



Ensayo

Nombre del Alumno: María Daniela Hernández Briones

Nombre del tema : Antecedentes y conceptos

Básicos de la computación

Parcial : I

Nombre de la Materia : computación I

Nombre del profesor: ~~lce~~ Bernardo Lepe

Nombre de la Licenciatura : enfermería

Cuatrimestre : 1er cuatrimestre

Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron
A la investigación de la computadora

Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco este dispositivo es muy sencillo otros de los investigadores mecánicos fue el pascalina con esas máquinas los datos se representaban mediante las posiciones de las engrapadas

Se dice que la primera computadora fue la máquina analítica creada por charles babbage profesor matemático era un proceso tedioso y propenso a errores .

Mientras que charles jacquard fabricantes de tejidos había creado un telar que podría reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros en 1944 se construyó la universidad Harvard diseñado por un equipo de fundamental de con fue permitido que en la memoria coexista datos con instrucciones para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje y no por medio de alambre que eléctricamente interconectaban varias secciones de control como en la ENIAC.

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventos

. El ábaco

El ábaco es posiblemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia. Tiene unos 5.000 años de antigüedad, y su efectividad ha soportado la prueba del tiempo, puesto que aún se utiliza en varios lugares del mundo

. Las calculadoras mecánicas

El genio renacentista Leonardo Da Vinci (1452-1519) trazó alrededor de 1500 varios apuntes para una sumadora mecánica. Más de un siglo después, hacia 1623, el alemán Wilhelm Schickard construyó la primera máquina de calcular. Sin embargo, la Historia ha reservado el puesto de creador del primer ingenio mecánico calculador a Pascal.

primera tarjeta perforada

El fabricante de tejidos francés Joseph-Marie Jacquard (1752-1834) ideó en 1801 un telar, todavía utilizado en la actualidad, que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Las tarjetas se perforaban estratégicamente y se acomodaban en cierta secuencia para indicar un diseño de tejido en particular. Para cambiar de diseño, basta con preparar una nueva colección de tarjetas.

La máquina analítica de Babbage

Charles Babbage (1791-1871), visionario científico y matemático inglés, fue el más claro precursor del hardware computacional, hasta el punto de que se le considera el padre histórico de la computación.

Definir el término computadora y elementos que la integran

Es un sistema electrónico conformado principalmente por una CPU (unidad central de proceso), que es el “cerebro” de ésta y consiste en un microprocesador fabricado en un chip (que consiste en un trozo de silicio que contiene millones de componentes electrónicos). La computadora es capaz de recibir un conjunto de órdenes y ejecutarlas realizando cálculos complejos, o también agrupando y correlacionando otros tipos de información.

Existen diferentes tipos de computadoras según su tamaño: supercomputadoras, macrocomputadoras, minicomputadoras y microcomputadoras. Y según el tipo de tecnología que utilicen pueden ser analógicas, digitales, híbridas o cuánticas

Las computadoras se clasifican

Una supercomputadora es el tipo de computadora más potente y más rápido que existe en un momento dado.

Macrocomputadoras – Mainframes

Las macro computadoras son también conocidas como Mainframes.

Minicomputadoras

En 1960 surgió la minicomputadora, una versión más pequeña de la Mainframes.

Al ser orientada a tareas específicas, no necesitaba de todos los periféricos que necesita un Mainframe, y esto ayudó a reducir el precio y costos de mantenimiento

Microcomputadoras

Las microcomputadoras o Computadoras Personales (PC's) tuvieron su origen con la creación de los microprocesadores.

Un microprocesador es “una computadora en un chip”, o sea un circuito integrado independiente.

Monitor o pantalla ,MAC (Macintosh) ,Procesador o CPU,Placa base o tarjeta madre (mother board),Memoria RAM,Tarjetas varias, fuentes de alimentación,Discos de almacenamiento Disco duro, unidad de lectura , Unidades de estado sólido, entré otros.

Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Computadoras influyen en nuestras vidas todos los días y la tendencia es que esta influencia sea cada vez mayor en el futuro. Continuamente se están desarrollando nuevos productos computacionales, y las herramientas existentes tienen una gran cantidad de nuevos usos y mejoras. El aprendizaje acerca de las computadoras y sus aplicaciones nos ayudará a desenvolvernos efectivamente en la sociedad actual.

Ahora, empezaremos por contestar la pregunta de rigor: ¿qué es una computadora? Existen muchas definiciones, pero podemos decir en términos generales, que una computadora es una máquina que puede ser programada para aceptar datos (entradas), procesarlos, producir información útil (salidas) y almacenarla para su uso futuro. Para poder realizar las funciones anteriores, una computadora utiliza diferentes dispositivos.

Las computadoras han evolucionado de manera vertiginosa y hoy en día podemos encontrar en el mercado diversos modelos. Las más comunes son:

De Escritorio o Desktop, denominadas así por la facilidad de colocarlas sobre éste,

De Torre o Tower, cuya unidad de sistema generalmente se coloca debajo del escritorio,

Y las Portátiles o Laptop, que por su tamaño y peso se pueden colocar sobre el regazo de una persona.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Codificación es el método que permite representar la información utilizando un conjunto de símbolos que se combinan siguiendo determinadas reglas. Existen códigos lingüísticos y códigos escritos, como los sistemas de numeración, el código Braille, los jeroglíficos, las partituras, etc. En informática, los datos son información codificada, lista para ser introducida y procesada por un ordenador. Una vez que los datos han sido procesados y se ha mostrado su resultado de algún modo inteligible, se pueden considerar como información.

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte. Conocidos abreviadamente como MBCS (“Multibyte Character Set”).

Facilitar el procesamiento.

Permitir identificación inequívoca.

Permitir clasificación.

Permitir recuperación o localización de información.

Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.

Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: los códigos significativos y los no significativos.

Significativos

Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

No significativos

A veces llamados secuenciales o consecutivos) de ninguna manera describen el objeto a que se aplican sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

Describir la función básica de CPU

CPU son las siglas de Central Processing Unit, lo que traducido significa Unidad Central de Procesamiento. Se trata de uno de los componentes vitales que te vas a encontrar en tu ordenador, tu smartphone o tu tableta o portátil, e incluso en relojes y prácticamente cualquier dispositivo electrónico. Sin él, simplemente no podrían funcionar.

A la CPU se la suele llamar coloquialmente como microprocesador o simplemente procesador, y puedes considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo. Se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo, así como las instrucciones de cada uno de los componentes y las aplicaciones.

CPU de un ordenador y para qué sirve. Se trata de un componente tremendamente complejo, no obstante es el cerebro de cada ordenador o dispositivo, pero vamos a intentar explicarlo todo de una forma lo más sencilla posible para que puedas entender los conceptos básicos de su funcionamiento.

Sobre una CPU se podría decir bastante más de lo que vamos a contarte, ya que se puede profundizar mucho en las características de su funcionamiento. Sin embargo, lo que queremos aquí es que si nunca has oído hablar de ella puedas entender sus fundamentos básicos para por lo menos saber exactamente de qué estamos hablando.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y clasificación para dispositivo

Un sistema operativo puede ser definido como un conjunto de programas especialmente hechos para la ejecución de varias tareas, en las que sirve de intermediario entre el usuario y la computadora. Este conjunto de programas que manejan el hardware de una computadora u otro dispositivo electrónico. Provee de rutinas básicas para controlar los distintos dispositivos del equipo y permite administrar, escalar y realizar interacción de tareas.

FUNCIONES de un sistema operativo administrar todos los periféricos de una computadora. Es el encargado de mantener la integridad del sistema.

Podemos decir que el sistema operativo es el programa más importante de la computadora.

Existen muchos tipos de Sistemas Operativos, cuya complejidad varía dependiendo de qué tipo de funciones proveen, y en qué tipo de equipo puede ser usado. Algunos sistemas operativo permiten administrar gran cantidad de usuarios, en cambio otros controlan dispositivos de hardware como bombas de petróleo.

Windows funciones y entorno

Entorno de Windows es una de las primeras cosas que debes aprender cuando transitas la automatización de procesos por medio de un ordenador. Lo cual hará que te conviertas en un experto en Windows.

En este post, te presentaremos las partes en que se divide el escritorio y luego te enseñaremos a personalizarlo para que ahorres tiempo y no te quedes en el intento.

Es un sistema operativo, es decir, un programa de software que admite funciones básicas, como la administración de archivos y la ejecución de aplicaciones, y que usa dispositivos periféricos, como la impresora, el monitor, el teclado y el mouse. En el pasado, Windows podía considerarse como un software que residía solo en tu dispositivo. Ahora con Windows 10, las partes importantes de Windows se basan en la nube e interactúan con los servicios en línea. Obtenga más información sobre Windows 10.