



Nombre del alumno:

Angela Yureni González Gómez

Nombre del profesor:

Icel Bernardo Leep Arriaga

Nombre del trabajo:

Ensayo. Unidad I

Materia:

Computación I

Grado:

1

Grupo:

A

Unidad I. Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

1- Mencionar los eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

Abaco, Pascalina. La primera computadora fue la maquina analítica, para el año 1947 se construyo la primera computadora electrónica. Esta máquina ocupaba un sótano, ya que tenia más de 18,000 tubos de vacío, consumía 200 kW de energía eléctrica y requería un sistema de aire acondicionado, pero tenia la capacidad de resolver cinco mil operaciones aritméticas en un segundo. Las ideas de von Neumann resultaron fundamentales para el desarrollo posterior de las computadoras (por eso se le considera el padre de las computadoras). La idea fundamental de von Neumann fue permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que la computadora pueda ser programada en un lenguaje.

2-Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

Época antigua: Algunos mecanismos son:

*El ábaco: Creado por las civilizaciones griega y romana

*Las calculadoras: Creadas por Wilhelm Schickard

*Perforadora eléctrica y tabuladora de tarjetas: Creada por Herman Hollerith

* La computadora moderna: Creada por Howard Aiken

*Primera computadora digital: Creada por John Atanasoff

3- Definir el termino computadora y elementos que la integran

Computadora: Es una maquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y salida de datos. El sistema de computadora es una cimbiancion de partes que trabajan como una unidad (equipo: hardware, programas: Software, datos y gente). La entrada es la introducción de cualquier información a la computadora. La cubierta alberga los componentes internos de la computadora.

Existen dos tipos de computadoras, las analógicas y las digitales.

Las computadoras analógicas: Pueden entregar solución rápidamente, el inconveniente es que al cambiar el problema a resolver hay que rediseñar el hardware.

Computadora digital: Su ventaja es que puede ejecutar diferentes programas para diferentes problemas.

La clasificación de las computadoras por su fuente de energía puede ser:

Mecánicas: Son las que funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica.

Partes de una computadora: Hardware y Software

Hardware: Es la parte física de la computadora. Algunas partes son: Placa principal, CPU, memoria RAM, disco duro y sistema de refrigeración. También tiene dispositivos auxiliares como es el teclado, mouse, monitor, Los paquetes de software son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria.

3.1- Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Dispositivos: Son aparatos que desarrollan determinadas acciones, los tipos de dispositivos son tres; de entrada, salida y de almacenamiento. Los de entrada son los que envían información a la unidad de procesamiento, los de salida son los que reciben información procesada por la CPU y los de almacenamiento son los que se utilizan para grabar datos de la computadora.

4- Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Códigos significativos: Son aquellos que implican un significado, reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto

5- Describir la función básica del CPU

Esta unidad es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, procesa y envía la información a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. Se trata de un chip el cual contiene miles de elementos con los que se puede realizar el trabajo necesario.

Funciones del CPU: Traer todas las funciones por medio de direcciones, decodificar en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, realiza el

procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador y dar algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción. El CPU se compone de una memoria, procesador, monitor del sistema, y circuitos auxiliares.

6- Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.

Un sistema operativo es un conjunto de programas de software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador. El sistema operativo (SO), es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones.

Clasificación de los sistemas operativos

Administración de tareas: Monotarea y multitarea

Organización interna o estructura: Monolítico, jerárquico y cliente-servidor.

Manejo de recursos o accesos a servicios: Centralizados y distribuidos. Algunos sistemas operativos son: Windows, DOS, Unix, y GNU/Linux.

7- Windows, funciones y entorno

Entorno de escritorio: Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Por lo general, no permiten el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica. Sus componentes son:

Barra de tareas: Sus funciones son Aero Peek, listas de salto.

Menú de inicio: Es el botón representado por Windows que da la posibilidad de acceder al grupo de programas instalados en el sistema. El grupo de programas se caracteriza por los programas que han sido instalados en el ordenador.

Área de notificaciones: Formada por la fecha y hora, altavoces, batería, acceso a redes, actualizador de Windows, antivirus y escritorio.