



Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Marisol Palomeque Luna

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I ro

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos importantes de la invención de la computadora.

MARK I

En 1944 se construyó en la universidad de Harvard la Mark I, su funcionamiento estaba basado en dispositivos llamados relevadores.

ENIAC

En 1947 se construyó la ENIAC que fue la primera computadora electrónica.

EDVAC

Esta fue diseñada por un nuevo equipo, tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

John Napier

Inventó los huesos o Bastoncillos de Napier, este permite multiplicar grandes números de estos bastoncillos.

Blaise Pascal

Descubrió un error en la geometría de Descartes en el 1642 inventó una máquina calculadora.

Joseph Marie Jacquard

Creó el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

Termino de la computadora y elementos que la integran.

Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Elementos que la integran

Tarjeta madre, CPU, memoria RAM, disco duro, tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación sistema de refrigeración, sistema operativo, drivers, teclado, monitor.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Diferencias entre computadora y otros dispositivos

Ventajas

- 1. La computadora acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida.
- 2. La computadora nunca se cansa, distrae o se enoja.
- 3. Tiene mayor rapidez en información y ofrece conocimiento sobre la informática.

Desventajas

- 1. Representan una fuerte inversión, ya que los equipos son costosos.
- 2. Falta de cultura en cuanto a uso en equipo de cómputo.
- 3. El cambio vertiginoso de la tecnología.

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Códigos significativos

Son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto.

No significativos

Son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros objetos.

Función básica del CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Funciones

Una **CPU** puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en poco segundos.

El **CPU** se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

El **CPU** se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico o aritmético.

El **CPU** trae todas las instrucciones por medio de direcciones.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Sistema operativo y su clasificación para dispositivos

Un **Sistema Operativo** es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Administración de Tareas

Monotarea

Multitarea

Administración de Usuarios

Monousuario

Multiusuario

Organización interna o estructura

Monolítico

Jerárquico

Cliente-Servidor

Windows, Funciones y Entorno

Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

Aero peek

Permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentren abiertas.

Lista de salto

Es aquella lista emergente que se observa cuando se posa el clic derecho sobre un ícono.