



Nombre del Alumno: JOSE GUSTAVO BASTAR LOPEZ

*Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA
COMPUTACION*

Parcial: PRIMER PARCIAL

Nombre de la Materia: COMPUTACION I

Nombre del profesor: EVELIO CALLES PEREZ

Nombre de la Licenciatura: ENFERMERIA

Cuatrimestre: PRIMERO

PICHUCALCO, CHIAPAS 16 DE SEPTIEMBRE DEL 2021

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

Descubrimiento de los logaritmos

Invencción del Abaco

Invencción de la sumadora mecánica

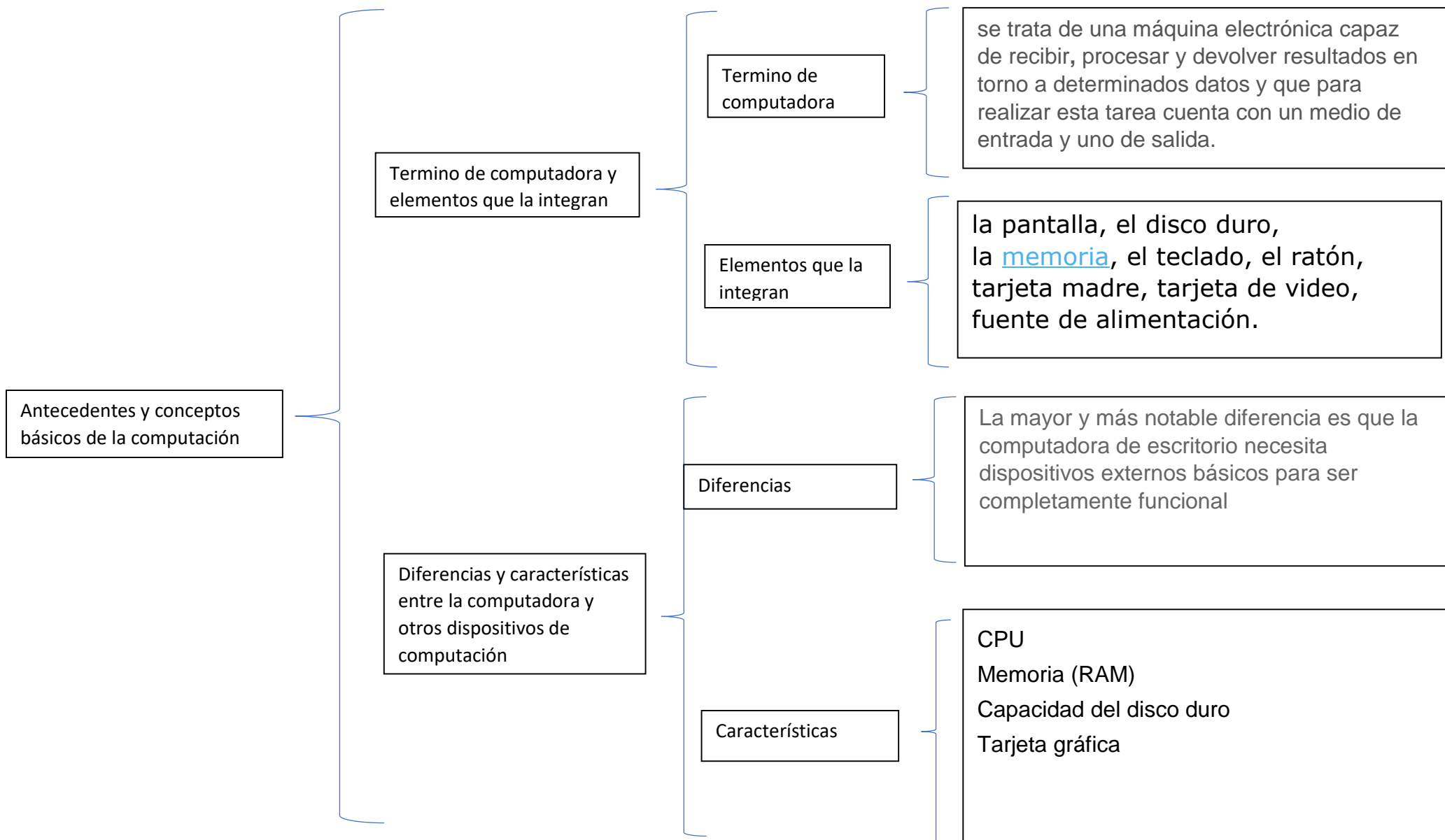
Creación de la maquina analítica

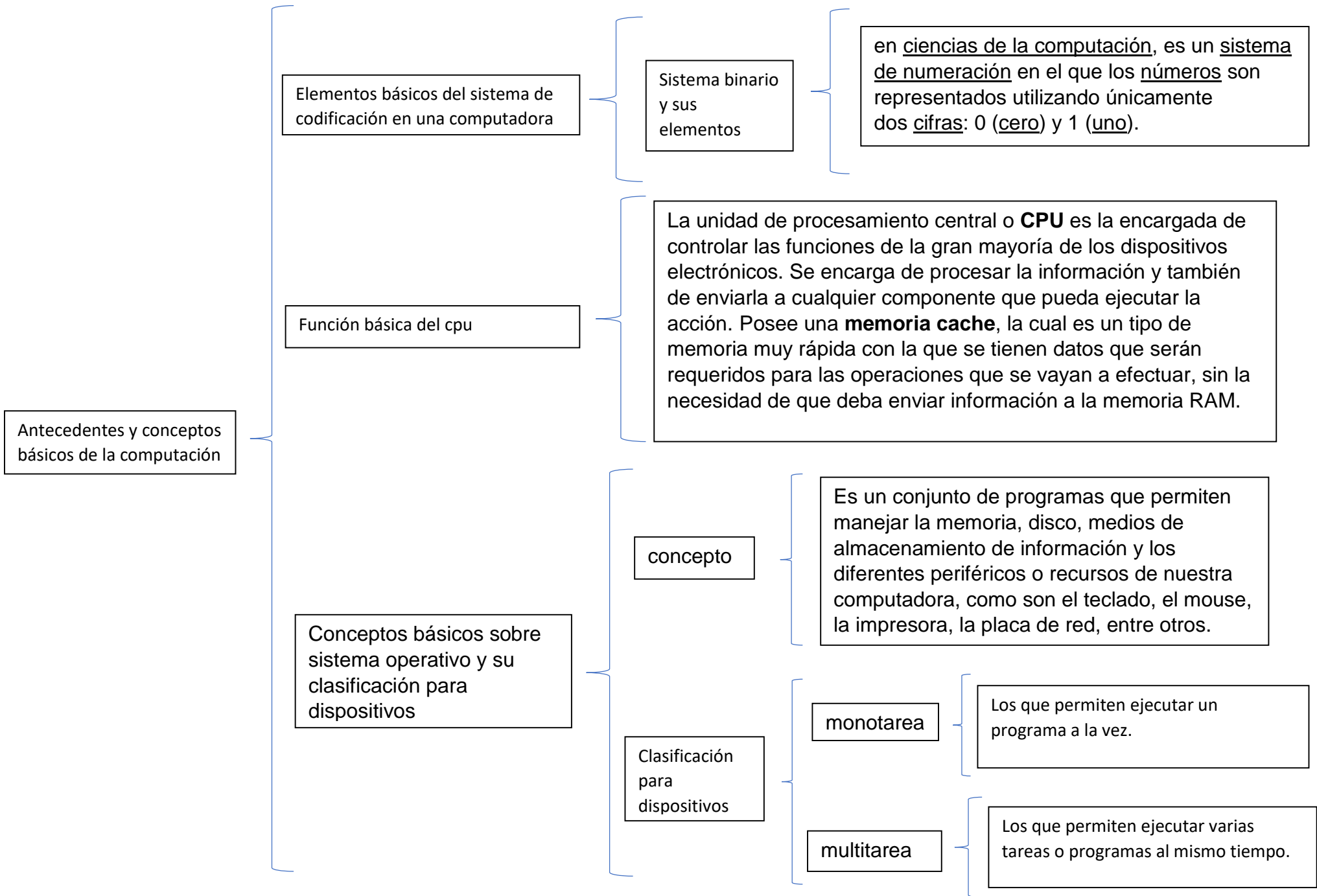
Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

El Abaco: fue el primer dispositivo mecánico de contabilidad que existió. Se ha calculado que tuvo su origen hace al menos 5000 años y fue inventado por los chinos.

La Pascalina: Es la primera máquina sumadora, fabricada en 1642 por Blaise Pascal
Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, estaba basada para calcular las distancias que recorrían los carruajes.

La Máquina Analítica: Creada por Charles Babbage a quien se le considera el padre de la computadora
Adelantó la situación del hardware computacional al inventar la "máquina de diferencias", esta maquina podía sumar, substraer, multiplicar y dividir en secuencia automática a una velocidad de 60 sumas por minuto.





Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Windows, funciones y entorno

Windows

Windows es el nombre de una familia de distribuciones de software para PC, servidores, sistemas empujados y antiguamente teléfonos inteligentes desarrollados y vendidos por Microsoft y disponibles para múltiples arquitecturas, tales como x86, x86-64 (x64) y ARM.

funciones

La función principal de Windows es servir como puente entre la persona y la máquina, facilitando así la conexión entre ambos y el mensaje que se quiere dar a entender. Windows es un Sistema Operativo. Reconoce las instrucciones (almacenar, cargar un software, disponer la impresión) que se entregan y las traduce en un código que lo acepte el computador.

entorno

Un **entorno de escritorio** (en inglés *desktop environment*, abreviado **DE**) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar. Los entornos de escritorios por lo general no permiten el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica.