



Nombre del alumno: Monica Gumercinda Esteban Aguilar

Nombre del profesor: Ice Bernardo Lepe

Nombre del trabajo: Ensayo

Materia: Computación 1

Grado: 1er cuatrimestre

Grupo: " A "

Fecha de entrega: 07/noviembre/2021

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Para llegar a este gran logro la tecnología tuvo un proceso muy amplio en el cual se crearon varios dispositivos mecánicos como la computadora a lo largo de la historia de la computadora hubo fechas que marcaron el antes y después también hubo fechas las cuales marcaron la evolución de la computación.

La primera computadora fue la maquina analítica por Charles Babbage profesor matemático, la idea sobre un computador nació debido a como estaban elaboradas las tablas matemáticas.

Otro invento mecánico fue la de pasculina inventada por Blaise Pascal.

La EDVAC fue diseñada por este nuevo equipo tenían aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basada en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

Las ideas de Von Neumann fueron tan fundamentales para el desarrollo posterior, que es considerado el padre de las computadoras.

La idea principal de Von Neumann fue permitir que en la memoria existan datos con instrucciones, para que la computadora pueda ser programada en un lenguaje.

Estos son algunos mecanismos antiguos que fueron inventados a lo largo de la historia.

EN LA EPOCA ANTIGUA

El Abaco: esta representa el artefacto más antiguo que fue empleado para manipular los datos. Este se creía que alrededor del año 3000 B.c que los babilonios empleaban el Abaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Los pioneros 1617-Jhon Napier:

Fue un matemático escocés, invento los huesos o bastoncillos de napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

1623-Wilhelm Schickard: este fue el primer matemático en intentar crear la calculadora y para la década de 1670 fue construido un modelo de este tipo de computador matemático.

1642-Blaise Pascal: matemático francés que en el año de 1642 invento una maquina calculadora capaz de sumar y restar conocido como pascalino.

1790-Josep Marie Jacquard: creo el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadoras para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

1812-Charles Babbage: en el año 1835, Babbage diseño un sistema para datos impresos, una unidad de control y una de almacenaje de información. Esta almacenaba los resultados intermedios en tarjetas perforadas similares a las que utilizaban el telar de Jacquard.

1880-Herman Hollerith: el invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

Gracias a estos inventos hubo personas que las tomaron como una referencia para crear la computadora moderna.

1943-Howard Aiken: este computador, aceptaba tarjetas perforadas las cuales eran procesadas y almacenadas con información, las cuales eran impresos por una maquina eléctrica.

1939-John Atanasonff: diseño y construyo la primera computadora digital, esta computadora fue empleada en 1942 y utilizaba circuitos lógicos binarios y tenían memoria regenerativa.

1946-Dr. John Mauchly y J. Presper eckert: en el año 1946 completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional, la cual fue llamada eniac.

1945-John Von Newman: con el resultado de la colaboración Moore surgió un adelanto crucial en la forma del concepto en el programa almacenado.

TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LO INTEGRAN

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y lógica de acuerdo a las instrucciones internas.

LOS ELEMETOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION DE UNA COMPUTADORA

El sistema de codificación y la necesidad de clasificación surge en la necesidad de registrar, ordenar, identificar y clasificar fenómenos.

FUNCION BASICA DEL CPU

Es el cerebro de la computadora posee una memoria canche es una memoria muy rápida. Puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos.

CONCEPTOS BASICOS SOBRE EL SISTEMA OPERATIVO Y CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS

Sistema operativo(SO), es un conjunto de programas software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera eficaz y eficiente. Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador. El sistema operativo administra todos los recursos como discos, impresoras, memoria, monitor y demás dispositivos.

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Windows es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Tiene un área de notificación como: fecha y hora, altavoz, batería, acceso a redes, actualizador de Windows, antivirus y escritorio.

CONCLUSION

Gracias al invento de la computadora es más fácil la interacción o comunicación a través de este con personas y facilidad de investigaciones de trabajos, y gracias a las personas que crearon este invento podemos disfrutar de las ventajas y comodidades de una computadora.