

**Nombre del alumno:**

Jhoan de Jesús Morales Jiménez

**Nombre del profesor:**

ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

**Nombre del trabajo:**

ENSAYO

**Materia:** COMPUTACION

**Grado:** 1

**Grupo:** "A"

PASIÓN POR EDUCAR

*Lugar y Fecha de elaboración Frontera Comalapa, Chiapas; a 2  
noviembre 2021*

## Ensayo

Los primeros artefactos mecánicos de la historia fue el ábaco de las civilizaciones griegas y romanas, constaba de varillas montadas en un marco rectangular. Otros de los inventos mecánicos fueron la pascalina por Blaise Pascal, consta de máquinas, los datos se representaban mediante posiciones de los engranajes, el ábaco fue creado alrededor del año 3000 BC y los pioneros en 1617 por John Napier.

La computadora es una máquina que puede resolver aritmética y de una lógica casi humana que interactúa de una manera autónoma, por todos los sistemas que la acompaña por los softwares que tiene y la hace una de los mejores inventos de la humanidad, la computadora así como software también tiene hardware, una computadora por más básica debe de contener una tarjeta madre, una fuente de poder, un procesador, memorias RAM, tarjeta gráfica o un procesador con gráficos integrados y obviamente un gabinete donde van ensamblados los componentes, también debe de incluir un disco duro, un disco sólido, los dispositivos vienen con un software para hacer algo en específico, la computadora de igual manera tiene un software pero esta puede ser modificada como uno desee, el CPU su función principal es procesar la información que cada dispositivo de la computadora y hace que cada dispositivo funcione correctamente, CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.