



PASIÓN POR EDUCAR

**NOMBRE DEL ALUMNO:**

JOHANA PATRICIA ARAGÓN ROSA

**NOMBRE DEL PROFESOR:**

ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

**NOMBRE DEL TRABAJO:**

ENSAYO DE UNIDAD 1

**MATERIA:**

COMPUTACIÓN I

**GRADO:**

1ER CUATRIMESTRE MODULO 2

## **ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN**

La primera computadora una maquina analítica creada por Charles Babbage un matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX, su idea se le presento luego de que notaba que las matemáticas eran muy complicadas y con dificultades, grandes y errores, en el año 1823 el gobierno Británico decido echarle la mano para crear una maquina diferente a las mecánicas que ayudaría a mejorar las matemáticas y realizaría sumas repetidas.

En el año 1944 en la universidad de Harvard se construyó la Mark, una máquina que fue dirigida por Howard H. Aiken pero ha sido considerada una computadora electrónica ya que no contaba con el propósito fundamental y estaba constituido por dispositivos electromecánicos los cuales eran relevadores, ocupaba todo el sótano de la universidad y tenía 18,000 tubos, fue apoyado por el departamento de defensa de los Estados Unidos y finalmente dio fin dos años después. Al mismo tiempo el Ingeniero matemático John Von Neumann en el año 1903-1957, presento sus ideas, fueron fundamentales para el desarrollo posterior y fue considerado el padre de las computadoras.

### **Definición de computadora y términos que la constituyen**

Es un sistema electrónico que puede realizar operaciones aritméticas y lógicas de acuerdo a instrucciones internas, se desarrollan sin ayuda humana. Es un sistema electrónico que se basa en principios binarios y se utiliza para diferentes funciones. Está compuesta por chasis, tarjeta de memoria, procesador, memoria, dispositivo de almacenaje, aparatos de entrada y salida, etc.

**El sistema de una computadora** es la que trabaja como una unidad y se compone por equipo llamado hardware, programas llamados software, datos. Los tipos de computadoras se constituyen dependiendo del tipo de operaciones que vayamos a realizar como por ejemplo analógicas y digitales. La computadora es un dispositivo que se basa en tres etapas las cuales son: de salida, entrada y de almacenaje y tiene la capacidad de crear de almacenar automáticamente y recibir cualquier información desde otro dispositivo y algunas de las ventajas de la computadora es que nunca se cansa, no se enoja, distrae, almacena y guarda información de todo tipo, realiza funciones con los menores errores posible, es muy rápida para toda información, ofrece conocimientos y enseñanza a las personas, estudiantes, es una buena herramienta en cualquier área que nos encontremos.

Los **Elementos básicos de codificación de una computadora** son necesarios para poder enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar diferentes datos y facilitar su registro, dentro de estos códigos encontramos el código Morse, escrituras en claves, códigos de clasificación de bibliotecas, códigos de productos y muchos más. Estos códigos tienen el objetivo de facilitar el procedimiento, permiten que nos demos cuenta que nos hemos equivocado, clasifican, nos permiten poder localizar o recuperar la información extraviada, nos permite poder relacionar diferentes elemento codificados, etc. Y sus características de estos sistemas de códigos deben de permitir adaptarse lógicamente a sistemas informativo, deben de ser puntuales para describir un dato, permitir mucho espacio, fácil de usar y adaptarse a los requerimientos del equipo.

Los dos tipos de códigos básicos son los **significativos** y los **no significativos**, los significativos son los que reflejan un mayor grado de características del objetivo, partida o individuo a cuales son asignados. Los no significativos también son llamados secuenciales o consecutivos y estos no describen el objeto a que se aplican. Existen muchos métodos de codificación y se clasifican de acuerdo a los números que utilizamos por ejemplo: los que se constituyen por números, los que están constituidos por números y letras y los que contienen nada más letra, los códigos alfabéticos y alfanuméricos son muy efectivos cuando se trata de cohibiciones simples.

Las **funciones básicas del CPU** es el encargado de controlar todas las funciones de la gran parte de dispositivos electrónicos, es el encargado de procesar la información y también el encargado de mandar a cualquier componente que pueda realizar la acción, el CPU es prácticamente el cerebro de la computadora. El CPU posee una memoria cache y es muy rápida, almacena datos que son utilizados para las operaciones que se vayan a crear y sin necesidad de enviar información a la memoria RAM, puede realizar muchos comandos al mismo tiempo y de una manera consecutiva. Es el que se encarga de realizar operaciones de tipo lógico, aritmético y de control de transferencia. El CPU está dividido en procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares y es de mucha importancia para que la información se procese y llegue a su destino.

En la **clasificación de los sistemas** operativos podemos encontrar los siguientes: Dos, Windows, Unix, Gnu / Linux. El sistema operativo DOS fue sustituido muy rápido porque no cumplía con la interfaz de multiusuario, multitareas y carecía de interfaz gráfica. Windows es un sistema operativo no libre, es desarrollado por la empresa de Microsoft Corporation y es

basada en su interfaz de gráficas, su característica es por utilizar ventanas, su última actualización ha sido Windows Xp.

Las funciones de Windows y su entorno de escritorio hacen que el usuario tenga un software con una interfaz amigable y de fácil uso y de mayor comodidad, además lo hace de fácil configuración y acceso por ejemplo la barra de herramienta y la interacción entre aplicaciones donde se desempeña las habilidades de arrastrar y soltar. Por otro lado el entorno de escritorios no da la misma accesibilidad a las características que se encuentran en el sistema operativo, por lo general está constituido por iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondo de pantalla y widgets de escritorio. El primer entorno de escritorio que se comercializo fue desarrollado por Xerox en los años 80.

Nos damos cuenta que la computadora desde sus inicios ha venido actualizándose y cada vez más pequeñas con mejores accesos de programas, su interfaz más práctica, para ser utilizados ya sea en estudiantes o negocios y para asuntos personales, toda la accesibilidad que nos brinda de poder crear o modificar cualquier formato o crear todo tipo de plataformas, es una gran herramienta para el ser humano.

**BIBLIOGRAFÍA:** antología de la UDS