

UNIDAD I INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN.

COMPUTACIÓN

TEMAS:



Que es una computadora.

La computación y sus dos grandes áreas

Partes de la computadora.

Unidad central de proceso

Unidades de almacenamiento

Memoria ROM

Memoria RAM

Unidades de entrada y salida

Conceptos básicos sobre sistema operativo

INTRODUCCIÓN

Computadora: Sistema electrónico que realiza operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana capaz de operar bajo el control de instrucciones Computadora :uno de los primeros fue el Abaco cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griegas y romanas consta de varillas ensartadas que están montadas en un marco rectangular el cual a ese dispositivo no se le llama computadora **la primera computadora** la maquina analítica creada por charles profesor matemático de la universidad de crabdge.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventos el Abaco es el más antiguo empleado para manipular datos **tipos de computadoras** computadora analógica son diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares, computadora digital están basadas en dispositivos inestables que solo pueden tomar una sola variable tienen ventaja de de ejecutar diferentes programas

DESARROLLO

Computadora: Sistema electrónico que realiza operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana capaz de operar bajo el control de instrucciones Computadora :uno de los primeros fue el Abaco cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griegas y romanas consta de varillas ensartadas que están montadas en un marco rectangular el cual a ese dispositivo no se le llama computadora **la primera computadora** la maquina analítica creada por charles profesor matemático de la universidad de crabdge.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventos el Abaco es el más antiguo empleado para manipular datos **tipos de computadoras** computadora analógica son diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares, computadora digital están basadas en dispositivos inestables que solo pueden tomar una sola variable tienen ventaja de de ejecutar diferentes programas



1. Que es una computadora
- 2 La computación y sus dos grandes áreas
3. Partes de la computadora.
4. Unidad central de proceso

CONCLUSIÓN

La computadora es una máquina que cambio la forma de ver la tecnología porque atreves de ella muchas personas millones de personas se pueden comunicar con familiares y es una maquina con la cual puedes hacer cualquier tipo de trabajo como escrito puedes trabajar con distintos programas y hacer hasta trabajos para tu negocio hacer marketing publicitario entre otras cosas en el pasado hubieron varias computadoras la analítica mecanismos antiguos como el ábaco y así como la computadora analítica sin embargo hasta ahora es un gran invento que está cambiando la forma de ver las cosas y cada año está mejorando el sistema para ser más practico

