentos podíamos ver como eran esas maquinas y como obligaban a trabajar y prácticamente secuestrar a aquel que las operaba o sabia usar, ya que estos operadoras jugaban uno de los papeles más importantes en ese momento

Ahora pasaremos a otro tema que son los conceptos básicos y es que esto es muy importante saberlos es el Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Y es que hemos avanzado completamente rápido si nos ponemos a analizar los diferentes cambios o actualizaciones que ha tenido la computadora una manera diferente de las anteriores y más fácil de poder conseguir información, hacer inventarios o cualquiera cosa que antes se necesitaba de manos o de ábacos para poder formular, todo ahora es más fácil y es increíble el cambio que aun se sigue generando pues ahora ya existen maquinas para poder estar en una realidad alterna todo con las mismas codificaciones y programas que se llevaba después de unos años volveremos a hablar de la historia y ahora pondremos en ellos la computadora o la laptop

Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora

Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la computadora.

Tipos de computadoras Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

Computadora analógica: pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).

Computadora digital Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: 1 o 0 Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

Conclusión:

En conclusión pues todo esto es un cambio y siempre estamos en constante cambio, todo evoluciona hasta nosotros mismos, en muchos años aprenderemos a hacer unas cosas y a se nos olvidaran varias, esto siento que no tiene nada de malo al final aprenderemos miles de cosas que ahora mismo ni lo pensamos y que están muy lejanas de nuestro pensamiento, pero si seguimos se que encontraremos respuestas antes talvez imposibles de responder, pero todo esto solo es una emoción de que será lo siguiente y espero estar vivo para ver la diferentes versiones o inventos y es que esto solo deja ver que somos mejores que antes pero no mejor que mañana...

Bibliografía:

Antología Computación I S/f universidad del sureste recuperado de:

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/files/asignatura/2667a28515cb5a980c5b8773f843ff91.pdf>