

Nombre del Alumno: Anahi Guadalupe Perez Martínez

Nombre del tema: Antecedentes conceptos básicos de la computación

Parcial :1er

Nombre de la Materia: Informática

Nombre del profesor : Evelio Calles Perez

Nombre de la Licenciatura :Lic. Enfermería

Cuatrimestre: 1ero

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

EVENTOS HISTORICOS

1RA GENERACIÓN :El Abaco se utiliza para llevar a cabo las transacciones y los días por mercaderes
2DA GENERACIÓN :La calculadora de pascal: Blaise pascal la invento para ayudar a su padre a calcular impuestos
3RA GENERACIÓN:1975 se crea Microsoft
4TA GENERACIÓN:1971 Intel Corporation: microprocesador, IBM Discos Duros, Estándar De La Industria, 1975 Microsoft: William Henry
5TA GENERACIÓN :En 1917se anexa las computadoras microprocesador Pentium con circuitos integrado y razonamiento matemático y veloz.

MECANISMO Y CREADOR

El Abaco: Quizás fue el primer dispositivo mecánico de contabilidad que existió y su creador fue Boethius
La Pascalina: matemático francés Blas Pascal (1623-1662) inventó y construyó la primera sumadora mecánica. Se le llamo Pascalina y funcionaba como maquinaria a base de engranes y ruedas
La máquina analítica: su inventor Charles Babbage

COMPUTADORA Y ELEMENTOS

La computadora es un sistema electrónico conformado principalmente por una CPU (unidad central de proceso), que es el "cerebro"
Tarjeta principal: La tarjeta principal o tarjeta madre motherboard instalada en el gabinete es un circuito impreso con gran cantidad de circuitos electrónicos
El gabinete contiene una fuente de poder que provee el voltaje, adecuado para que los dispositivos en su interior funcionen, como bocinas
procesador: la cpu es el elemento más importante de una computadora: su cerebro. es un pequeño pero poderoso circuito integrado llamado chip del microprocesador
Dispositivos de salida: Los dispositivos de salida tienen la misión de mostrar al usuario los datos ya procesados o
Dispositivos: Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones
Memoria: La memoria es el medio donde se guardan y recuperan los datos y los programas con los que trabaja la CPU
Almacenamiento: La memoria secundaria es el medio de almacenamiento, la integran a un conjunto de dispositivos que tienen la función de guardar o almacenar los programas

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

CARACTERÍSTICAS COMPUTADORA Y DISPOSITIVOS

un sistema de computación está conformado por hardware, periféricos y software. Características de computadora Memoria RAM, Tarjeta gráfica, Disco duro, Teclado completo., batería, Entradas USB 3.0, multi lector de tarjetas, USB-C o Thunderbolt.
En un dispositivo móvil: la Pantalla, Teclado, Cargado son muy diferentes ya que ambos en algunas cosas sirven para lo mismo sus características son:
Se usa en cualquier lugar, Batería portátil y recargable, Por red de datos ,Por Wi Fi, Ejecuta sólo uno

ELEMENTOS DE LA CODIFICACIÓN

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión y Sistema multibyte Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de 31 banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte

FUNCION DEL CPU

llamado microprocesador o procesar, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos y el CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción

SISTEMAS OPERATIVOS Y CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador
CLASIFICACIONES:
ADMINISTRACIÓN DE TAREAS: o MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez o MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo
ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS o MONOUSUARIO: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales o MULTIUSUARIO: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez. ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA o Monolítico o Jerárquico o Cliente-servidor

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

FUNCIONES DEL CPU

Una unidad de procesamiento central controla las funciones de la mayoría de los productos electrónicos. Por lo general llamada CPU (por sus siglas en inglés), este componente acepta la entrada de datos, procesa la información y la envía a cualquier componente que se encarga de ejecutar la acción

SISTEMA OPERATIVO CLASIFICACIÓN

Es un sistema operativo aquel conjunto de programa que permite a un usuario ejecutar varias tareas en la computadora y así resulta la intermediación entre el usuario y la computadora y se clasifica:

Monotarea. Solamente puede ejecutar un en un momento dado.

Multitarea. Es capaz de ejecutar varios procesos al mismo tiempo. Es capaz de asignar los recursos de forma alternada a los procesos que los solicitan,

Monousuario. Sólo permite ejecutar los programas de un usuario al mismo tiempo

Multiusuario. Si permite que varios usuarios ejecuten simultáneamente sus programas,

De acuerdo a la forma de manejo de los recursos:

Centralizado. Si permite usar los recursos de una sola computadora.

Distribuido. Si permite utilizar los recursos de más de una computadora al mismo tiempo.

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda . El primer entorno moderno de escritorio que se comercializó fue desarrollado por Xerox en los años 80. Cambiar el color del curso, Sugerencias y autocorrección del texto, Gestión de procesos, Gestión de la memoria principal, Registro de sistema de archivos, Gestión de entradas y salidas seguridad

