



Mi Universidad

CUADRO SINÓPTICO

NOMBRE DEL ALUMNO: RAQUEL LOPEZ ROBLERO

TEMA: LESION, MUERTE Y ADAPTACION CELULAR

MATERIA: FISIOPATOLOGIA

NOMBRE DEL PROFESOR: CINDY DE LOS SANTOS

LICENCIATURA: ENFERMERIA

CUATRIMESTRE: CUARTO

**LESIÓN,
MUERTE Y
ADAPTACIÓN
CELULAR**

LA MUERTE CELULAR EN LOS TEJIDOS, MANOS Y EN OTROS ORGANISMOS MULTICELULARES ES UN HECHO NORMAL Y NO PRODUCE ALTERACIÓN DE LA FUNCIONES

NECROSIS

LESIÓN CELULAR MASIVA

APOPTOSIS

MUERTE CELULAR EN MECANISMO, NO INFLAMATORIO DEPENDIENTE DE LA ENERGÍA CELULAR

NECROSIS

OCURRE DE MANERA AGUDA NO FISIOPATOLÓGICA MEDIANTE UNA AGRESIÓN QUE CAUSA LESIÓN EN EL TEJIDO. PUEDE SER UN ÁREA DE ISQUEMIA O LESIÓN POR TOXINA

DESENCADENADO POR TOXINAS, HIPOXIA SEVERA, AGRESIÓN MASIVA Y CAÍDA DEL ATP.

APOPTOSIS

ES UN TIPOO DE MUERTE CELULAR, PARA ELIMINAR CÉLULAS DAÑADAS Y MINIMIZAR EL DAÑO DE CÉLULAS VECINAS

LAS CÉLULAS PASAN POR CAMBIOS MORFOLÓGICOS. LAS MEMBRANAS SE ALTERAN, EL CITOPLASMA SE CONDENSAN Y SE LIBERA FACTORES INTERNOS QUE PROMUEVEN LA MUERTE.

DESREGULARIZACIÓN DE LA APOPTOSIS Y LAS ENFERMEADES

ESENCIAL PARA MANTENER LA HOMEOSTASIS DE LOS TEJIDOS Y ELIMINA CÉLULAS EXCEDENTARIAS O DAÑADAS

CUANDO LA APOPTOSIS FALLA, PUEDE ORIGINAR DIVERSAS PATOLOGÍAS

FRAGMENTACIÓN DEL ADN Y RUPTURA DE PROTEÍNAS POR CASPASAS

RUPTURAS O PROTEÓLISIS GENERALMENTE CATALIZADAS POR PROTEÍNAS CON ACTIVIDAD ENZIMÁTICA

CUANDO SE INICIA EL PROCESO DE APOPTOSIS SE ACTIVA LAS CASPASAS, Y FINALMENTE EL ADN

PAPEL DE LA MITOCONDRIA EN LA APOPTOSIS

DURANTE LA APOPTOSIS LAS MITOCONDRIAS LIBERAN AL CITOSOL

LA LIBERACIÓN DE PROTEÍNAS DE LA MITOCONDRIA VA ACOMPAÑADA DE UNA PÉRDIDA DE SU FUNCIÓN COMO ORGÁNULO GENERADOR DE ENERGÍA

FAGOCITOSIS DE LAS CÉLULAS APOPTOTICAS

SE PRODUCEN CAMBIOS EN LA DISTRIBUCIÓN DE LÍPIDOS DE LA MEMBRANA PLASMÁTICA

UN FOSFOLÍPIDO NORMALMENTE PRESENTE SOLO EN LA CARA INTERNA DE LA CAPA LIPÍDICA

LA FOSFATIDIL SERINA EN LA SUPERFICIE CELULAR ACTÚA COMO SEÑAL PARA QUE LA CÉLULA APOPTOTICA SEA RECONOCIDA Y ELIMINADA POR LOS FAGOCITOS