



INSTITUCION: UNIVERSIDAD DEL SURESTE.

TRABAJO: MAPA CONCEPTUAL DE LA COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

NOMBRE: LIZANY BEATRIZ ALTUZAR IZAGUIRRE.

ASIGNATURA: COMPUTACION I.

GRADO Y GRUPO: 1 SEMESTRE "A.

PROFESOR: JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN.

ASIGNATURA: COMPUTACION I.

FECHA: 19 DE SEPTIEMBRE 2021.

COMPUTADORA

Hardware

El hardware hace referencia a los diferentes tangibles elementos de una computadora, y puede ser interno o externo

INTERNO



PLACA MADRE

Es la placa principal de cualquier sistema informático al que todos los demás dispositivos se conectan, tanto de manera directa (como los circuitos eléctricos interconectados) como indirecta (a través de puertos USB u otro tipo de conectores). - computadora

PROCESADOR



Es la Unidad Central de Procesamiento (CPU), es decir, el cerebro de la computadora, que controla todo lo que ejecuta el ordenador y es responsable de realizar

EXTERNO

DISPOSITIVOS DE ENTRADA.

Son piezas que reciben datos sin procesar y que la computadora puede procesar a través del correspondiente software. Se dividen en dos categorías: dispositivos de entrada manual, que deben ser operados por el usuario (teclado, mouse, pantalla táctil, micrófono, etc.) y dispositivos de entrada automática, que accionan el ingreso de información por su cuenta, de manera independiente del usuario (lector de banda magnética, reconocimiento de caracteres de tinta magnética, lector de PIN y chip, lector de código de barras, etc.).



Un **computador** es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. En muchos países se le conoce como **computadora** u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo. ...
Nuestro **computador** hace esto procesando datos para convertirlos en información útil para nosotros.

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

DISPOSITIVOS

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

La noción de dispositivo es muy popular en la computación y la informática, ya que dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

Los tipos de dispositivos son

Software

El software es la parte “no física” de la computadora, que **existe en forma de códigos que contienen instrucciones** para que el hardware sepa qué hacer. Sin estos programas, la mayoría de los dispositivos de hardware no serían útiles. Hay dos tipos:

SOFTWARE DE SISTEMA.

Son los programas preinstalados en la computadora, que permiten dar soporte a otros programas instalados por el usuario. Algunos ejemplos son los sistemas operativos (Windows, Mac OS, Linux, BIOS, etc.), los limpiadores de disco, los desfragmentadores de disco, los antivirus, los controladores gráficos, softwares de cifrado, entre otros.



los cálculos y la comprensión de datos. - de-una-computadora.

MEMORIA RAM



Es la memoria que almacena información, de manera temporal y rápida, para que la computadora la utilice en el momento.

MEMORIA ROM



Es la memoria que almacena información de manera permanente y que se denomina de "solo lectura", es decir, el usuario no puede alterar el contenido una vez que se almacenó esa información, solo puede instalarlo o desinstalarlo.

PLACA DE VIDEO



También conocida como "tarjeta gráfica" es un dispositivo de hardware interno que se conecta a la placa madre y permite que la computadora muestre imágenes en el monitor.

PLACA DE SONIDO



Es un dispositivo de hardware interno que se conecta a la placa madre y se clasifica según los canales que utiliza, por ejemplo, estéreo, cuadrifónico (sonido envolvente), MIDI (conector de uso profesional.)

DISPOSITIVOS DE SALIDA.

Son piezas que envían hacia afuera los datos procesados por la computadora. Hay dos tipos: de salida temporal (como el monitor, que actualiza constantemente la imagen de salida en la pantalla) y de salida permanente (como la impresora, que reproduce información sobre un papel que perdura como una copia impresa).



DISPOSITIVOS PERIFERICOS.



Son la mayoría de los dispositivos de entrada y de salida que se consideran componentes de hardware externos "no esenciales" porque la computadora puede funcionar sin ellos. Por ejemplo, parlantes, cámara web, teclado, micrófono, impresora, escáner, mouse, joystick, entre otros. -

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO SECUNDARIO.

Es la memoria que almacena datos de manera permanente (o hasta que el usuario los elimine), como documentos, planillas, imágenes, videos, audios, copias de seguridad de los archivos, entre otros.



Son datos almacenados que la computadora no necesita de manera inmediata o rápida para su funcionamiento, sino que es el usuario el que los utiliza de manera directa. Existen dos tipos de dispositivos de almacenamiento secundario: interno (la unidad de disco duro) y externo (disco duro externo, tarjeta de memoria, pendrive, CD ROM, etc.).

tres de entrada, salida y almacenamiento. y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

COMPUTADORA

es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

La computadora es parte de un sistema de computación.

Componentes del Computador: un sistema de computación está conformado por hardware, periféricos y software.

SOFTWARE DE APLICACIÓN.

Son los programas que no tienen que ver con el funcionamiento del equipo, sino que son instalados por el usuario para realizar funciones determinadas. Por ejemplo, hojas de cálculo (Excel), procesadores de palabras (Word), programas de base de datos (Access), programas de diseño gráfico (Ilustrador), navegadores de Internet (Chrome), entre otros.

