



Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Eleazar Lázaro Alvarado

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I ro

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I er cuatrimestre

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos importantes de la invención de la computadora.

En 1944 se construyó la Mark I, diseñada, por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.
En 1947 se construyó la ENIAC que fue la primera computadora electrónica, esta máquina ocupaba todo un sótano de la universidad.

La EDVAC fue diseñada por este nuevo equipo, usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas.
La idea fundamental de Von Neumann fue: permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones.

Mecanismo antiguos de la computación y sus inventores.

John Napier un matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de Napier. Este permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Blaise Pascal descubrió un error en la geometría de Descartes en el 1642 inventó una máquina calculadora
Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

El término computadora y elementos que la integran

Computadora: sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Los elementos son: entrada (input), cubierta, armazón o chasis, tarjeta madre, CPU, memoria RAM, unidad de disco duro, tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete.

Diferencia y características entre la computadora y dispositivos de computación.

Los tipos de **dispositivos** son tres de entrada, salida y almacenamiento.
Una **computadora** es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida.

Algunas **características** de la computadora es que tiene mayor rapidez, realiza funciones con un índice menor de errores, brinda mayor presentación a los trabajos, se convierte para el alumno como un medio de aprendizaje, la información es procesada y almacenada.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: significativos y los no significativos.

Significativos: son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto.

No significativos: son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros objetos.

La función básica del CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

La **función** del CPU es que posee una memoria caché, la cual es un tipo de memoria muy rápida.

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico o aritmético.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación

Un **Sistema Operativo** es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

.Clasificación: Monotarea, Multitarea, Monousuario, Multiusuario, Monolítico, Jerárquico, Cliente-servidor, Centralizados, Distribuidos.

Windows, Funciones y Entorno.

Un **entorno de escritorio** es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, íconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo.

Existen dos funcionalidades que han sido añadidas a la barra de Windows:

Aero peek: permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentren abiertas.

Lista de salto: es aquella lista emergente que se observa cuando se posa el clic derecho sobre un ícono.