



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Marisol Palomeque Luna

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I ro

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I er cuatrimestre

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos importantes de la invención de la computadora.

- 1.- En 1994 se construyó en la universidad de Harvard la Mark I, su funcionamiento estaba basado en dispositivos llamados relevadores.
- 2.- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage en el siglo XIX.
- 3.- En 1947 se construyó la ENIAC que fue la primera computadora electrónica.

Mecanismo antiguos de la computación y sus inventores.

- 1.- **John Napier:** inventó los huesos o Bastoncillos de Napier, este permite multiplicar grandes números de estos bastoncillos.
- 2.- **Wilhelm Schickard:** fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.
- 3.- **Herman Hollerith:** inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.
- 4.- **John Atanasoff:** en 1939 diseño y construyó la primera computadora digital.
- 5.- **Joseph Marie Jacquard:** creó el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

Termino de la computadora y elementos que la integran.

Computadora: sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Elementos que la integran: tarjeta madre, CPU, memoria RAM, disco duro, tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación sistema de refrigeración, sistema operativo, drivers, teclado, monitor.

Diferencias entre computadora y otros dispositivos

La diferencia de una computadora a otros dispositivos es que esta acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida, las ventajas es que la computadora nunca se cansa, distrae o se enoja, tiene mayor rapidez en información y ofrece conocimiento sobre la informática.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Sistema multibyte: se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión.

JIS: es utilizado en comunicaciones, por ejemplo correo electrónico.

EUC: acepta caracteres de más de dos bytes.

UTF-8: el objeto de este elemento es que la secuencia puede ser interpretada a partir de cualquier posición.

Existen 2 tipos básicos de sistema de códigos los códigos significativos y los no significativos.

Función básica del CPU

1.- Una **CPU** puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en poco segundos.

2.- El **CPU** se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencias.

3.- El **CPU** se divide en: procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares.

El **CPU** es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores llegue y se procese.

Sistema operativo y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario.

Se clasifican en: monotarea, multitarea, monousuario, multiusuario, monolítico, jerárquico, cliente-servidor, centralizados y distribuidos

Windows, Funciones y Entorno

Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

Las funciones que tiene Windows son: Aero peek, jump lists, menú de inicio, grupo de programas, fecha y hora, altavoces, batería, acceso a redes, actualizador de Windows, antivirus, escritorio.