



**Nombre del alumno: Marleni Elizabeth
López Vázquez**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo
Lepe Arriaga**

Nombre del trabajo: ensayo

Materia: Computación

Grado: 1° cuatrimestre

Grupo: A

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Hoy en día la mayoría de las personas conoce acerca de una computadora y hasta incluso tenemos uno en casa, lo cual la hemos utilizado para investigar, ver videos y estar en nuestras redes sociales pero, te has preguntado alguna vez ¿de dónde provino la primera invención de la computadora? ¿conoces todos los programas que tiene en ella? Pues mas adelante conocerás acerca de todo lo que incluye una computadora desde las partes que lo componen hasta la evolución que fue teniendo con el paso de los años, así mismo la clasificación de las computadoras, como también el sistema que incluye, también se conocerá sobre la diferencia y las características que hay entre una computadora y algunos otros dispositivos de computación.

Eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge, fue quien creo la primera computadora una maquina analítica en el siglo XIX, esta idea nació ya que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso. Pero en 1947 en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC se construyó la primera computadora electrónica por los ingenieros John Mauchly y John Eckert; así mismo en la epoca antigua El Ábaco era un artefacto que servia para manipular datos, en 1617 John Napier inventó los Huesos o Bastoncillos que permitía multiplicar grandes números, en 1623 Wilhelm Schickard intento desarrollar una calculadora, el construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir, en 1812 Charles Babbage invento un dispositivo para resolver ecuaciones diferenciales, en 1880 Herman Hollerith invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas. En 1943 Howard Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basado en el motor analítico de Babbage pero no fue apoyado así que junto a otros científicos logro construirlo. Durante la segunda guerra mundial los militares necesitaban una computadora que fuese rápida capaz de realizar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles, así que en 1946 el Dr. John y J. Presper Eckert diseñaron una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC.

Término computadora y elementos que la integran

La computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana, el sistema de computación lo conforma un equipo (hardware), programas (software), datos y

gente; entrada (input) es cualquier información introducida a la computadora, Cubierta o Armazón es donde se alberga los componentes internos de la computadora.

También existen los tipos de computadoras que se clasifican en operación de Analógicas y Digitales, la clasificación de las computadoras es por su fuente de energía las mecánicas, electrónicas estas funcionan a base de energía eléctrica, las analógicas son un calculo preciso, barato y rápido, las digitales, por su tamaño como las macrocomputador, minicomputador o estación de trabajo. Así mismo las partes de una computadora – hardware son la Placa base o tarjeta madre en ella se permite el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo, el CPU que es el cerebro de la computadora que se encarga en la interpretación de las instrucciones por los programas informáticos, Memoria de Acceso Aleatorio o RAM es donde se almacenan los datos y programas que la CPU utiliza, la Unidad de disco óptico es la lectura de los datos almacenados en un CD/DVD, Unidad de Disco Duro o HDD es donde se aloja el sistema operativo o aplicaciones informáticas, Tarjeta de red es la que permite la conexión a una red informática, la Tarjeta gráfica es el que procesa los datos que provienen de la CPU, Fuente de alimentación, el Sistema de refrigeración y el Gabinete. Una computadora también esta conformado por un teclado, un mouse, el monitor, una impresora, parlantes o altavoces. En relación con el software las partes son el sistema operativo como el Windows y Linux, la aplicación informática que se basa en redactar textos, usar hojas de cálculos, bases de datos; el lenguaje de programación, los paquetes de software como el Microsoft Office, los drivers.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Estos sistemas surgen de la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar o clasificar fenómenos para facilitar su registro y transmisión, como son los códigos Morse. En ello esta el sistema multibyte son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits, los objetivos de códigos que facilitan el procesamiento, permiten la recuperación de información; las características de los Sistemas de Códigos debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte, debe permitir expansión, ser fácil de usar; los tipos de codificación esto se refiere al método que permite convertir convertir un carácter de un lenguaje natural en un símbolo de otro sistema de representación.

Describir la función básica del CPU

El CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, esta se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción, sus funciones son traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguido se decodifica en instrucciones binarias para que pueda entenderlas y llevarlo a cabo, después se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador y por último el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción. También se puede mencionar que el CPU se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo es el conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar los recursos de manera cómoda y eficiente, así como también es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y va gestionando los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones que funcionan sobre él, algo así como un intermediario entre los usuarios y el hardware, podemos mencionar que administra los discos, impresoras, memoria, monitor, altavoces etc. Esta se clasifica en administración de tareas que consiste en monotarea el que ejecuta un programa a la vez y la multitarea que ejecuta varios programas al mismo tiempo; el segundo es la administración de usuarios que se divide en dos el monousuario que permite trabajar a un solo usuario y el multiusuario que permite a varios usuarios ejercer los programas; el tercero es la organización interna o estructura y se basa en monolítico, jerárquico, cliente – servidor y por último el manejo de recursos o acceso a servicios que consta de un centralizado, este es el permite utilizar recursos de un solo ordenador y el distribuido que permite utilizar los recursos (CPU, memoria) de mas de un ordenador al mismo tiempo; algunos de los Sistemas operativos son: Dos, Windows, Uníx, GNU/Linux.

Windows, funciones y entorno

Un entorno de escritorio es el conjunto de software que ofrece al usuario una computadora con interacción amigable y cómoda, puesto que ofrece facilidades de acceso y configuración como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar. Las características de este son que ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos, utiliza el mouse para manejar el puntero y controlar el equipo, incluye un navegador Internet Explorer y es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office; en ello la barra de tareas es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la

pantalla, también permite acceder al menú de inicio, el área de notificaciones pero también se han añadido dos funciones más en la barra de tareas que son el Aero peek este permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentran abiertas y la Lista de salto que se observa cuando se posa el clic derecho sobre uno de los iconos que estén anclados en la barra de tareas; el Menú de inicio es aquel que da la posibilidad de acceder al grupo de programas; el Grupo de programas son todos aquellos software o programas, y aplicaciones que han sido instalados al ordenador; el Área de notificaciones es la que notifica cierta acción como advertir sobre una ejecución maliciosa; la Fecha y hora es la que presenta la zona horaria, el mes, día y año; Altavoces es la que notifica el nivel de volumen; la batería es la que indica cuanta energía tiene la batería interna del ordenador; el Acceso a redes este especifica si esta conectado a una red, ya sea por WiFi o banda ancha y por último el Actualizador de Windows esta es la que informa si existe una nueva versión para actualizar.

Ha resultado interesante conocer sobre la computadora, ya que en ocasiones lo utilizamos sin saber quien fue el magnífico hombre que lo fabrico y poco a poco se fueron obteniendo varias versiones hasta llegar a la que tenemos en la actualidad, también muchos de nosotros no conocemos cada parte de ello, pues dentro se encuentran muchas partes que nos ayudan para utilizarlo de una buena manera, así como la facilitación que nos da para realizar un trabajo ya sea en Word, Excel u otro programa que vayamos a servir pero siempre y cuando lo sepamos manejar, así como también nos permite visualizar videos a través de discos ya sean películas o videos musicales, y como mencionaba anteriormente que nos permite visualizar nuestras redes sociales cuando esta conectado a una red WiFi, tener una computadora es como tener una televisión o celular a la vez.