

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNA: GRACIELA DEL CARMEN LÓPEZ HERNÁNDEZ

NOMBRE DEL MAESTRO: EVELIO CALLES PÉREZ

MATERIA: COMPUTACIÓN

CUATRIMESTRES:"1" GRUPO:"B"

# Antecedentes y conceptos básicos de la computación

**\*mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora**

- Primera generación (1945-1956)**
- Segunda generación (1956-1963)**
- Tercera generación (1964-1971)**
- Cuarta generación (1971-presente)**

1. IBM creó la primera computadora electrónica en 1944. Se desarrolló la computadora ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer), EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) en 1945 y la UNIVAC (Universal Automatic Computer) en 1951.
2. Se reemplazó el lenguaje de máquina por el lenguaje ensamblador. Se crearon los lenguajes de alto nivel como COBOL (Common Business-Oriented Language) y FORTRAN (Formula Translator). Se diseñaron computadoras más pequeñas, rápidas y eficientes.
3. Uso de chips de silicón. Sistemas operativos.
4. Se desarrollaron nuevos chips con mayor capacidad de almacenamiento. Se comenzaron a utilizar las computadoras personales y las Macintosh. Se desarrolló el diseño de redes. Internet.

**\*mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores**

1. La computadora ABC
2. La mark I
3. La computadora ENIAC
4. La computadora EDVAC
5. Los programas internacionales

1. lo invento John V. Atanasoff con Dr. Atanasoff, Clifford Berry en 1937 a 1942.
2. se presentó en 1944 fue diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken
3. John W. Mauchly y John Presper Eckert fueron que pusieron el nombre ENIAC En 1946.
4. lo invento un matemático húngaro John von Neumann en 1903
5. lo invento Grace Murray Hiper 1906-1992

**\*definir el término computadora y elementos que la integran**

La computadora ese equipo indispensable en la vida cotidiana de hoy en día que también se conoce por el nombre de computador u ordenador es una máquina electrónica que permite procesar y acumular datos

# Antecedentes y conceptos básicos de la computación

**\*Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación**

- 1. Aceptar entradas**
- 2. Procesar datos**
- 3. Almacenar datos e información**
- 4. Producir salidas**

1. Una entrada es cualquier tipo de dato que introducimos a la computadora como: palabras y símbolos de un documento, números para realizar cálculos, instrucciones para realizar procesos, imágenes.  
2. Consiste en manipular los datos de diferentes maneras para: realizar cálculos, modificar palabras e imágenes, ordenar o alterar el orden de los datos.  
3. La computadora debe almacenar datos para que estén disponibles durante el procesamiento.  
4. Son los resultados generados por la computadora.

**Describe los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora**

- 1. Código**
- 2. Objetivos de un código**
- 3. Sistemas de codificación**

1. Conjunto de signos convencionales que permiten representar los datos para su manejo en la computadora. Conjunto de sistemas o signos establecidos para comunicarse.  
2. Identificar de forma rápida y sencilla el elemento de información. Ahorro de espacio al no utilizar frases o palabras. Ayuda a la memorización. Mejora la eficiencia y precisión de los registros. Mantienen un orden cronológico.  
3. Consiste en la agrupación de códigos que. Debe tomarse en cuenta que una computadora entiende principalmente códigos que sean de fácil operabilidad

**Describe la función básica del CPU**

Funciones básicas del CPU son recolectar información, decodificarla en partes menores y llevar a cabo instrucciones, que luego ejecuta.

**Conceptos básicos sobre sistemas operativos y sus clasificación para dispositivos**

Los sistemas operativos se pueden clasificar atendiendo a:  
ADMINISTRACIÓN DE TAREAS: MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez. MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.

**Windows, funciones y entorno**

ENTORNO O ESCRITORIO DE WINDOWS Es la pantalla que aparece después de haber prendido la computadora el usuario.  
BOTON INICIO. ... Sus funciones son las siguientes: & Alberga el Botón Inicio. & Contiene botones de Inicio Rápido (área de acceso directo) de algunos programas dentro de sub barra