



Nombre del Alumno: *Yessica Díaz Trejo*

Nombre del tema: *Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

Parcial: *Ier*

Nombre de la Materia: *Computo*

Nombre del profesor: *Evelio Calles Pérez*

Nombre de la Licenciatura: *Enfermería*

Cuatrimestre: *I*

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos

Ábaco

Marco rectangular que representa valores

Se cree que se usaba alrededor del año 3000 BC

Pascalina

Fue la primera calculadora y funcionaba con ruedas

Inventada por Blaise Pascal en 1623

Máquina analítica

Realizaba cualquier tipo de cálculos

inventada por Charles Babbage en el siglo xix

Mecanismos antiguos de la computadora

Pioneros

Eran huesos o bastoncillos de napier que permitían multiplicar grandes números

Se inventó por John Napier

Calculadora

Permitía sumar, restar o dividir

Inventado por Wilhelm Schickard

Stepped reckoner

Permitía sumar, restar, dividir y multiplicar

Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Término computadoras y elementos

Máquina electrónica capaz de almacenar información y realizar operaciones de aritmética controlado por programas informáticos

La integran:

- CPU
- Placa base
- Memoria RAM
- Monitor
- Teclado
- Ratón

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Diferencias y características entre computadora y otro dispositivo

Computadora

Acepta datos de entrada, los procesa y los almacena y los emite como salida para su interpretación

Otro dispositivo

Desarrolla determinadas funciones y está dispuesta a cumplir con su objetivo

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

- Código ASCII.
- Código EBCDIC.
- Código Unicode.

Función básica del CPU

Es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas.

Sistema operativo y su clasificación para dispositivos

Se pueden clasificar atendiendo a:
ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:
MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez.
MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.

Windows, funciones y entorno

Es la pantalla que aparece después de haber prendido la computadora el usuario. BOTON INICIO

Sus funciones son las siguientes: & Alberga el Botón Inicio. & Contiene botones de Inicio Rápido (área de acceso directo) de algunos programas dentro de su barra.