

Nombre del Alumno: Alma Miratala Matías Velásquez.

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga.

Nombre del trabajo: Computación I

Materia: Computación

Grado: 1er cuatrimestre

Frontera Comalapa a 7 de Noviembre de 2021

Introducción

A continuación se desarrolla lo tocante a la computadora, lo relacionado al hardware y al software, entre otros aspectos indispensables. En la computación los mismos son importantes conocer para poder elaborar tareas y demás escritos. Para el presente y futuro.

En cumplimiento del curso se presenta el siguiente trabajo explicando un poco sobre de lo que es la computación.

Computadora: Se puede definir como máquina que recibe información/datos, los procesa,

almacena y da salida a los mismos, A la vez realiza otras operaciones mediante los

ordenes.

Sus características la definen así, no se cansa de realizar funciones con un percance

menor de errores y con una mayor rapidez. A otros es útil para tareas administrativas,

preparación de clases. Es de mayor presentación a los trabajos.

La computadora: Cuenta con su propio sistema, Partes Que la hacen única.

Existen varios tipos: se mencionarán algunos.

✓ Analógica, éstas tienen su beneficio pero a la vez tienen su inconveniente.

✓ Están las Digitales: Su ventaja es ejecutar a diferentes programas sin necesidad

de modificar físicamente la maquina

Existe una clasificación de computadoras las cuales son:

Mecánicas: Dispositivos en las digitales, son de aplicación general y aplicación

específica.

En la aplicación Específica están: Computador incorporado, basado en pluma, asistente

personal digital. La característica distintiva en todo sistema es su tamaño o ya sea su

capacidad.

Otro tema importante en la computadora es conocer las partes de ella por su nombre.

Estas se dividen en dos grupos las cuales son: HARDWARE Y SOFTWARE.

HARDWARE: Esto es todo lo físico de la computadora a través de esto se puede ver

los componentes como el Procesador, escuchar, guardar.

Las partes del hardware son:

✓ Placa base, se encuentra en el CPU

✓ Memorias RAM.

✓ Ranuras de expansión.

UNIDAD DE DISCO ÓPTICO:

Ésta usa un laser par la lectura de CD, DVD,

<u>UNIDAD DE DISCO DURO:</u> Aquí se aloja el sistema operativo, se usa para almacenamiento de archivos digitales, Videos, Fotos, Música etc.

UNIDAD DE ESTADO SÓLIDO: Es nuevo y busca reemplazar los discos duros tradicionales. Conexión a una red informática de manera inalámbrica.

<u>Tarjeta gráfica</u>, brinda capacidad grafica al computador, este procesa los datos visuales que provienen de CPU.

<u>Fuente de alimentación</u>: Es la que lleva la energía a la computadora, esto es necesario para que la computadora funcione de manera correcta si se lleva una cantidad de energía adecuada a cada uno de los componentes internos.

A si mismo este lleva un sistema de refrigeración y que sirve para disipar el calor producido por la misma. Por otra parte el Gabinete es una pieza fundamental del computador en donde va ubicada la fuente de alimentación.

También están otros dispositivos auxiliares que van conectados la computadora ya que estos son necesarios más no son de mayor importancia tales como: El ratón o Mouse, El teclado, Monitor, Impresoras y parlantes/ altavoces.



Software: El sistema operativo es la parte principal y su objetivo está en el manejo y la administración del núcleo intermediario.

Los más conocidos y Utilizados son Windows y Linux.

Mediante los programas se pueden elaborar tareas complejas y a la vez redactar textos.

Se pueden hablar de los paquetes de software, so un conjunto de programas. Que van interrelacionados con otros.

Existen otros dispositivos de computación que tienen características de computarizado. Tipos de características pueden ser de extendida, sólida y de almacenamiento.

En cuanto a la computadora se habla de codificación. Son por ejemplo: Códigos Morse, escrituras en claves, de clasificación bibliotecaria, códigos de preduelos. Dentro de sus objetivos están localizar información Facilitar el procesamiento, clasificación de los mismos. Sus características son Fácil de usar.

La codificación es convertir un carácter de un lenguaje natural a un símbolo.

En lo tocante a la computadora y programas se describe respecto al CPU.

Se encarga de procesar la información y a la vez enviarla para poder ejecutar la acción se dice que es el componente primordial de cualquier computador.

El CPU se encarga de realizar operaciones tipológicos, aritmético y operaciones de control de transferencia.

Este se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

En los sistemas operativos se administra los recursos como discos, impresoras, memorias monitor. Para este tema hoy una clasificación como administración de tareas. AD de Usuarios, Organización Interna o estructura, manejo o de recursos de acceso a servicios algunos Ejemplos: WINDOWS.

Conclusión.

La computación es parte de todas las carreras, es indispensable el conocimiento no solo de la maquina sino de sus componentes como el Hardware y Software para poder desempeñar las tareas como estudiante y como prfesionistas.