



cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Deysi Guzmán Ávila

Nombre del tema: unidad I. Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: computación I

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

1.1 eventos históricos que llevaron a la invención de la computadora

El Abaco

Durante los tiempos romanos y griegos, las tablas de contar, como el Abaco manual romano, remonta las antiguas civilizaciones, por lo cual carece de fundamentos para poder llamarlo computadora.

La pascalina

Fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo matemático francés Blaise pascal (1623-1662)

Maquina analítica

Es el diseño de un computador moderno de uso general realizado por el profesor británico de matemática charles Babbage, que represento un paso importante en la historia de la informática, fue inicialmente descrita en 1837.

La EDVAC

El diseño de la EDVAC es considerado un éxito en la historia de la informática, así como la ENIAC, la EDVAC fue construida por el laboratorio de investigación de balística de estados unidos de la universidad de Pensilvania

1.2 mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

abaco

1627-John Napier

Invento dos ábacos de operaciones simples que se conocen con los nombres de huesos de napier prontuario

1623-Wilhelm Schickard

Ideo un aparato que, mediante un sistema de engranaje, permitía realizar cálculos aritméticos de forma mecánica

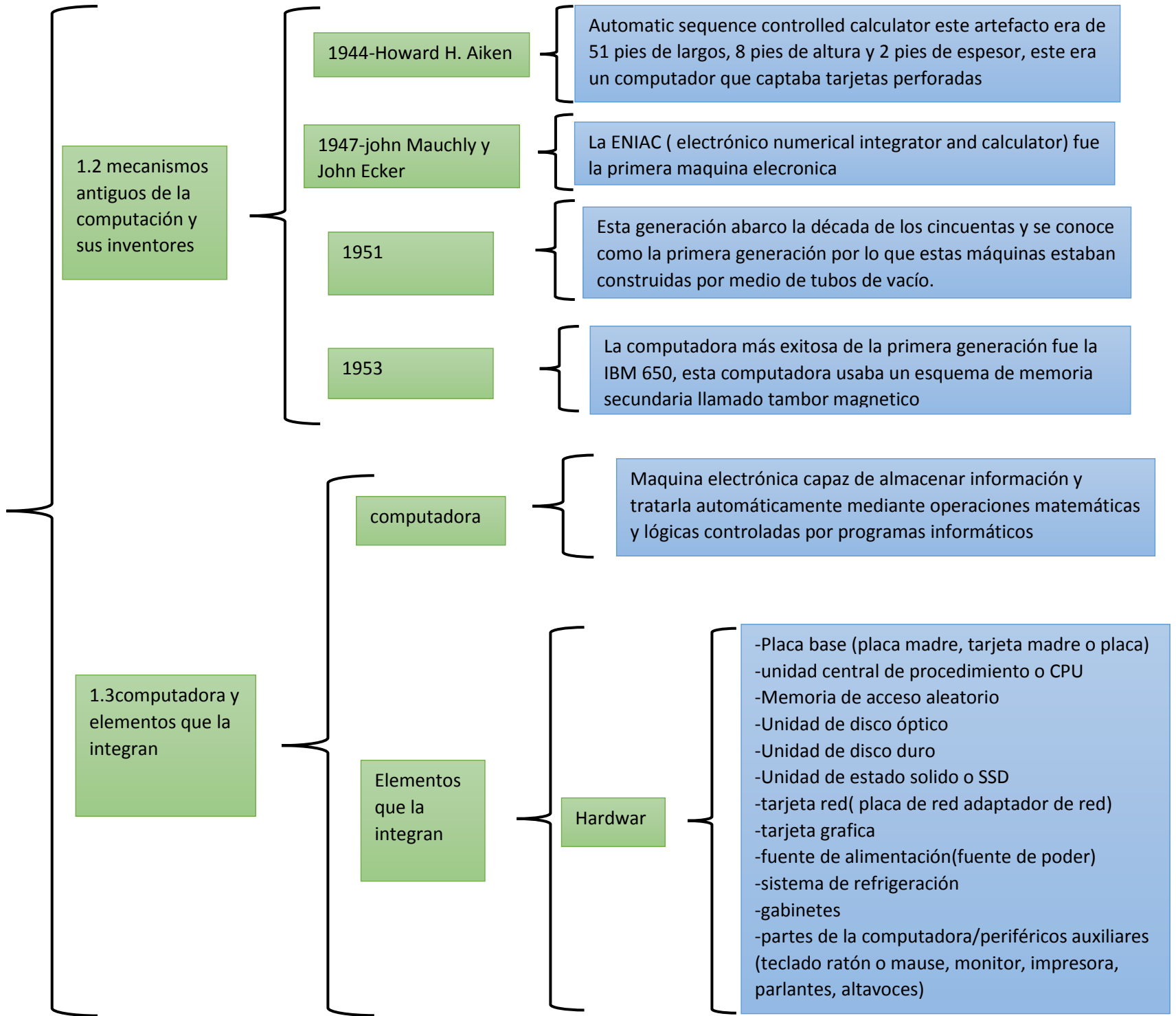
1642-Blaise pascal

La pascalina fue la primera calculadora que funcionaba a base de rueda y engranajes

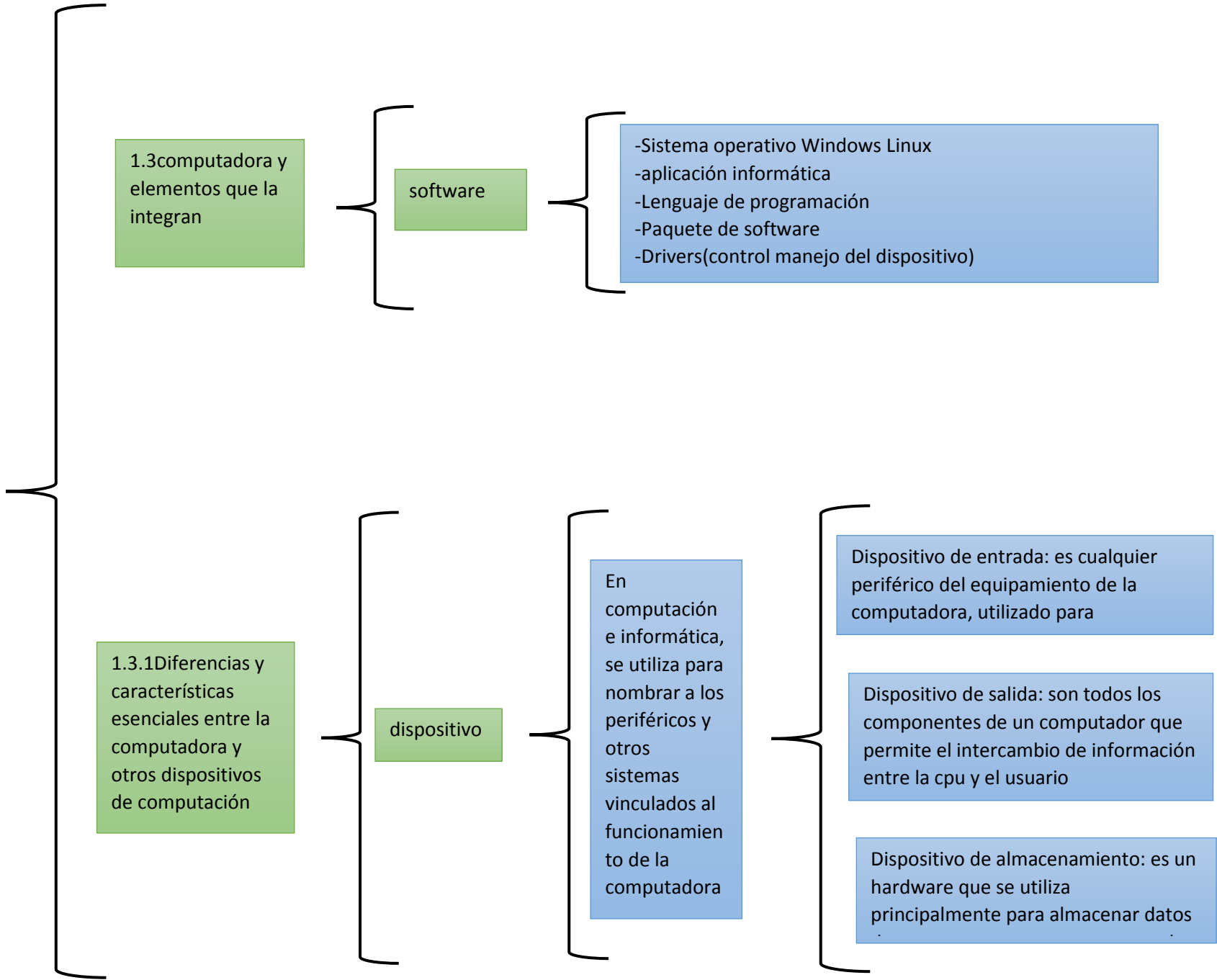
1823-charles Babbage

Invento una máquina, para calcular tablas matemáticas y astronómicas

Antecedentes y conceptos básicos de la computación



Antecedentes y conceptos básicos de la computación



1.3 computadora y elementos que la integran

software

- Sistema operativo Windows Linux
- aplicación informática
- Lenguaje de programación
- Paquete de software
- Drivers(control manejo del dispositivo)

1.3.1 Diferencias y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

dispositivo

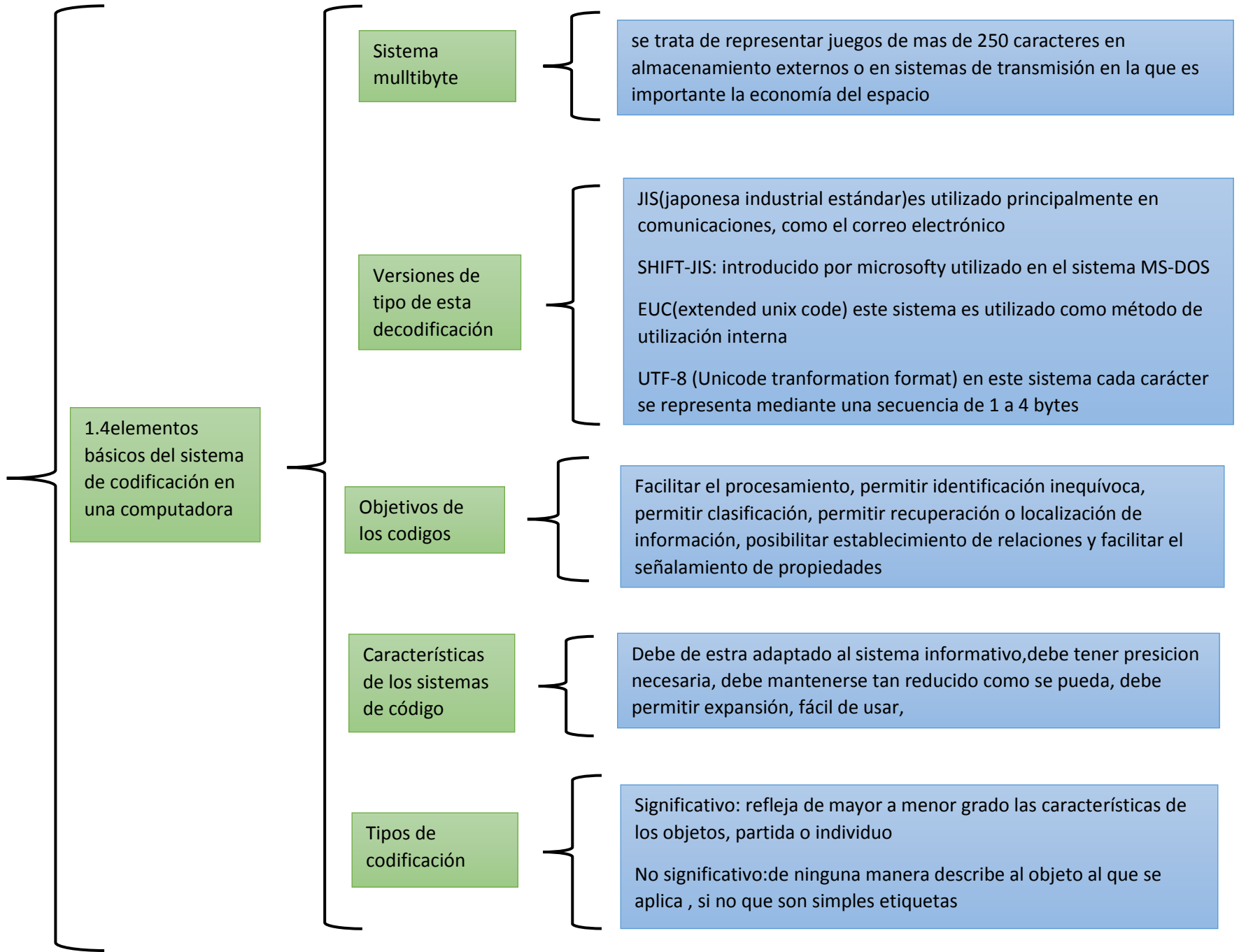
En computación e informática, se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de la computadora

Dispositivo de entrada: es cualquier periférico del equipamiento de la computadora, utilizado para

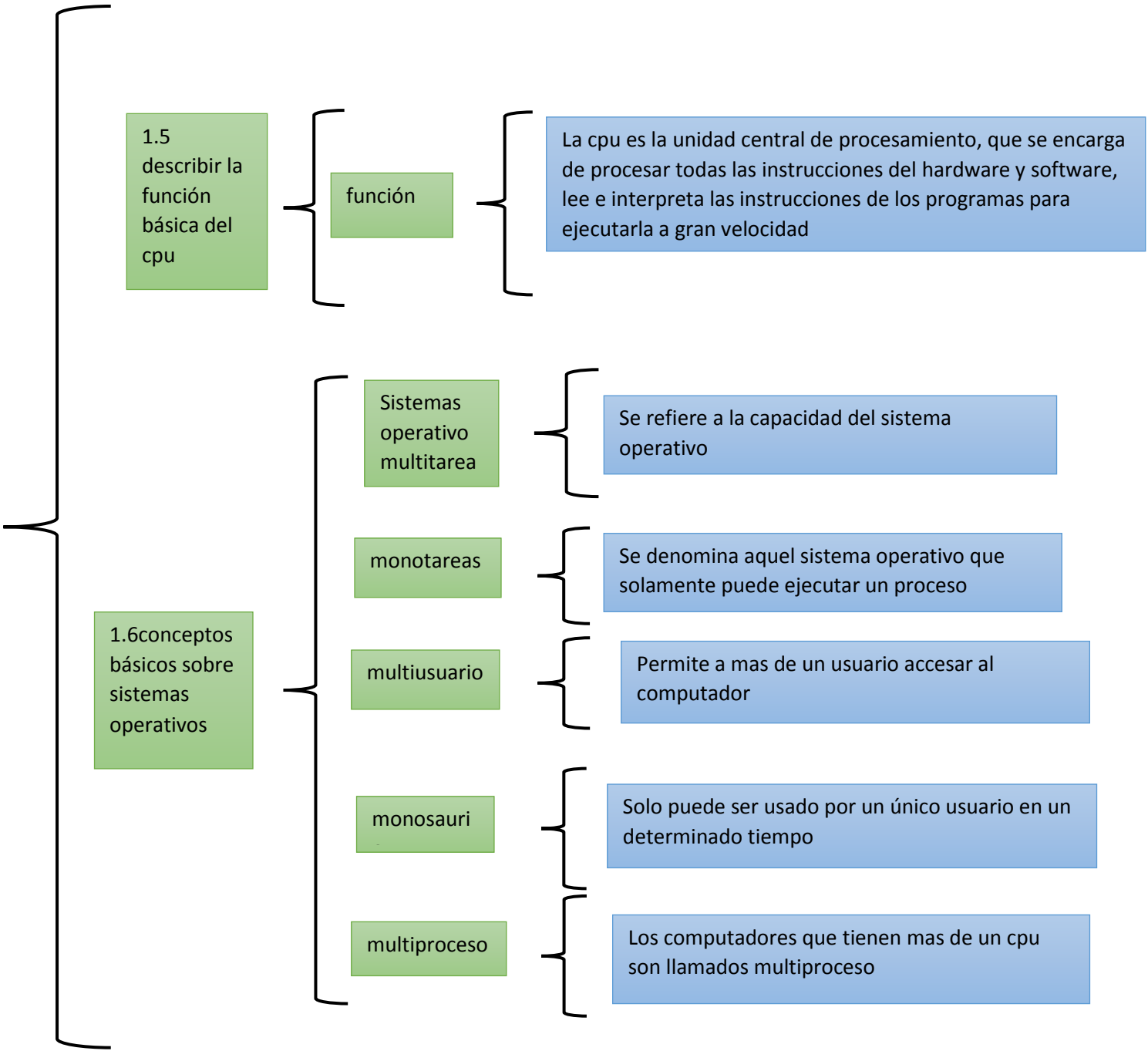
Dispositivo de salida: son todos los componentes de un computador que permite el intercambio de información entre la cpu y el usuario

Dispositivo de almacenamiento: es un hardware que se utiliza principalmente para almacenar datos

Antecedentes y conceptos básicos de la computación



Antecedentes y conceptos básicos de la computación



1.5 describir la función básica del cpu

función

La cpu es la unidad central de procesamiento, que se encarga de procesar todas las instrucciones del hardware y software, lee e interpreta las instrucciones de los programas para ejecutarla a gran velocidad

1.6 conceptos básicos sobre sistemas operativos

Sistemas operativo multitarea

Se refiere a la capacidad del sistema operativo

monotareas

Se denomina aquel sistema operativo que solamente puede ejecutar un proceso

multiusuario

Permite a mas de un usuario acceder al computador

monosauri

Solo puede ser usado por un único usuario en un determinado tiempo

multiproceso

Los computadores que tienen mas de un cpu son llamados multiproceso

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

